



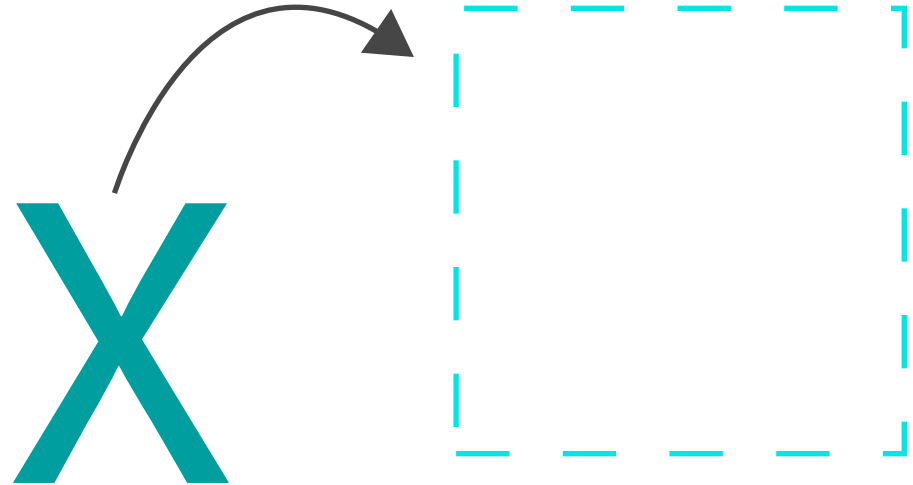
PROGRA_AMANDO
holamundo.co

Variable



Declaración

Espacio en la memoria
que tiene un nombre que
lo identifica



Inicialización

Asignarle un valor a la
variable que se creó en el
paso anterior



Condición



Pregunta que se responde solamente con Si o No. En programación se considera si a un valor verdadero y No a un Valor falso.

¿Tiene dinero?



