

# 프로젝트 명세서

프론트엔드 개발자도 Docker 를 써봅시다

## 목차

|                |   |
|----------------|---|
| 1. 과제 개요.....  | 3 |
| 2. 과제 목표.....  | 4 |
| 3. 산출물 제출..... | 5 |

## 1. 과제 개요

---

본 과제는 SSAFY 의 2 학기에 앞서 명세서를 보고 시스템을 모의 구축해보는 과제입니다. 프로젝트를 시작함에 있어 가장 기본이 되는 내용이지만, 관심이 없으면 알기 어려운 것이 시스템 입니다. 매 프로젝트마다 반드시 필요하지만 잘 알 수 없어서 시간을 많이 빼앗아 가던 시스템설정, 그 중에서도 가장 많이 찾으며, 세팅하는데 시간을 소모하는 Docker 의 기본개념을 백엔드 개발자들뿐 아니라 프론트엔드 개발자들도 사용 할 수 있도록 학습해 보도록 하겠습니다.

\* Docker 가이드는 따라하기는 매우 쉽지만, 전반적인 Network 와 보안, Server 의 Stable Resource 등을 눈치채는 센스와 CS 지식을 기반으로 한 검색능력이 점점 중요해지기 때문에, 꾸준한 CS 학습을 요구하며, 전체적인 데이터의 흐름을 볼 줄 아는 시각이 필요합니다. 이 부분을 중요시하며 작성해봅시다.

### ※ 참고자료

| 분류           | 제목                              | URL                                                                                                                                     |
|--------------|---------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Docker       | Get Start                       | <a href="https://www.docker.com/get-started/">https://www.docker.com/get-started/</a>                                                   |
| Docker       | Install Docker Engine on Ubuntu | <a href="https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/">https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/</a>                             |
| Docker image | Docker Image 생성하기               | 0 부터 시작하는 Docker 공부 - Docker Image 생성하기                                                                                                 |
| Docker image | 도커이미지생성                         | <a href="https://ajdkfl6445.gitbook.io/study/devops/docker/make-image">https://ajdkfl6445.gitbook.io/study/devops/docker/make-image</a> |

## 2. 과제 목표

---

가) SSAFY 1 학기가 마무리 될 때 관통프로젝트를 경험하셨을 겁니다. 것처럼 통합 프로젝트는 FrontEnd, BackEnd, Infra 등으로 구성되는데, 그 중에서 BackEnd 를 Resource 에 있어서 재사용성이 뛰어나고, 효율적이며, 보안적으로 독립적인 프로세스로 동작시키기 위해 Docker 가 사용됩니다.

나) Linux 에서 Docker 를 사용하려면 어떤 준비가 필요한지, Docker 로 사용할 수 있는 API Server 에는 어떤 것들이 있는지 생각해봅시다.

- A. 특히, API 서버를 선정할 때는 개발자 본인이 서버 내부 시스템에 대해 얼마나 알고 있는지 파악하는 것이 절대적으로 중요합니다.
- B. 따라서 별도의 Solution 등을 사용하는게 아니라면, 가능한 본인이 직접 참여한 프로젝트를 기준으로 개발을 고려하는 것이 가장 좋은데, 그런 의미에서 1 학기 마지막에 개발한 관통 프로젝트는 매우 좋은 사례라 할 수 있습니다.

다) Ubuntu Linux 20.04 LTS 를 설치해봅시다.

- A. 아직도 현업에서는 RedHat 계열, RHEL 이나 CentOS 를 사용하고 있는 경우가 많은데, CentOS 의 제공 서비스 변경이후로는 Ubuntu Server 가 매우 맹렬히 점유율을 올리고 있는 상황입니다.
- B. 물론 2022 년 이후 RHEL 과 CentOS 의 대안으로 떠 오르고 있는 Rocky Linux 도 존재하지만, 우리는 Ubuntu Server 를 기준으로 시작하겠습니다. 차후 Rocky Linux 도 익혀두시면 매우 좋습니다.
- C. LTS 는 Long-Term Support 의 약자로 한국말로 치환하면 "장기지원" 과 같은 의미가 됩니다.

라) Ubuntu Linux 20.04 LTS 의 최신 System Update 를 진행합시다.

- A. 24 년 12 월 기준 Ubuntu 20.04 의 최신버전은 "20.04.6" 입니다.

마) **Ubuntu Linux 20.04 LTS** 에 **Docker** 를 설치해봅시다.

A. 24 년 12 월 기준 Docker Engine 최신버전은 "27.4.0" 입니다.

바) 설치한 **Docker** 에 본인의 1 학기 관통프로젝트의 서버 파트를 **Docker** 로  
기동해 봅시다.

A. 신규 프로젝트를 Docker 로 기동시키기 위해서 선행해야 할 작업이  
있습니다.

B. 해당 선행 작업 및 Dockerizing 까지가 과제의 핵심입니다.

### 3. 산출물 제출

---

[https://lab.ssafy.com/s12-study/seasonal\\_fesw](https://lab.ssafy.com/s12-study/seasonal_fesw) 의 “산출물 제출 가이드”.docx 참조