



Web Storage 활용







Web Storage 활용

박찬국 Project consultant

- 넷마블게임즈 R&D 본부 웹개발팀
- 넷마블게임즈 R&D 본부 기술PM팀
- 스마일게이트 SGS 기술PM팀









✓ Web Storage란?

웹 브라우저 내에서 데이터를 저장하고 관리하는 기술

시작하며



함께가요 미래로! Enabling People

✓ Web Storage의 필요성

데이터 지속성

브라우저 세션 간에 데이터를 지속적으로 저장할 수 있는 기능

시작하며





✓ Web Storage의 필요성

성능 향상

서버에서 데이터를 불러오는 것보다 브라우저 내부에서 데이터를 관리하는 것이 빠르며 사용자 경험 향상 기대 성능의 최적화







✓ Web Storage의 필요성

오프라인 지원

웹 어플리케이션이 오프라인 상태에서도 일부 데이터에 접근 가능







- ✓ Web storage를 활용하여 성능 및 사용자 경험 향상
- ✓ 클라이언트 자원 활용을 통한 개발 시퀀스 이해



실습과제

1 학기 관통 프로젝트를 활용합니다. 관통 프로젝트의 데이터 중 일부를 상황과 목적에 맞게 web storage에 이관합니다. 이관 된 데이터를 통해 성능과 보안에 어떠한 영향이 생겼는지 고민해보고 2학기 프로젝트에서 활용 할 수 있도록 합니다.↵







- 1) 1학기 관통 프로젝트 분석↓
 - A. 프로젝트에서 클라이언트와 통신하고 있는 데이터를 리스트화↓
 - ① API 명세의 <u>파라미터</u> 값↓
 - ② User의 입력 값↓
 - ③ Database의 저장된 값↵



- 과제상세 : API 명세의 파라미터

| ⊙ 라벨 | Aa 기능명 | ⊙ 메소드 | ≣ URI |
|------|-------------------------|-------|-----------------------------------|
| User | ● 플레이어 정보 조회 | GET | /user |
| User | ● 닉네임 중복 확인 | GET | /user/compare?nickname={nickname} |
| User | ● 플레이어 정보 수정 | PATCH | /user |
| User | ● 프로필 캐릭터 변경 | PATCH | /user/avatar |
| User | ● <u>프로필 캐릭터 리스트 조회</u> | GET | /user/avatar |
| User | ● 검색 유저 리스트 조회 | GET | /user/search?nickname={nickname} |
| User | ● 대표 아카이브 변경 | PATCH | /user/archive |

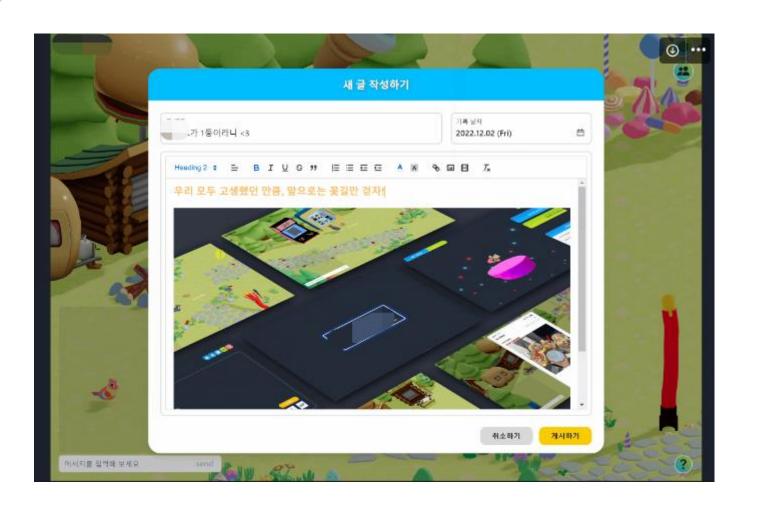
```
Respone Body

{
    "nickname": String,
    "avatar": Number,
    "message": String,
    "bestArchiveId": String
}
```



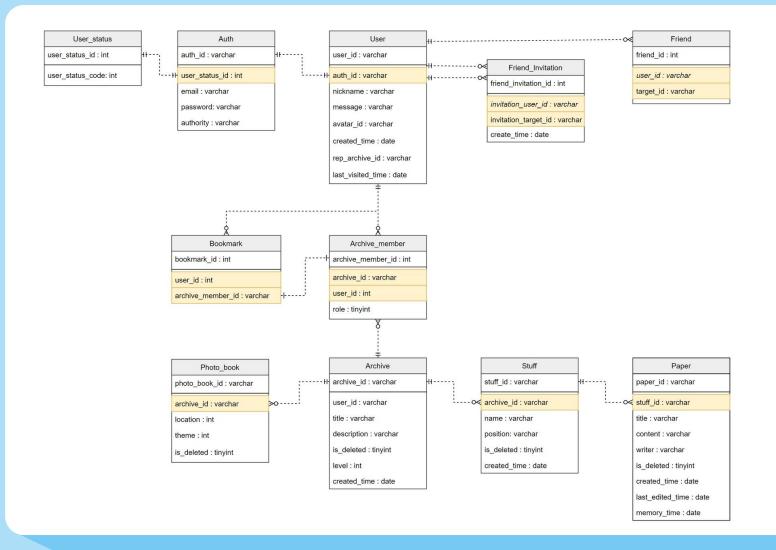


함께가요 미래로! Enabling People





과제상세: Database에 저장된 값





✓ Local Storage or Session Storage

본인이 판단하여 선택

결과물



✓ Local Storage

브라우저 세션 간에 지속성을 제공하는

영구 저장소







Session Storage

생명주기가 브라우저 세션에 한정되는

비영구 저장소



그럼, 파이팅!