

person

VelocityDistribution

-deviation : double

-velocity : double

-random : Random

+nextVelocity() : double

Person

-UNIQUE_ID : int = 0

-id : int = ++UNIQUE_ID

-velocity : double

-timeSinceLastMove : double

-distanceWent : BigDecimal

-timePassed : BigDecimal

-meanVelocity : BigDecimal

-slidingCounter : int = 0

-slidingVelocity[] : BigDecimal[] = new BigDecimal[1]

+Person(velocity : double)

+step(distance : BigDecimal, timeForMove : BigDe...

+getSlidingAverageVelocity() : BigDecimal