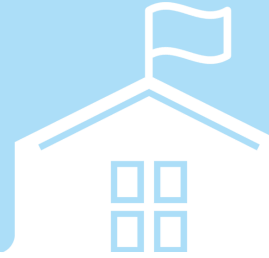


Java러를 위한 통신 인터페이스 실습



저희는 서버 개발자인데 통신이 필요한가요?



- ✓ Open API처럼 외부에서 데이터를 가지고 와야 하는 일이 생길 수 있다
- ✓ http 통신을 이용해서 우리가 가지고 있는 다른 서버와 통신할 일이 생길 수 있다
- ✓ 각 인터페이스와 클래스의 특징을 알고 맞는 환경에서 사용하자



- ✓ Java 소스코드에서 HTML 형식으로 API 문서를 생성하기 위해 만들어진 문서 생성기
- ✓ 새로운 인터페이스나 클래스를 만나게 되면 반드시 JavaDoc을 살펴보자
- ✓ 저희가 JavaDoc을 만드는 것이 가능한가요?
- ✓ 모든 Java 소스코드에 대해서는 만드는 것이 가능하다
- ✓ 기본기가 탄탄한 조직일수록 선배들이 만들어 둔 JavaDoc이 존재

URLConnection



- ✓ 블로그를 검색하다 보면 아직도 종종 보이는 그 클래스
- ✓ JDK 1.1부터 내장하고 있다
- ✓ Spring과 같은 프레임워크를 쓰는 환경이 아니라면 쓸 수도 있겠지만 더 상위 레벨의 인터페이스나 클래스를 쓸 수 있다면 다른 것을 사용을 권장
- ✓ 왜? 개발자가 직접 해야 할 일이 많다 + 코드가 길어진다

RestTemplate



- ✓ JDK의 HttpURLConnection이나 Apache HttpComponents 등과 같은 기본적인 HTTP 클라이언트를 대체
- ✓ 간단한 템플릿 API를 노출해서 일반적인 시나리오에 대한 HTTP 메서드를 제공
- ✓ 동기식 클라이언트
- ✓ Concurrent한 작업을 지원하지 않음
- ✓ Spring 6.1부터는 RestClient 사용 권장

WebClient



- ✓ Single Thread + Non-blocking 방식으로 동작함
- ✓ 이벤트에 대해서 반응형으로 설계되어 있다
- ✓ Spring WebFlux에서 HTTP Client로 사용된다

할 일?



- ✓ 적당한 open API를 제공하는 서비스(ex 카카오, 네이버 등)을 찾는다
- ✓ HttpURLConnection, RestTemplate, WebClient 3가지 클래스와 인터페이스를 사용해서 통신을 해보고 결과 값을 받아본다
- ✓ 통신한 결과와 구현한 코드를 gitlab에 업로드한다