

Ui-WhiteBoard

Gruppe DO. 10Uhr

December 2, 2018

1 Info

Alle Auflösungen sind an ein iPad angepasst. Die Knopf- und Elementgrößen sind auf einem getestet worden und ausreichend groß.

2 Lobby

2.1 Standard Lobby

In Figur 1 ist die Lobby zu sehen, wie der Benutzer sie normalerweise sieht.

Bei zu wenig Platz werden Texte mit ... abgekürzt. Sollte der horizontale Platz enger werden, schrumpft zuerst der Platz um die Eingabefelder. Bei einer Vergrößerung wächst die Tabelle.

Auch wenn die Webapp auf Smartphones läuft, verfügen unsere primären Zielgeräte über Bildschirme ab Tabletgröße (iPad).

2.2 Fehler Information

In Figur 2 ist die Position von Fehlermeldungen zu sehen. Ihr Erscheinen und Verschwinden wird mit jeder Eingabe des Benutzers aktualisiert.

2.3 Zentrale Informationen

In Figur 3 ist zu sehen, wie zentrale Informationen oder Eingaben in der Lobby vom Benutzer zu sehen sind. Neben der Passworteingabe, werden auch Nachrichten wie `F/131/YouAreBanned`, wenn der Benutzer nach einem Ban wieder in die Lobby kommt, angezeigt. Durch einen Input außerhalb der respektiven Fokuselementen kann wieder in den normalen Lobbyzustand über gegangen werden.

3 Raum

3.1 Raum beim Betreten

In Figur 4 ist der Raum mit eingeklappten Chat und eingeklappter Userliste zu sehen. In den schwarzen Kästen werden verpasste Nachrichten (unten) und teilnehmende Benutzer angezeigt. Bei beiden wird ab 99 ein ∞ Symbol an Stelle der Zahl angezeigt.

3.2 Ausgefahrener Chat

In Figur ist ein Raum mit eingeblendetem Chat und eingeblendeter Benutzerinfo zu sehen. (Im Lastenheft im Glossar als **Userinfobereich** und **Chatbereich** bezeichnet)

Da diese im Lastenheft beschrieben sind, sind sie hier nicht der Fokus und lediglich angedeutet.

3.3 Farbauswahl

In Figur 6 ist die eingeblendete Farb- und Dickenauswahl zu sehen. Der Stift und der Textknopf werden jeweils in der aktuellen Farbe (im Lastenheft als **KF** abgekürzt) angezeigt. Das selektierte Tool wird durch einen Schatten gekennzeichnet. Während der Änderung der Dicke (im Lastenheft **KT** abgekürzt) ist diese sofort wie in Figur 7 zu sehen reflektiert.

