

# 12기 자기주도 학습

## 아이디어 기획하기



# 아이디어 기획하기

## 이 태 희 Project consultant

---

- 한양대학교 졸업
- 삼성 SDS ICTO 사업부 입사
- SSG.COM 물류개발팀
- 넷마블 이츠게임즈 기획개발팀



# Contents

- I 프로젝트 개요
- II 아이디어 작성
- III 상세 요구사항 작성
- IV 제출



# 1. 프로젝트 개요



## ☑ 프로젝트 개요

- ✓ 프로젝트에서 기획이 차지하는 부분은 상당히 중요함
- ✓ 기획이 진행되어야 설계를 진행할 수 있고, 결국 개발자에게 개발 문서로 전달이 됨.
- ✓ 기획에서부터 잘못되면 결국 마지막 문서를 전달받는 개발자는 개발하면서 수정하는 악성 프로젝트를 할 수 밖에 없음.
- ✓ 기획자가 아니더라도 기획에서 어떤 일들이 발생하는지 알아 두어야 기획자와의 미팅에서 서로간의 업무를 조율할 수 있음.

## 2. 아이디어 작성



- ✓ 어떤 프로그램이 있으면 좋을지 고민해보자.

### <요구사항>

1. 개발 난이도를 고민하지 말자. (기술적 어려움을 생각하지 않는다.)
2. 플랫폼도 고민하지 말자(Web, Mobile, IOT 전부 괜찮다.)
3. 그냥 만들어 보고 싶은 아니면, 이 세상에 존재했으면 하는 시스템을 고민해 보자.
4. 아이디어를 작성했으면, 아이디어를 정확하게 표현할 주제 제목을 작성한다.
5. 그리고 위에 작성한 주제를 설명할 수 있는 한 문장의 글을 작성 한다.
6. 주제, 설명을 다시 한번 읽어 보고 본인이 생각한 프로그램을 명확히 표현한 것인지 고민해보고 수정해보자.

### 3. 상세 요구사항 작성



- ✓ 작성한 주제를 가지고 주제에 필요한 기능들을 나열해본다.

#### 〈요구사항〉

1. 메인 주제에 해당하는 5가지 기능을 작성해 본다.
2. 위 5가지 기능에서 필요한 요구사항을 작성해 본다.
3. 작성한 5가지 요구사항 중에서 시스템을 오픈할 경우 반드시 필요한 것과, 추후에 개발해도 되는 것으로 분리한다.
  - 개발 우선 순위를 분리한다고 생각하면 된다.
4. 시스템은 반드시 관리자가 필요하다. 이 시스템의 관리자가 사용하는 5가지 기능을 작성해 본다.
5. 위 관리자의 5가지 기능에서 필요한 요구사항을 작성해 본다.
5. 관리자의 5가지 요구사항 중에서 시스템을 오픈할 경우 반드시 필요한 것과, 추후에 개발해도 되는 것으로 분리한다.
  - 개발 우선 순위를 분리한다고 생각하면 된다.

## 4. 제출



- ✓ 최종 작성된 텍스트를 저장한다. (그림, 워드, 메모장 등 양식 없음.)
- ✓ 저장된 산출물 파일 Gitlab에 업로드  
(파일명 : 과제번호\_학번.txt 혹은 과제번호\_학번\_확장자 형태로 업로드)
- ✓ Readme(MD) 파일 작성 및 Gitlab에 업로드