

Aufg. 2 Arne Martin Blatt 2

a)

$$i) (17)_8 = 1 \cdot 8^1 + 7 \cdot 8^0 = \underline{(15)_{10}}$$

$$\begin{aligned} ii) (171717)_8 &= 1 \cdot 8^5 + 7 \cdot 8^4 + 1 \cdot 8^3 + 7 \cdot 8^2 + 1 \cdot 8^1 + 7 \cdot 8^0 \\ &= (62415)_{10} \\ &= 3 \cdot 4^7 + 3 \cdot 4^6 + 0 \cdot 4^5 + 3 \cdot 4^4 + 3 \cdot 4^3 + 0 \cdot 4^2 + 3 \cdot 4^1 + 3 \cdot 4^0 \\ &= \underline{(33033033)_4} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} iii) (171717)_8 &= (62415)_{10} = 15 \cdot 16^3 + 3 \cdot 16^2 + 12 \cdot 16^1 + 15 \cdot 16^0 \\ &= \underline{(F3CF)_{16}} \end{aligned}$$

iv) $(4444)_4$ \hookrightarrow Künftige Basis, erlaubt sind nur 0, 1, 2, 3

$$\begin{aligned} v) (1010110010101011)_2 &= 1 \cdot 2^{15} + 1 \cdot 2^{13} + 1 \cdot 2^{11} + 1 \cdot 2^{10} + 1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^1 + 1 \cdot 2^0 \\ &= (44203)_{10} = 16^3 \cdot 10 + 12 \cdot 16^2 + 10 \cdot 16^1 + 11 \cdot 16^0 \\ &= \underline{(ACAB)_{16}} \end{aligned}$$

$$vi) (44203)_{10} = 1 \cdot 32^3 + 11 \cdot 32^2 + 5 \cdot 32^1 + 11 \cdot 32^0 = \underline{(1B5B)_{32}}$$

$$\begin{aligned} vii) (ADAC)_{16} &= 10 \cdot 16^3 + 13 \cdot 16^2 + 10 \cdot 16^1 + 12 \cdot 16^0 = (44460)_{10} \\ &= 1 \cdot 2^{15} + 1 \cdot 2^{13} + 1 \cdot 2^{11} + 1 \cdot 2^{10} + 1 \cdot 2^8 + 1 \cdot 2^7 + 1 \cdot 2^5 + 1 \cdot 2^3 + 1 \cdot 2^2 \\ &= \underline{(1010110110101100)_2} \end{aligned}$$

$$viii) (17)_{17} = 1 \cdot 17^1 + 7 \cdot 17^0 = (24)_{10} = 2 \cdot 12^1 + 0 \cdot 12^0 = \underline{(20)_{12}}$$

Aufg 2 Arne Martin Blatt 2

b)

$$i) (-4)_{10} \rightarrow (100)_2 \xrightarrow{+001} (011)_{EK} \rightarrow (100)_{ZK} \\ = \underline{\underline{(11111100)_{ZK, \text{ Binär, 8 Bit}}}}$$

$$ii) (16)_{10} = \underline{\underline{(00010000)_2}}$$

$$iii) (-120)_{10} \rightarrow 64+32+16+8 = (01111000)_2 \\ \xrightarrow{EK} \begin{array}{r} 10000111 \\ + 00000001 \\ \hline 10001000 \end{array} \xRightarrow{ZK} \underline{\underline{(10001000)_{ZK, ZK}}}$$

$$iv) (-128)_{10} = (10000000)_2 \xrightarrow{EK} (01111111)_2$$

$$\begin{array}{r} 01111111 \\ + 00000001 \\ \hline 11111111 \\ \hline 10000000 \end{array} \xRightarrow{ZK} \underline{\underline{(10000000)_{ZK, ZK}}}$$

c) $(127)_{10} = (01111111)_2$
 $(1)_{10} = (00000001)_2$ } Da beide Zahlen positiv sind ist die Darstellung im Einer Komplement und im Zweierkomplement die selbe, nämlich gleich der gewöhnlichen binären Darstellung.

$$\begin{array}{r} 01111111 \\ + 00000001 \\ \hline 11111111 \\ \hline \underline{\underline{(10000000)_2}} \end{array}$$

d) $(-1)_{10} + (2)_{10}$

| | | | |
|---|------|------|--|
| ° | 0000 | 0010 | |
| + | 1111 | 1110 | $\leftarrow (-1 \text{ im EK})$ |
| | 1111 | 11 | |
| 1 | 0000 | 0000 | $\Rightarrow \underline{\underline{(00000001)_2}}$ |

\uparrow +1 da (n+1)-Stelle = 1

Aufg. 2 Blatt 2 Anne Martin

d) $(-1)_{10} + (1)_{10} + (1)_{10} :$

| | | |
|-----------|---------|---------------------------|
| 1 1 1 1 | 1 1 1 0 | (← -1 im \mathbb{Z}_K) |
| + 0 0 0 0 | 0 0 0 1 | |
| <hr/> | | |
| 1 1 1 1 | 1 1 1 1 | |

