



# 계절학기 자기주도학습

소프트웨어 유지보수





#### • 소프트웨어 유지보수

### 김민정

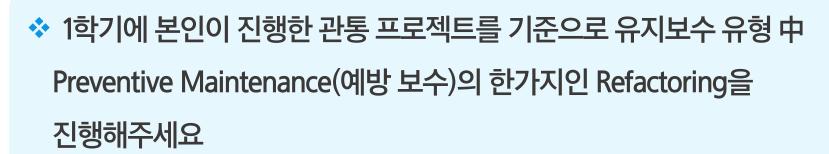
#### **Project consultant**

- GS리테일 IT부문
- · 삼성 SDS ICTO 사업부
- CJ올리브네트웍스 SI팀
- 홍익대학교 컴퓨터공학과



계절

#### 과제



• 본인의 소스에서 가독성이 낮은 코드나 동일 로직이 중복적용된 부분을 찾아내어 확장성있게 수정하면 됩니다



# 소프트웨어 생애주기





### 소프트웨어 유지보수란?

- ✓ 소프트웨어 유지보수는 현업의 요구에 대응하기 위해 변경하는 프로세스입니다
- ✓ 제품이 출시된 후 전반적인 개선, 오류나 버그 수정 및 성능 개선 등의 다양한 이유로 진행됩니다



### 소프트웨어 유지보수의 유형

- ✓ Corrective Maintenance (수정 보수)
- ✓ Adaptive Maintenance (적응 보수)
- ✓ Perfective Maintenance (향상 보수)
- ✓ Preventive Maintenance (예방 보수)



#### 함께가요 미래로! Enabling People

#### Corrective Maintenance

- ✓ 하자의 원인을 찾아 문제를 해결하는 것
- ✓ 오류를 수정하기 위해 필요한 변경 작업

#### 함께가요 미래로! Enabling People

### Adaptive Maintenance

✓ 운영체제, 하드웨어와 같은 프로그램 환경변화에 맞추기 위해 수행







- ✓ 기존 기능을 개선
- ✓ 유지보수 작업의 대부분을 차지







✓ 잠재적 오류 발생에 대비하여 미리 예방 수단 강구



### Code Refactoring



- ✓ 여러 유지보수 유형 중 Preventive Maintenance에 해당
- ✓ 기존에 동작하던 본연의 기능은 그대로 둔 채..
- ✓ 알아보기 쉽고 수정하기 간편하게 소프트웨어 내부를 수정하는 작업
- ✓ 판단 기준에는 확장성, 가독성, 유지보수성이 있습니다



### Code Refactoring

- ✓ 해당 과제에 정해진 답은 없습니다..
- ✓ 다음페이지의 예시를 참조해서 각각의 케이스에 맞게 수행하세요



#### **Extract Function**



#### ✓ 파면화된 코드의 모듈화

```
function printOwing(invoice) {
  printBanner();
  let outstanding = calculateOutstanding();

  //print details
  console.log(`name: ${invoice.customer}`);
  console.log(`amount: ${outstanding}`);
}
```



```
function printOwing(invoice) {
  printBanner();
  let outstanding = calculateOutstanding();
  printDetails(outstanding);

function printDetails(outstanding) {
  console.log('name: ${invoice.customer}');
  console.log('amount: ${outstanding}');
  }
}
```



### Decompose Conditional



✓ 복잡한 if-then-else 조건문을 갖고 있다면, 각 영역을 메소드로 분리

```
if (!aDate.isBefore(plan.summerStart) && !aDate.isAfter(plan.summerEnd))
  charge = quantity * plan.summerRate;
else
  charge = quantity * plan.regularRate + plan.regularServiceCharge;
```



```
if (summer())
  charge = summerCharge();
else
  charge = regularCharge();
```



## Replace Error Code with Exception



#### ✓ 오류가 발생하면 예외처리를 사용하도록 한다

```
if (data)
  return new ShippingRules(data);
else
  return -23;
```



```
if (data)
  return new ShippingRules(data);
else
  throw new OrderProcessingError(-23);
```

### Split Loop

# ✓ 두가지를 수행하는 루프가 있다면, 분리한다

```
let averageAge = 0;
let totalSalary = 0;
for (const p of people) {
   averageAge += p.age;
   totalSalary += p.salary;
}
averageAge = averageAge / people.length;
```



```
let totalSalary = 0;
for (const p of people) {
   totalSalary += p.salary;
}

let averageAge = 0;
for (const p of people) {
   averageAge += p.age;
}
averageAge = averageAge / people.length;
```



### Code Refactoring



- ✓ 여러 유지보수 유형 중 Preventive Maintenance에 해당
- ✓ 기존에 동작하던 본연의 기능은 그대로 둔 채..
- ✓ 알아보기 쉽고 수정하기 간편하게 소프트웨어 내부를 수정하는 작업
- ✓ 판단 기준에는 확장성, 가독성, 유지보수성이 있습니다



#### Preserve Whole Object



✓ 객체에서 몇 개의 값을 받아서 메소드 호출 시 파라미터로 사용중이라면 객체
전체로 보냅니다

```
const low = aRoom.daysTempRange.low;
const high = aRoom.daysTempRange.high;
if (aPlan.withinRange(low, high))
```



if (aPlan.withinRange(aRoom.daysTempRange))





# 역러분의 폭풍 성장을 응원합니다!!

