



# Borne d'arcade



## Missions

- Présenter les projets étudiants de façon ludique sur des forums, des salons ou dans des lycées
- Divertir les étudiants

**Tuteur et Client :** Rémi Synave  
**Partenaires**

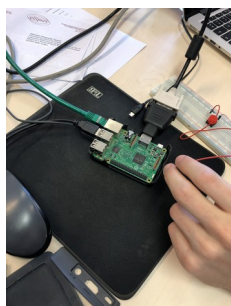


## Descriptif

Ce projet a pour but de créer une borne d'arcade incluant des jeux réalisés par les étudiants durant les cours de Java. Nous avons sélectionné les meilleurs afin qu'ils soient jouables sur un vrai support.

## Équipe projet

Romaric Bougard  
Pierre Delobel  
Bastien Ducloy  
DUT 2ème année



Financé par

