Use case JV1 : Break-out-Box (BoB) beheren

Primaire actor: Leerkracht

Stakeholders:

Preconditie(s):

Postconditie(s): Het systeem toont de details van de geselecteerde BoB

Normaal verloop:

1) De leerkracht wenst een Break-out-Box te openen

2) Het systeem toont een overzicht van alle beschikbare BoBs

3) De leerkracht selecteert de gewenste BoB uit het overzicht

4) Het systeem toont een overzicht van de oefeningen, acties en toegangscodes van de geselecteerde BoB

Alternatieve verlopen:

2A) De leerkracht wenst filter toe te passen op overzicht BoBs

1. Het systeem past de filter toe op het overzicht van BoBs
2. Keer terug naar stap 2 in het normale verloop

3A) De leerkracht wenst een nieuwe lege BoB aan te maken

1. Het systeem vraagt aantal oefeningen dat voor de BoB van toepassing is
2. De leerkracht geeft een aantal in en bevestigd
3. Het systeem maakt een nieuwe BoB aan
4. Keer terug naar stap 2 in het normale verloop

3B) De leerkracht wenst een nieuwe BoB aan te maken op basis van kopie van een bestaande BoB

1. Het systeem valideert of er bestaande BoBs zijn
2. De leerkracht selecteert de gewenste BoB
3. Het systeem vraagt de naam voor de nieuwe BoB

3B1A)

1. Het systeem toont een gepaste melding
2. Keer terug naar stap 2 in het normale verloop

4A) De leerkracht wenst de geselecteerde BoB te verwijderen

1. Het systeem vraagt bevestiging om geselecteerde BoB te verwijderen
2. De leerkracht bevestigd
3. Het systeem verwijdert de geselecteerde BoB
4. Keer terug naar stap 2 in het normale verloop

4B) De leerkracht wenst de geselecteerde BoB te wijzigen

Domeinregels:

Openstaande Punten:

Wat wordt bedoelt met BoB wijzigen?

Extra info:

* Een BoB kan pas verwijderd worden indien ze niet gekoppeld is aan een openstaande of actieve sessie.
* Een BoB kan pas gewijzigd worden indien ze niet gekoppeld is aan een openstaande of actieve sessie.
* Het aantal oefeningen en acties is gelijk binnen 1 BoB, maar de laatste actie ligt vast als “zoeken naar schatkist”. (dus de te kiezen acties is minstens # oefeningen -1, want de laatste ligt vast)
* Een Bob bestaat uit oefeningen, acties en toegangscodes die uit vooraf gedefinieerde lijsten worden geselecteerd.