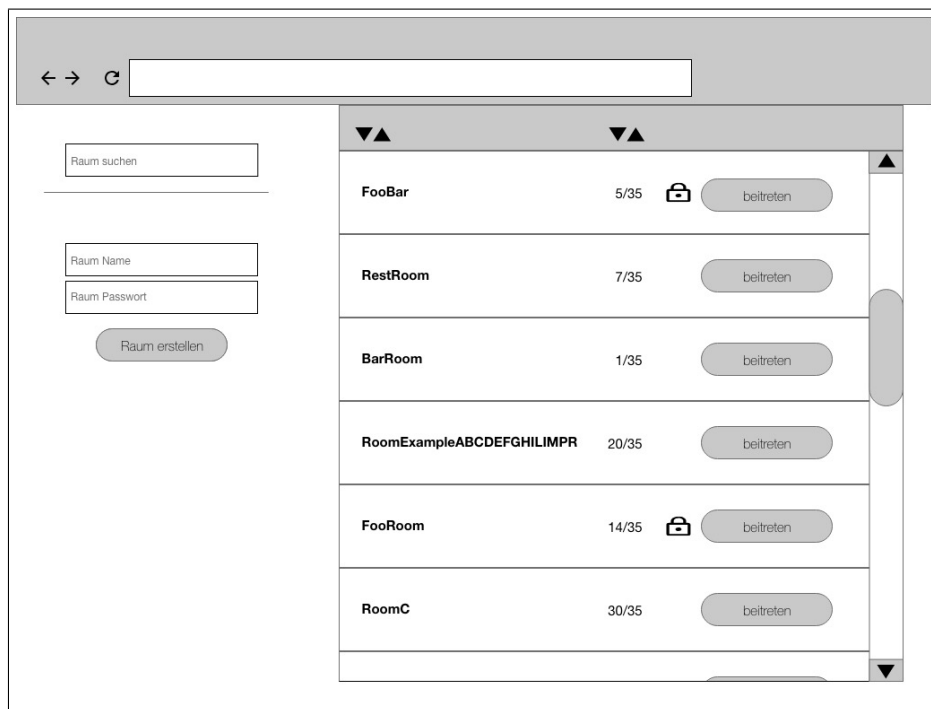


Figure 1: Normale Lobby

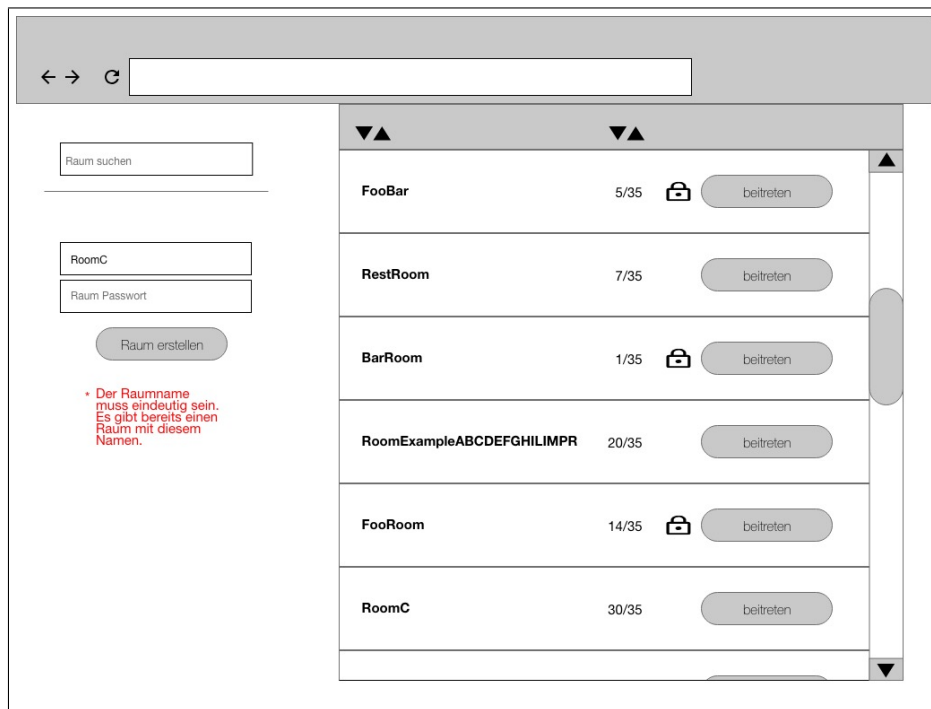


Figure 2: Lobby mit Fehler

