

PSP Code	Arbeitspaket Name	Ressourcenart
1.2.1	Projekt planen	Projektleiter
1.2.2	Projekt initialisieren	Projektleiter
1.2.3	Projekt steuern und überwachen	Projektleiter;Risiken
1.3.1	Kick-Off durchführen	Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Tester;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler
1.4.1	Annahme der Spezifikation durchführen	Software Architekt ;Entwickler Beitrag
1.4.2	Design erstellen	Software Architekt
1.4.3	Implementierung durchführen	Entwickler Beitrag
1.4.4	Unit Tests erstellen	Entwickler Beitrag
1.4.5	Entwicklertest durchführen	Entwickler Beitrag
1.4.6	Entwicklernachweis erstellen	Entwickler Beitrag
1.4.7	Testspezifikation erstellen	Tester
1.4.8	Testumgebung aufsetzen	Tester
1.4.9	1. Informationsveranstaltung vorbereiten und abhalten	Projektleiter
1.4.10	Annahmetest durchführen	Tester
1.5.1	Testfälle durchführen	Tester
1.5.2	Systemtestumgebung aufsetzen	Betriebler
1.5.3	Systemtest durchführen	Software Architekt
1.5.4	Bugfixing durchführen	Entwickler Beitrag;Entwickler Zahlungswesen;Entwickler Dokumentensystem
1.5.5	2. Informationsveranstaltung vorbereiten und abhalten	Projektleiter
1.5.6	Freigabedokument erstellen	Tester
1.6.1	Bugfixing durchführen	Entwickler Beitrag;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen
1.6.2	Systemtest durchführen	Software Architekt
1.6.3	Rufbereitschaftsplan erstellen	Projektleiter
1.6.4	HC/ ECs beantragen und kontrollieren	Tester
1.6.5	Betriebsplan für den produktiven Lauf erstellen	Betriebler
1.6.6	3. Informationsveranstaltung vorbereiten und abhalten	Projektleiter
1.7.1	Produktiven Lauf vorbereiten	Betriebler
1.7.2	Produktiven Lauf starten	Betriebler
1.7.3	Produktiven Lauf unterstützen	Projektleiter;Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler
1.7.4	Umlagedokumentation erstellen	Entwickler Beitrag
1.7.5	Qualitätssicherung durchführen	Entwickler Zahlungswesen;Entwickler Beitrag
1.8.1	Datenbank auf Korrektheit überprüfen	Entwickler Zahlungswesen
1.8.2	Abschlussdokumentation erstellen	Entwickler Beitrag
1.8.3	Lessons Learned Sitzung	Projektleiter;Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Tester;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler
1.8.4	Abschlussveranstaltung	Projektleiter;Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Tester;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler
1.7.5	Qualitätssicherung durchführen	Entwickler Zahlungswesen;Entwickler Beitrag
1.8.1	Datenbank auf Korrektheit überprüfen	Entwickler Zahlungswesen
1.8.2	Abschlussdokumentation erstellen	Entwickler Beitrag
1.8.3	Lessons Learned Sitzung	Projektleiter;Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Tester;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler
1.8.4	Abschlussveranstaltung	Projektleiter;Entwickler Beitrag;Software Architekt ;Tester;Entwickler Dokumentensystem;Entwickler Zahlungswesen;Betriebler