

The VR Bicycle Shop

Arne Schüler

Matr. Nr.: 70477071

06.02.2023

Arne Schüler



Index

- Ziele
- Phase 2: Making it interactive
- Phase 3: MRTK 3

Ziele

- Gute Immersion
- Realitätsnaher und ansprechender Stil
- Leiten/Hilfestellung durch MRTK 3 UI

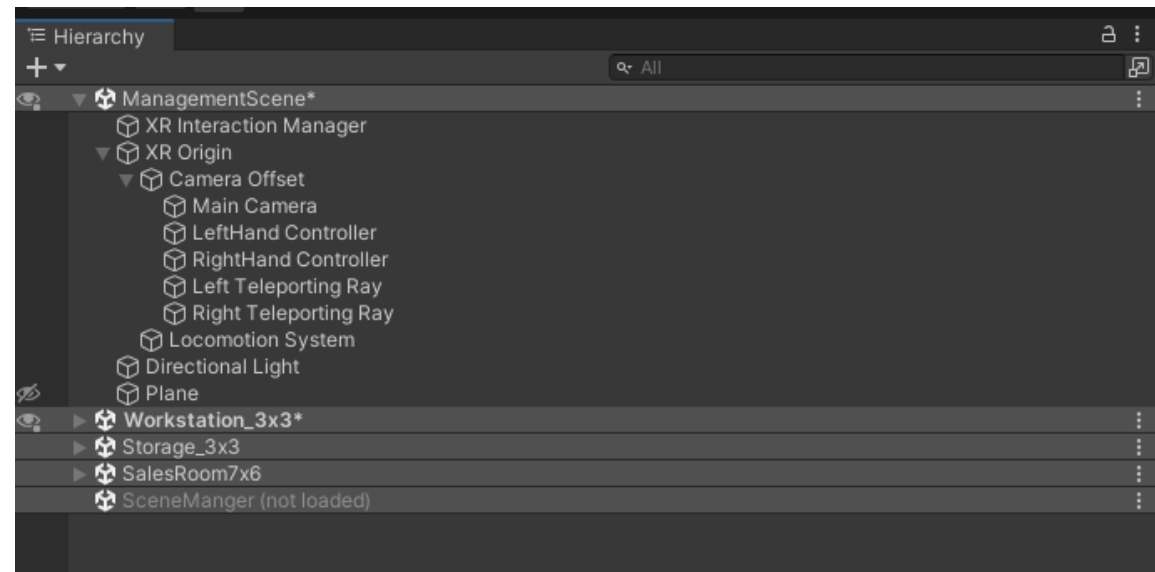
Phase 2: Making it interactive

- Raumaufteilung



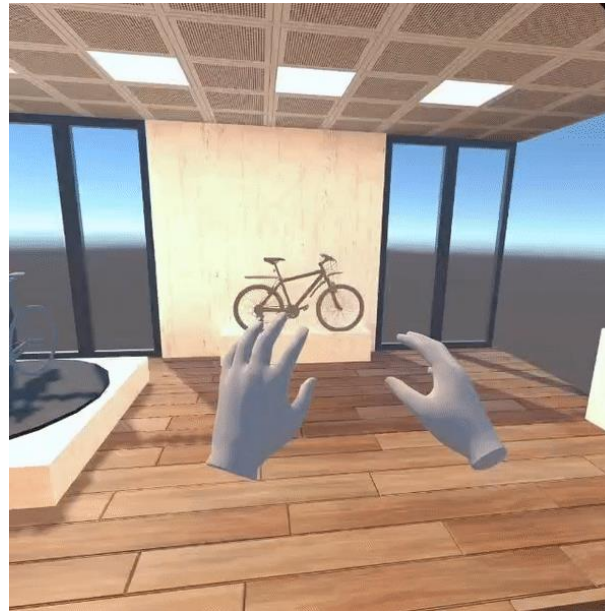
Phase 2: Making it interactive

- Szenen in der Hierarchie



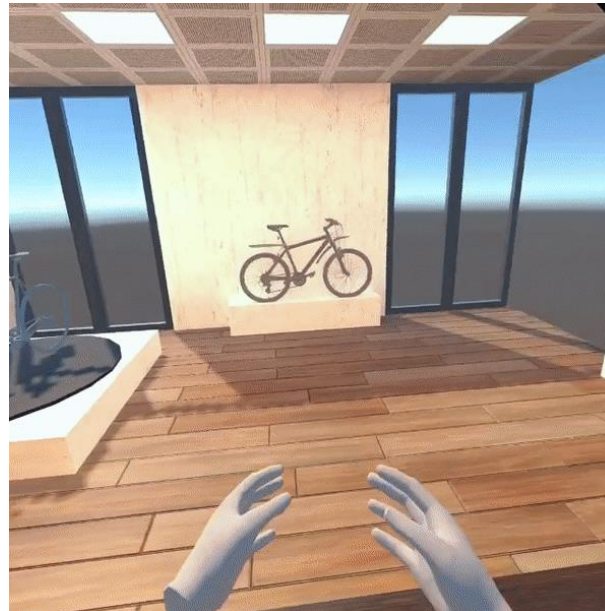
Phase 2: Making it interactive

- Hand Animation für Greifen und Pinch Interaktion