~~¿Cuántos años tiene?~~



Condiciones



$5 > 3$

$(4/4) == 2$

$(5 * 3) >= 10$

$\text{true} \ \&\& \ (6 < 2)$

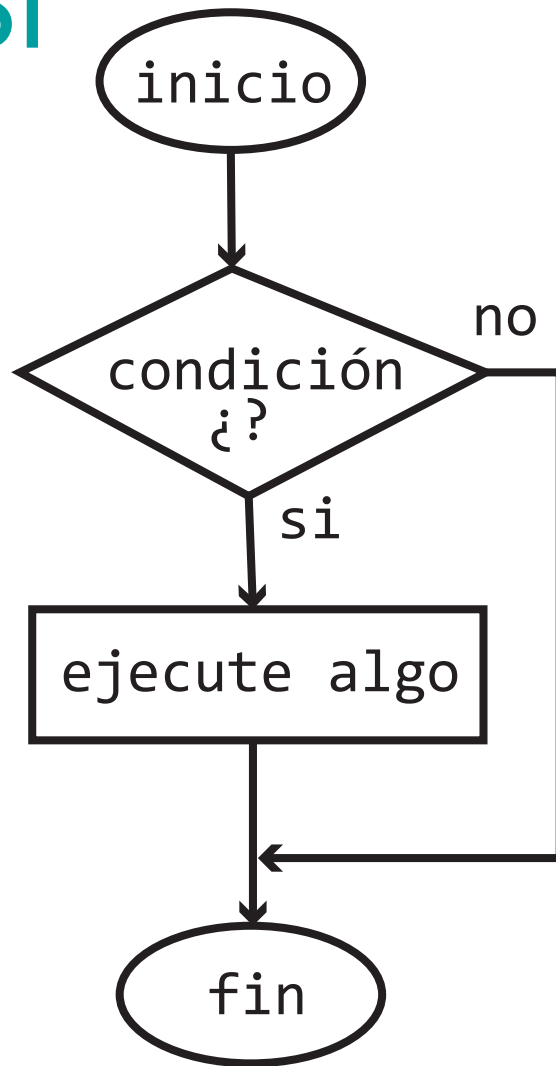
$\text{true} \ || \ \text{false}$

$!\text{false}$

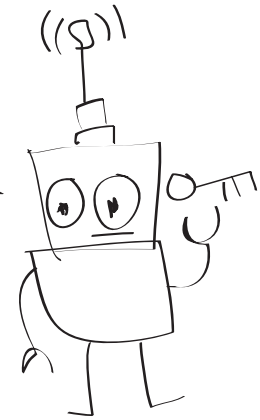
Condicional



Si



si tengo la
llave entro

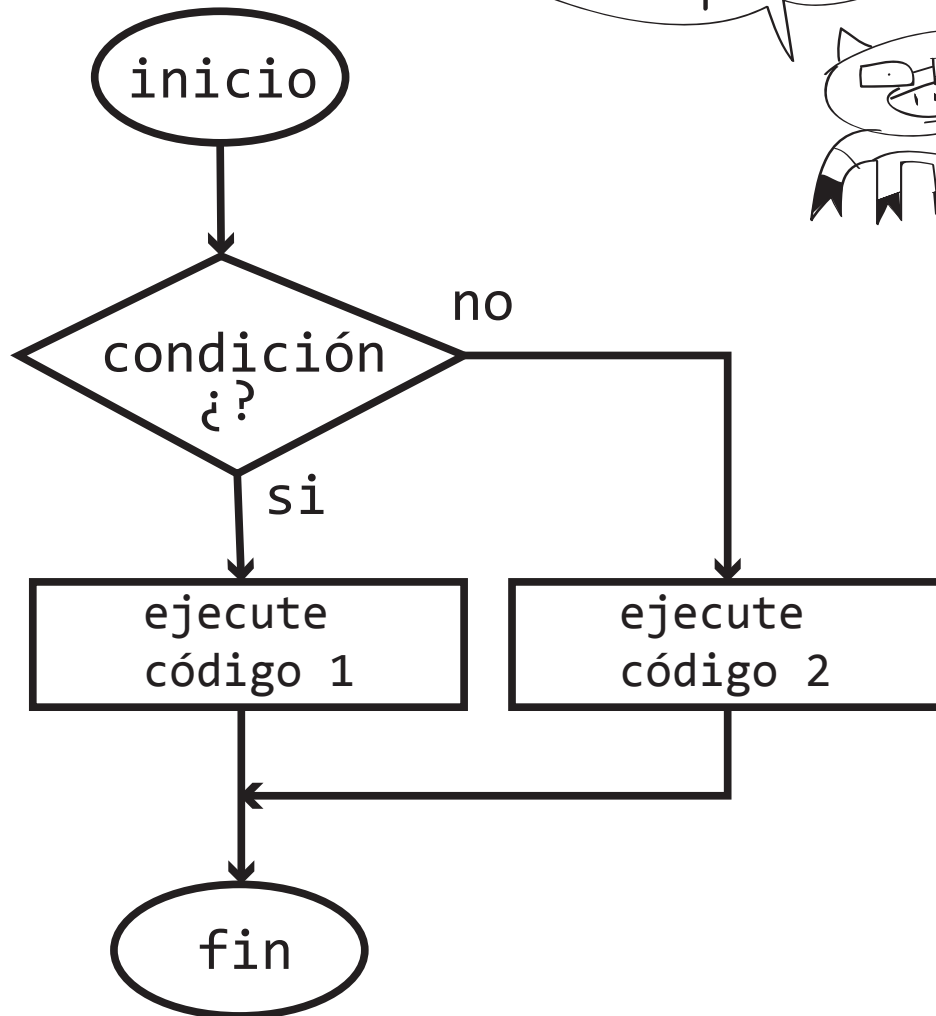


```
if(condición)
{
    //Código cool acá
}
```

Condicional



Si-no



```
if(condición)
{
    //Código cool 1
}
else
{
    //Código cool 2
}
```