\Rightarrow

| | |
|-----------|---------|
| 1 1 1 1 | 1 1 1 1 |
| + 0 0 0 0 | 0 0 0 1 |
| 1 1 1 1 | 1 1 1 |
| <hr/> | |
| 1 0 0 0 0 | 0 0 0 0 |

\uparrow
(n+1)-Stelle = 1 \Rightarrow \uparrow 1

\Rightarrow (0 0 0 0 0 0 0 1)_2

Es fällt auf, dass falls die (n+1)-Stelle der Rechnung gleich 1 ist diese verworfen werden muss und zur Korrektur an der letzten Stelle (LSB) eine 1 addiert werden muss um ein korrektes Ergebnis zu erhalten

e) $(-1)_{10} + (2)_{10} :$

| | | |
|-----------|---------|---|
| 1 1 1 1 | 1 1 1 1 | (-1 im \mathbb{Z}_K) |
| + 0 0 0 0 | 0 0 1 0 | |
| 1 1 1 1 | 1 1 | |
| <hr/> | | |
| 1 0 0 0 0 | 0 0 0 1 | \Rightarrow <u><u>(0 0 0 0 0 0 0 1)_2</u></u> |

$(-1)_{10} + (1)_{10} + (1)_{10} :$

| | | |
|-----------|---------|-------------------------|
| 1 1 1 1 | 1 1 1 1 | (-1 im \mathbb{Z}_K) |
| + 0 0 0 0 | 0 0 0 1 | |
| 1 1 1 1 | 1 1 1 | |
| <hr/> | | |
| 1 0 0 0 0 | 0 0 0 0 | |

\Rightarrow

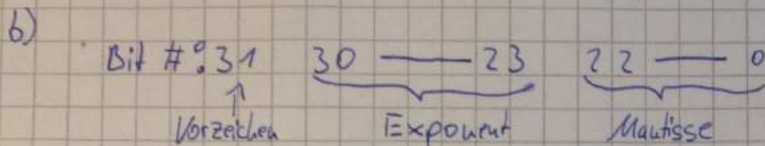
| | |
|-----------|---------|
| 0 0 0 0 | 0 0 0 0 |
| + 0 0 0 0 | 0 0 0 1 |
| <hr/> | |
| 0 0 0 0 | 0 0 0 1 |

(0 0 0 0 0 0 0 1)_2

Im Vergleich zu d) fällt auf das keine Korrektur des Ergebnisses nötig ist falls an der (n+1)-Stelle eine 1 steht. Diese wird schlicht verworfen und das Ergebnis stimmt. Das ist der Vorteil einer Berechnung im Zweierkomplement.

Aufg. 3 Arne Martin Blatt 2

a) 1 Float in Java besitzt 32 Bit



c)

i) $0,75 : 0,75 = 1 \cdot 2^{-1} + 1 \cdot 2^{-2} = (11)_2$
 $\Rightarrow 0,11 \quad \begin{matrix} 127-127 \\ 126-127 \end{matrix} = 1,1 \cdot 2$

Exponent: $(-126)_{10} = (01111110)_2$

$\Rightarrow \underline{0 \ 0111 \ 1110 \ 100000000000000000000000}$

ii) $22,5 : (22)_{10} = 16 + 4 + 2 = (10110)_2$

$(0,5)_{10} = 1 \cdot 2^{-1} = 1$

$\Rightarrow 10110,1 \cdot 2 \quad \begin{matrix} 127-127 \\ 131-127 \end{matrix} = 1,01101 \cdot 2$

Exponent: $(131)_{10} = 128 + 2 + 1 = (10000011)_2$

$\Rightarrow \underline{0 \ 1000 \ 0011 \ 01101 \ 0000000000000000000000}$

iii) $-800 : 800 = 512 + 256 + 32 = (1100100000)_2$

$\Rightarrow 1100100000,0 \cdot 2 \quad \begin{matrix} 127-127 \\ 136-127 \end{matrix} = 1,100100000 \cdot 2$

Exponent: $136 = 128 + 8 = 10001000$

$\Rightarrow \underline{1 \ 1000 \ 1000 \ 1001 \ 0000000000000000000000}$

d)

$(0,1)_{10}$

$\Rightarrow 0,00011001100 \dots \cdot 2 \quad \begin{matrix} 127-127 \\ 13-127 \end{matrix}$

$0,1 \cdot 2 = 0,2 \rightarrow 0$

$0,2 \cdot 2 = 0,4 \rightarrow 0$

$0,4 \cdot 2 = 0,8 \rightarrow 0$

$0,8 \cdot 2 = 1,6 \rightarrow 1$

$0,6 \cdot 2 = 1,2 \rightarrow 1$

$0,2 \cdot 2 = 0,4 \rightarrow 0$

\vdots

\vdots

\vdots

\vdots

\vdots

geht endlos weiter

$(123)_{10} = 64 + 32 + 16 + 8 + 2 + 1 = (1111011)_2$

$\Rightarrow \underline{0 \ 0111 \ 1011 \ 1011 \ 0011 \ 0011 \ 0011 \ 001}$

Die 0,1 lässt sich nicht exakt darstellen da sie sich periodisch wiederholt. Man „schneidet“ sie nach 23 Stellen ab, da man sie in 32 bit zusammen mit Exponent und Vorzeichen unterbringen muss.