Phase 2: Making it interactive

- Teleportation mit custom reticle



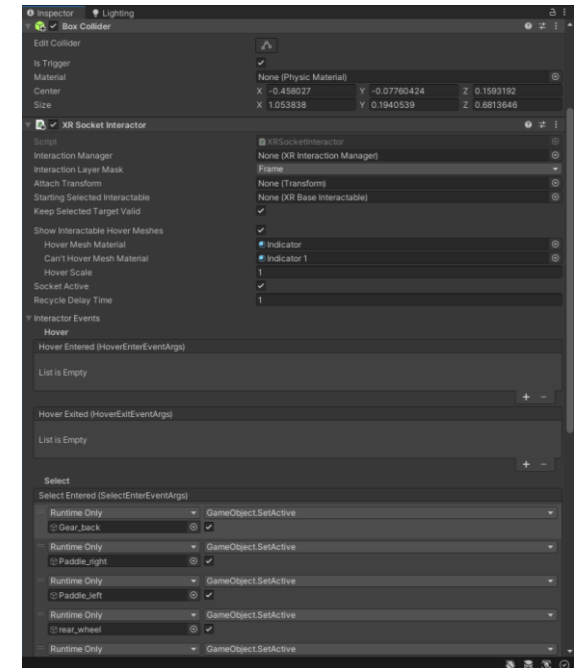
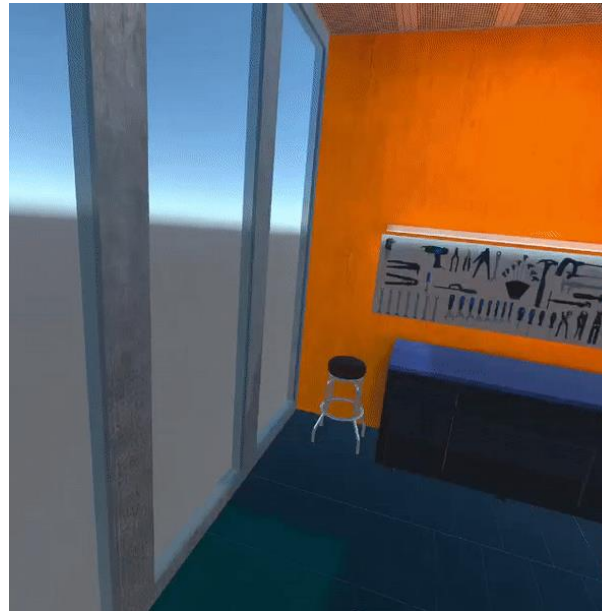
Phase 2: Making it interactive

- Grab Interaktion auf allen Fahrradteilen



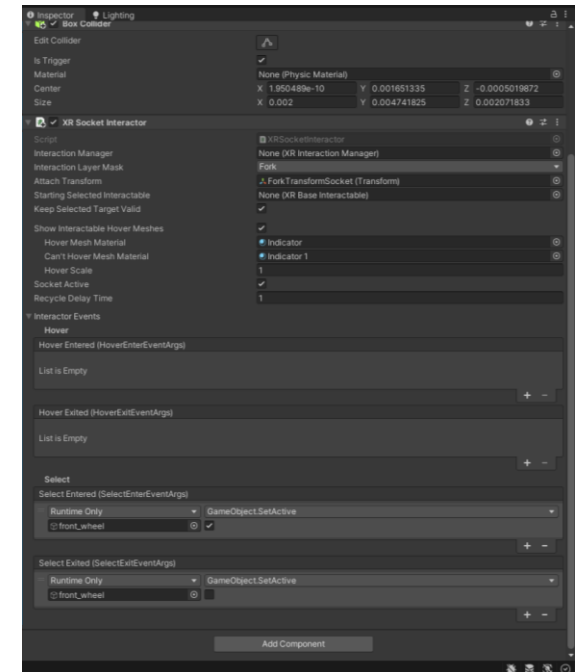
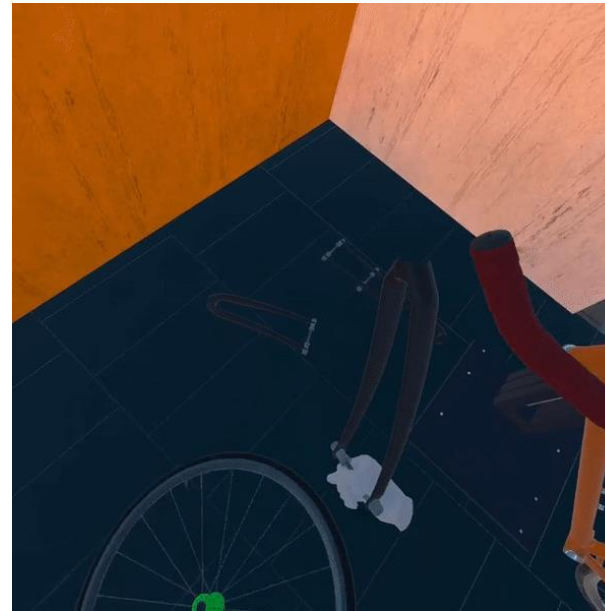
Phase 2: Making it interactive

- Socket Interaktion an Hebebühne mit spezifischen Fahrradteilen



Phase 2: Making it interactive

- Beachtung von Vorbedingungen bei Socket Interaktion



Phase 2: Making it interactive

- Benutzen von Schubladen



Phase 3: MRTK 3

- Demo

Vielen Dank
