

# Anhang B

## Gästebuch

Hier kann jeder, der größere Änderungen oder Korrekturen am Skript vorgenommen hat, seinen Namen und einen Kommentar hinterlassen. Kleinigkeiten wie Rechtschreibfehler müssen nicht unbedingt sein (und bei meinen Tippfehlern wäre das Gästebuch größer als das Skript), aber ein korrigierter Satz, ein vervollständigter Beweis, solche Sachen, einfach damit jemand der eine ältere Version des Skriptes hat schnell den Unterschied finden kann. Oder hinterlässt einfach ein Paar nette Worte :-)

Zum Schreiben im Gästebuch stehen euch folgende Umgebungen zur Verfügung (neben den üblichen aus dem Skript):

<code>\begin{gast}</code>	<code>\begin{komm}</code>	<code>\begin{korrr}</code>
<code>...</code>	<code>...</code>	<code>...</code>
<code>\end{gast}</code>	<code>\end{komm}</code>	<code>\end{korrr}</code>

Gästebucheinträge sind für alle Arten von Einträgen gedacht. Kommentare sollten nur für wichtige Sachen verwendet werden und auch bloß, wenn man sie nicht direkt in das Skript einbauen kann. Korrekturen sind da um größere und wichtige Korrekturen festzuhalten, damit man schnell weiß was sich seit der letzten Version wichtiges geändert hat.

Dieser Teil ist absichtlich am Ende, damit man ihn beim Drucken einfach weglassen kann. Wenn jemand einen weiteren Anhang einfügen möchte, dann tut das bitte *vor* dem Gästebuch.

### Gästebucheintrag (von Aleks am 23. April 2012)

Ich habe das Gästebuch angelegt. Ihr könnt hier Aufzählungen verwenden:

- 1) Ist das nicht toll?
- 2) Ich kann sogar einen Link zu einem Eintrag setzen, wie zum Beispiel Definition [1.3](#)

### Kommentar (von Aleks am 13. Mai 2012)

Eine Sache, die mich immer gewurmt hat, ist dass das Skript einfach runtergeleiert aussah, es sah nicht wie ein Buch aus. Das war auch kein Wunder, schließlich hatte ich die Dokumentenklasse `report` verwendet gehabt. Ich habe das endlich geändert, und wo ich schon dabei war dachte ich mir, ich könnte auch gleich diese KOMA Script Klassen ausprobieren, also in diesem Fall `scrbook`.

Das war eine gute Idee, die Klasse ist sehr anpassbar, ohne großen Aufwand, man muss sich nur in der riesigen Dokumentation zurechtfinden. Wo ich schon dabei war habe ich den Code ein wenig besser kommentiert und aufgeräumt, falls jemand in Zukunft dieses Skript als Vorlage verwenden möchte.