



**PROGRA\_AMANDO**  
holamundo.co



# StringBuilder (Cadenas)

Es una alternativa al uso del tipo String, ya que este no es óptimo cuando se trata de interactuar con datos alfanúmericos grandes.

Cuando se requiere modificar los datos alfanúmericos frecuentemente como es el caso de las operaciones de entrada y salida o manejo de archivos, se debe recurrir a un dato más versátil, como lo es el StringBuilder.



# ¿Por qué es mejor?

Sus “comandos” son más rápidos, no están sincronizados (Solución sin concurrencia)

Tiene “comandos” similares a String, pero mejora el manejo de la inmutabilidad. Cuando se asigna una cadena, esta puede cambiar.

Hace un uso eficiente de la memoria



# Inmutabilidad

```
String s = "hola";  
s.concat(" mundo");  
System.out.println(s); //hola
```

No cambia

```
s.toUpperCase();  
System.out.println(s); //hola
```

```
s=s.concat(" mundo");  
s=s.toUpperCase();  
System.out.println(s); //HOLA MUNDO
```

¡Cambia!



# Creación

Declaración de la variable

```
StringBuilder sb;
```

Inicialización de la variable

```
sb = new StringBuilder("hola mundo");
```



# Uso

```
StringBuilder str;  
str = new StringBuilder("Hola");  
  
str.append("mundo");  
str.append(" ");  
str.append(":)");  
  
System.out.println(str);
```



# Principales “comandos”

<code>int length()</code>	Longitud
<code>char charAt(int i)</code>	Carácter
<code>int indexOf(String str)</code>	Busca ocurrencia
<code>void setCharAt(int i, char c)</code>	Actualiza
<code>void append(String str)</code>	Junta
<code>String substring(int i, int f)</code>	Subcadena
<code>void trimToSize()</code>	Espacio

Listado completo de “comandos” en esta URL -> <https://goo.gl/c8P2Hr>



# Trucos con cadenas

Un dato primitivo, si se concatena con la cadena vacía el resultado es una cadena

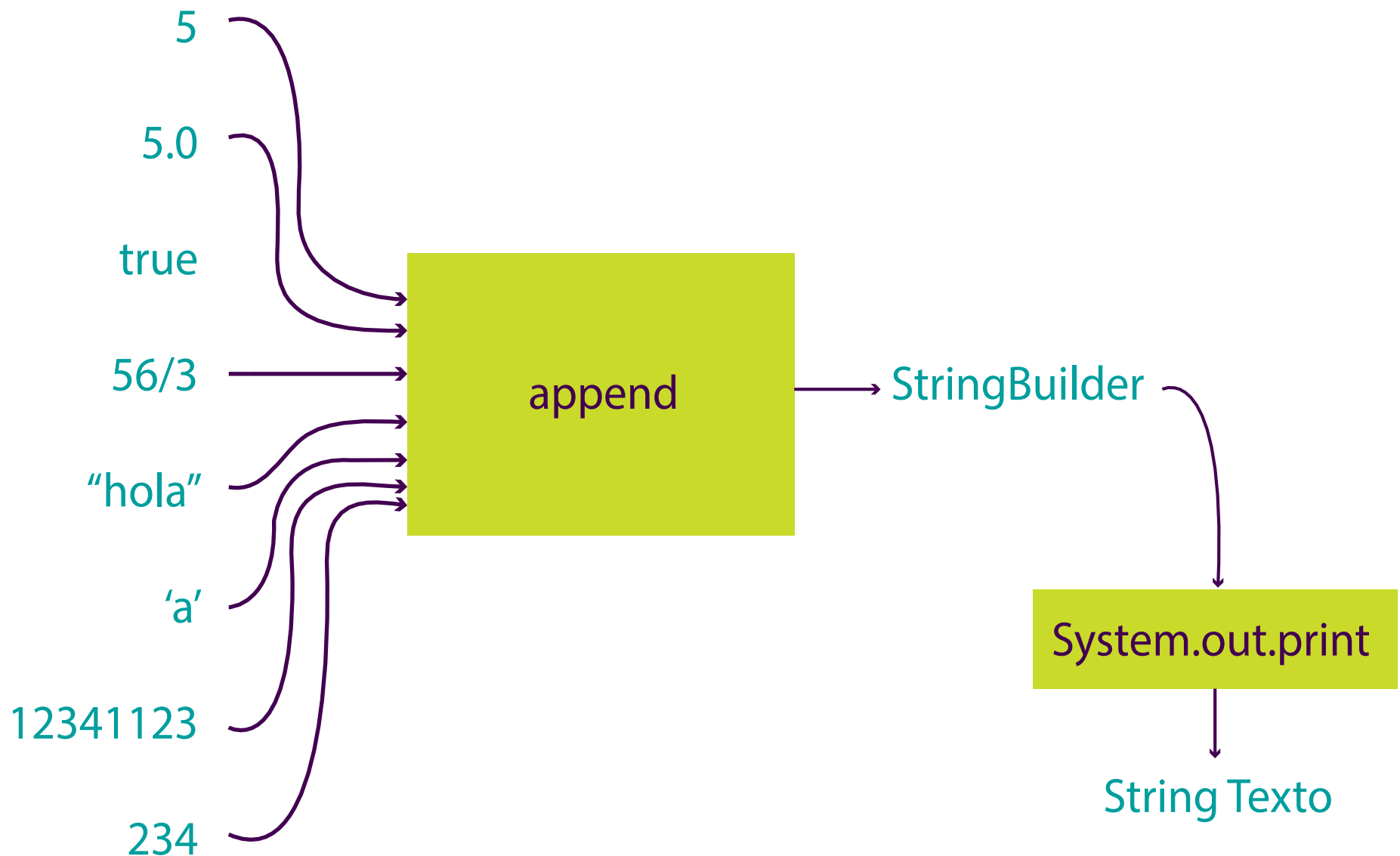
Para concatenar cadenas se puede usar el operador `+=`. Para concatenar muchos caracteres se recomienda mejor el uso de `append`

`StringBuilder` se puede combinar con `Strings` para usar “comandos” como `toUpperCase`





# Adjuntar





# Ejercicios

Realice un programa que:

Imprima una cadena invertida

Cree una cadena con la representación de caracteres del 0 hasta el 255

Reemplace los espacios por un underline

Concatene usando salto de línea 1000 valores