

Modell eines Insel-Callshops

2. Projekt zu Modellierung und Simulation

Daniel Graf, Dimitrie Diez, Arne Schöntag, Peter Müller

Inhaltsverzeichnis

- 1 Einführung**
- 2 Anforderungen/Requirements**
- 3 Softwaredesign**
- 4 Implementierung**
- 5 Softwaretest**
- 6 Simulation**
- 7 Fazit**