



# 계절학기 자기주도 학습

Fiddler 사용하기







# Fiddler 사용하기

## 이 배호 Project consultant

- 한양대학교 졸업
- ▶ 삼성 SDS ICTO 사업부 입사
- SSG.COM 물류개발팀
- 넷마블 이츠게임즈 기획개발팀





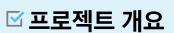
#### **Contents**

- 프로젝트 개요
- Ⅲ Site 접속
- **Site 접속(Breakpoint)**
- ₩ 제출





### 1. 프로젝트 개요



- ✓ 정말 간단한 피들러 사용법에 대해 익혀본다.
- ✓ Front-End에서도 보안 관련한 처리를 해야하는지 확인할 수 있다.
- ✓ Back-End에서도 Front-End의 모든 전송을 신뢰할 수 없음을 알 수 있다.



#### - 2. Site 접속

✓ 자주 가는 Site에 접속해본다.

#### 〈요구사항〉

- 1. Login을 하기 전 Fiddler를 킨다.
- 2. Login Action을 수행하고 나서 데이터가 어떻게 전송되는지 확인한다.
- 3. 평문으로 전송된다고 해서 문제가 있는 것은 아니다.(HTTPS: SSL 인증서로 보호되는 경우 등)



### 3. Site 접속 (BreakPoint)

✓ 자주 가는 Site에 접속해본다.

#### 〈요구사항〉

- 1. Login을 하기 전 Fiddler를 킨다.
- 2. BreakPoint를 실행한다.
- 3. Login Action을 수행하고 나서 데이터를 조작하여 전송해 본다.
- 4. 내가 웹페이지에서 입력하지 않은 조작한 형태의 데이터(탈취하여 변경한)가 전송되어 로그인이 되는지 확인.







- ✓ Fiddler로 변조한 데이터가 잘 넘어가는지 확인한다.
- ✓ 저장된 PNG파일 Gitlab에 업로드
- ✓ Readme(MD) 파일 작성 및 Gitlab에 업로드