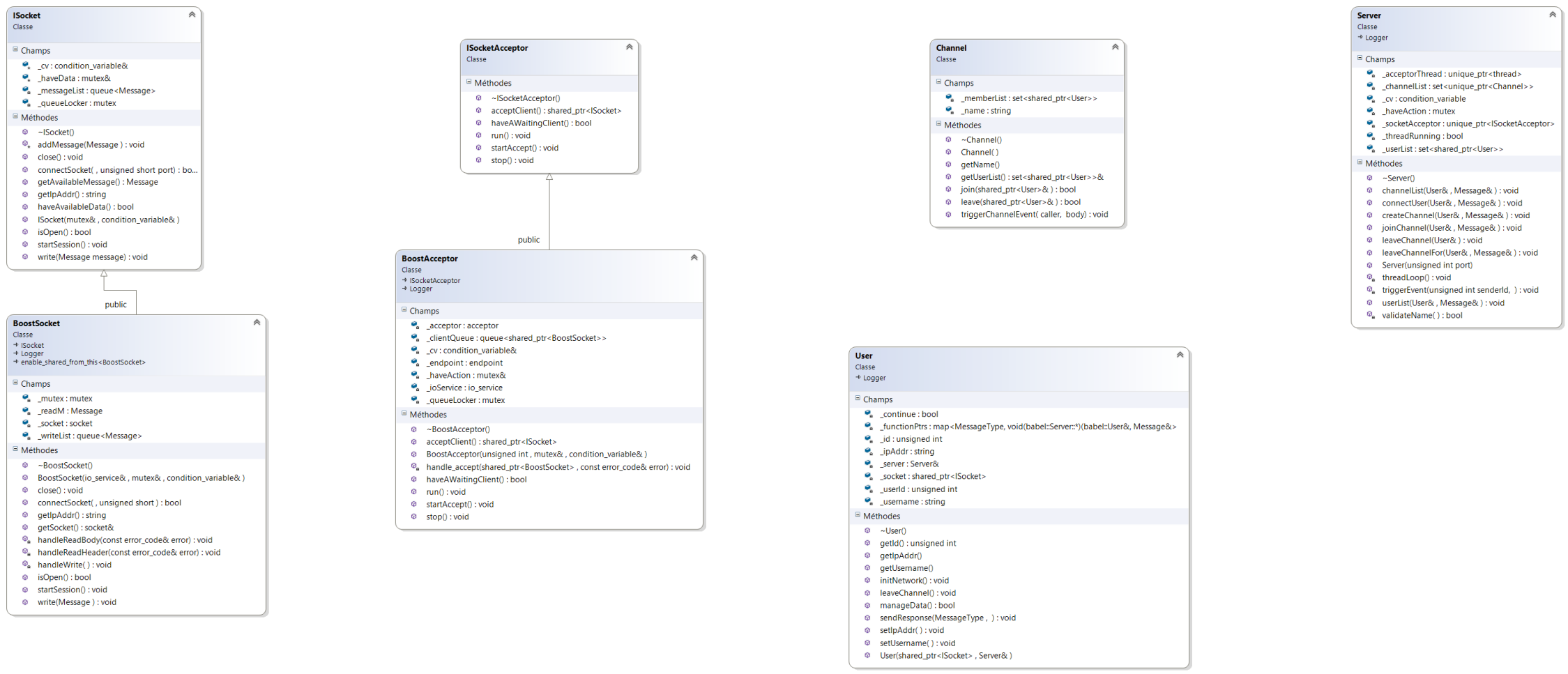
ISocket
Classe
Champs
_cv : condition_variable&
_haveData : mutex&
_messageList : queue<Message>
_queueLocker : mutex
Méthodes
~ISocket()
addMessage(Message) : void
close() : void
connectSocket(, unsigned short port) : bo...
getAvailableMessage() : Message
getIpAddr() : string
haveAvailableData() : bool
ISocket(mutex& , condition_variable&)
isOpen() : bool
startSession() : void
write(Message message) : void
public
BoostSocket
Classe
ISocket
Logger
enable_shared_from_this<BoostSocket>
Champs
_mutex : mutex
_readM : Message
_socket : socket
_writeList : queue<Message>
Méthodes
~BoostSocket()
BoostSocket(io_service& , mutex& , condition_variable&)
close() : void
connectSocket(, unsigned short) : bool
getIpAddr() : string
getSocket() : socket&
handleReadBody(const error_code& error) : void
handleReadHeader(const error_code& error) : void
handleWrite( ) : void
isOpen() : bool
startSession() : void
write(Message) : void
ISocketAcceptor
Classe
Méthodes
~ISocketAcceptor()
acceptClient() : shared_ptr<ISocket>
haveAWaitingClient() : bool
run() : void
startAccept() : void
stop() : void
public
BoostAcceptor
Classe
ISocketAcceptor
Logger
Champs
_acceptor : acceptor
_clientQueue : queue<shared_ptr<BoostSocket>>
_cv : condition_variable&
_endpoint : endpoint
_haveAction : mutex&
_ioService : io_service
_queueLocker : mutex
Méthodes
~BoostAcceptor()
acceptClient() : shared_ptr<ISocket>
BoostAcceptor(unsigned int , mutex& , condition_variable&)
handle_accept(shared_ptr<BoostSocket> , const error_code& error) : void
haveAWaitingClient() : bool
run() : void
startAccept() : void
stop() : void
Channel
Classe
Champs
_memberList : set<shared_ptr<User>>
_name : string
Méthodes
~Channel()
Channel( )
getName()
getUserList() : set<shared_ptr<User>>&
join(shared_ptr<User>&) : bool
leave(shared_ptr<User>&) : bool
triggerChannelEvent(caller, body) : void
User
Classe
Logger
Champs
_continue : bool
_functionPtrs : map<MessageType, void(babel::Server::*)(babel::User&, Message&>
_id : unsigned int
_ipAddr : string
_server : Server&
_socket : shared_ptr<ISocket>
_userId : unsigned int
_username : string
Méthodes
~User()
getId() : unsigned int
getIpAddr()
getUsername()
initNetwork() : void
leaveChannel() : void
manageData() : bool
sendResponse(MessageType ,) : void
setIpAddr( ) : void
setUsername( ) : void
User(shared_ptr<ISocket> , Server&)
Server
Classe
Logger
Champs
_acceptorThread : unique_ptr<thread>
_channelList : set<unique_ptr<Channel>>
_cv : condition_variable
_haveAction : mutex
_socketAcceptor : unique_ptr<ISocketAcceptor>
_threadRunning : bool
_userList : set<shared_ptr<User>>
Méthodes
~Server()
channelList(User& , Message&) : void
connectUser(User& , Message&) : void
createChannel(User& , Message&) : void
joinChannel(User& , Message&) : void
leaveChannel(User&) : void
leaveChannelFor(User& , Message&) : void
Server(unsigned int port)
threadLoop() : void
triggerEvent(unsigned int senderId,) : void
userList(User& , Message&) : void
validateName( ) : bool