

PROGRAMANDO PROGRAMANDO

holamundo.co



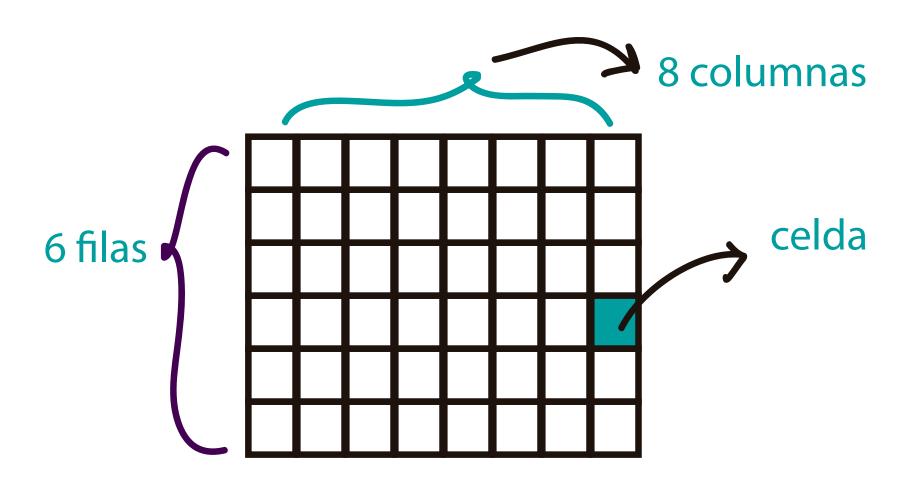
Matrices

Es una estructura compuesta por datos del mismo tipo guardados en una misma variable organizados por N filas y M columnas.

La representación en la memoria del computador es similar a tener un arreglo de arreglos de la misma longitud.



Gráficamente





Creación

```
int datos[][];
datos = new int[3][4];
datos[0][0] = 5;
Es posible declarar e
```

```
int[] x = new int[]{1,2,3,4};
int[] y = {3,5,6,2,-1};
int[][] m = new int[2,2]{{2,3},{1,9}};
```

inicializar un vector o matriz así:

Usos



El uso depende del contexto del problema que se este solucionando, sin embargo estos son algunos ejemplos para que tenga una idea de su uso.

Representación juego buscaminas

Sopa de letras

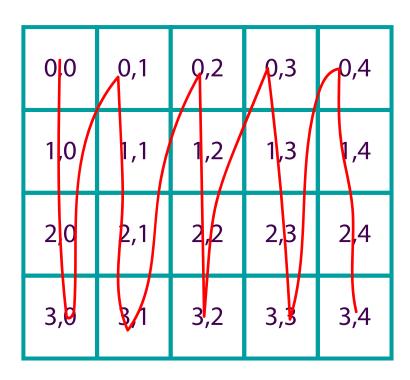
Crucigrama

Representación sistema ecuaciones

Recorridos



0,0	0,1	0,2	0,3	7 0,4
1,0	1,1	1,2	1,3	1,4
2,0	2,1	2,2	2,3	2 4
3,0	3,1	3,2	3,3	3 ,4



Por filas

Por columnas



Ciclos anidados

```
Prueba de escritorio (termine la prueba)
i i<5 j j <6 numeros[i][j]
0 true 0 true valor celda
0 true 1 true valor celda
: : :
```

Precaución



Cuando se realizan recorridos por medio de un ciclo en un arreglo o en una matriz, se debe tener cuidado con los limites de la estructura.

El índice siempre arranca en 0 y termina en un valor menor a la longitud de la fila, de la columna o del arreglo, si se trata de acceder a una posición negativa o una posición mayor o igual a la longitud hay un error.

Ejercicios



Realice un programa que:

Calcule la suma de la diagonal de una matriz de números de punto flotante

Calcule el promedio de la fila i, j.

La suma decada columna de una matriz