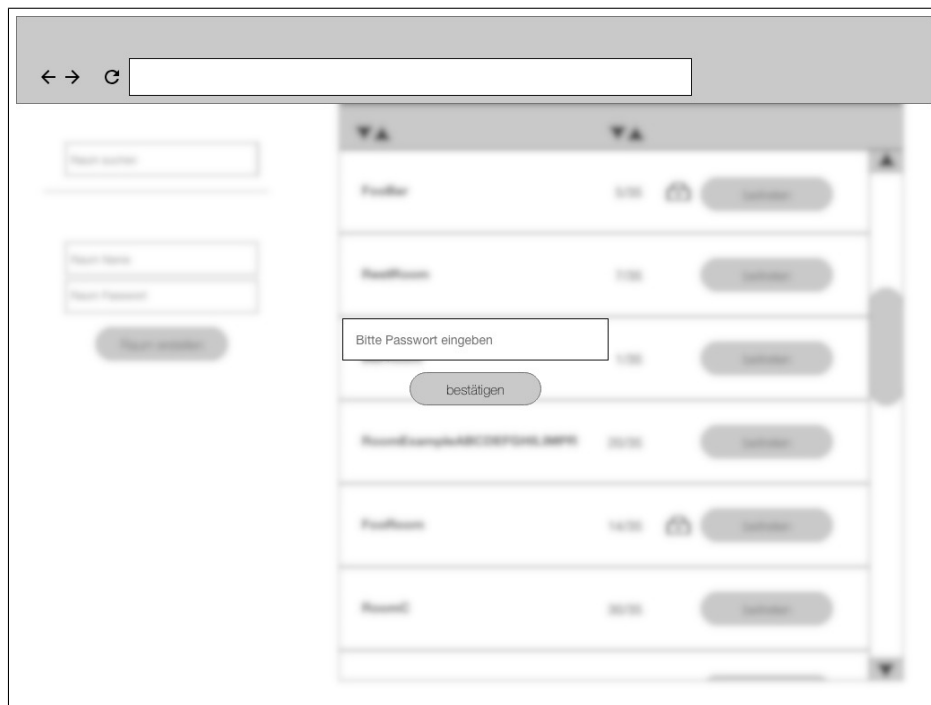


Figure 3: Lobby mit zentraler Interaktion



Figure 4: Raum beim Betreten

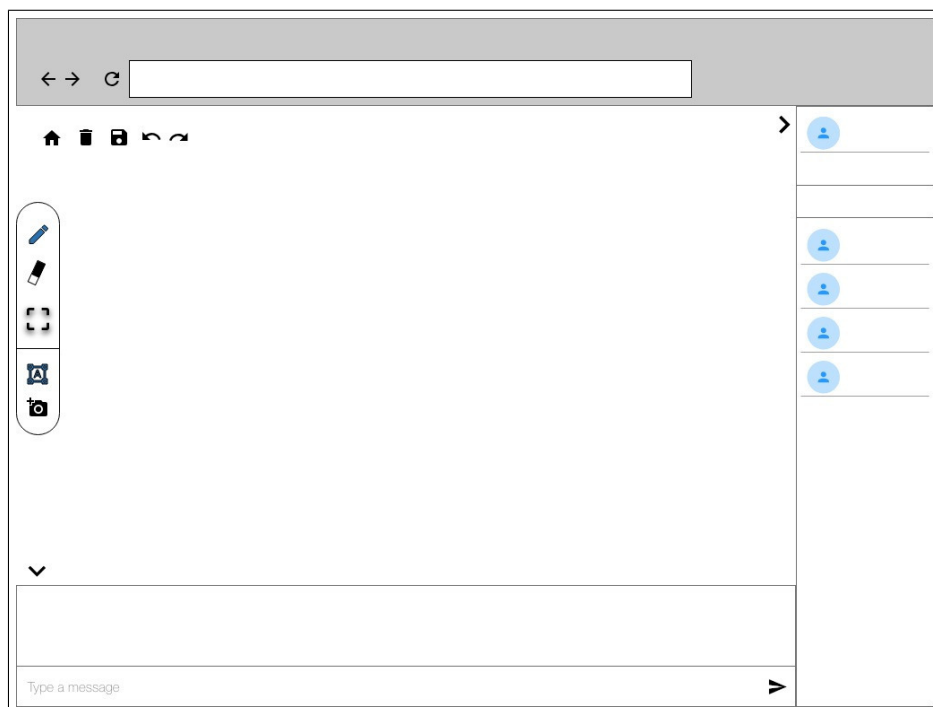


Figure 5: Raum mit eingeblendeten Bereichen

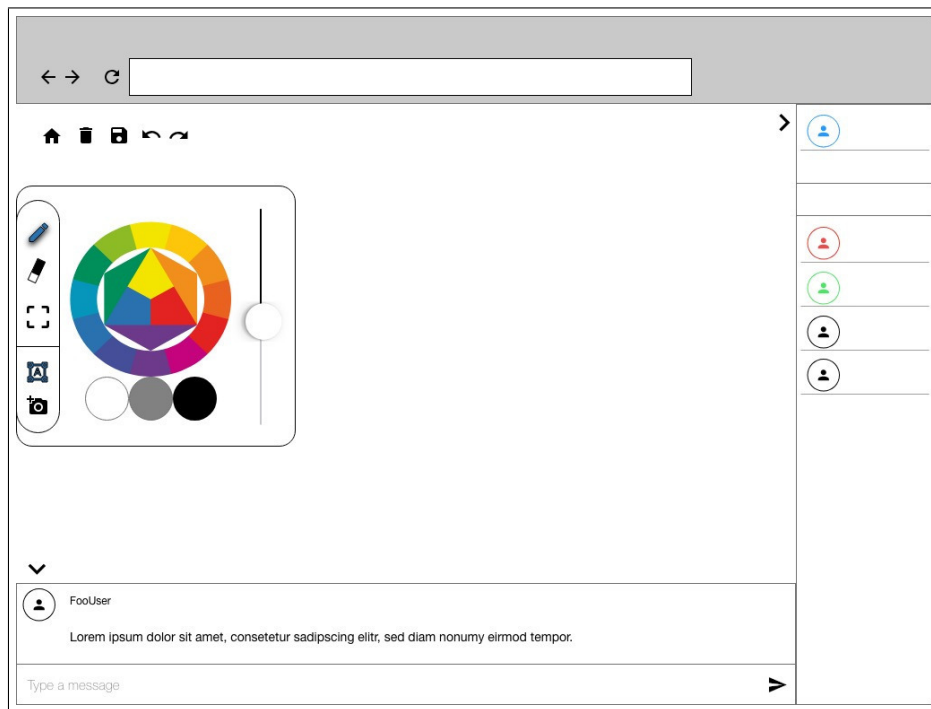


Figure 6: Farbauswahl

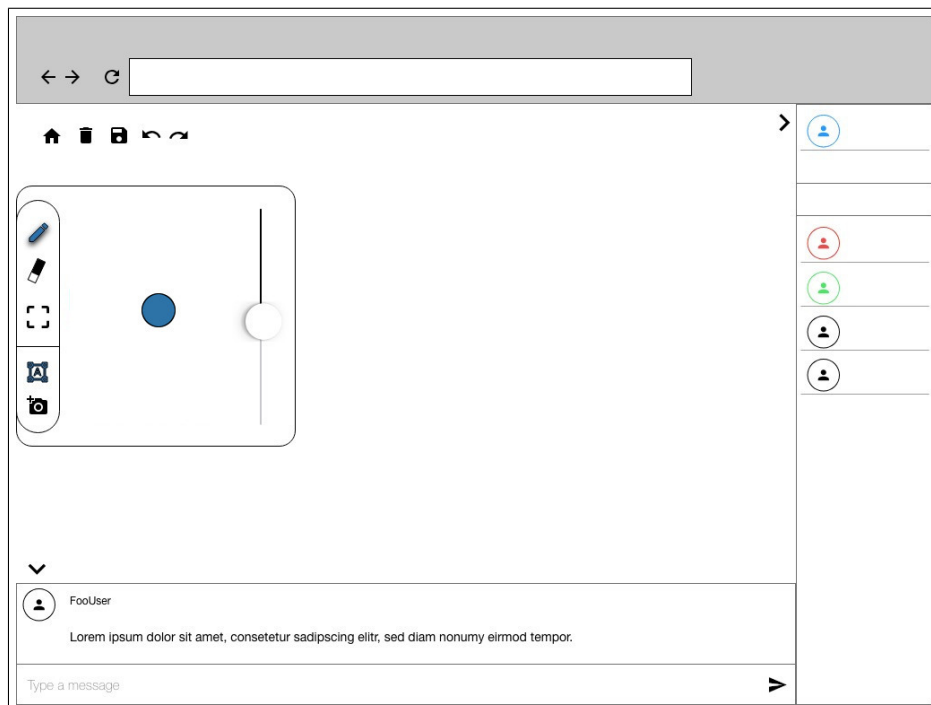


Figure 7: Dickenauswahl