



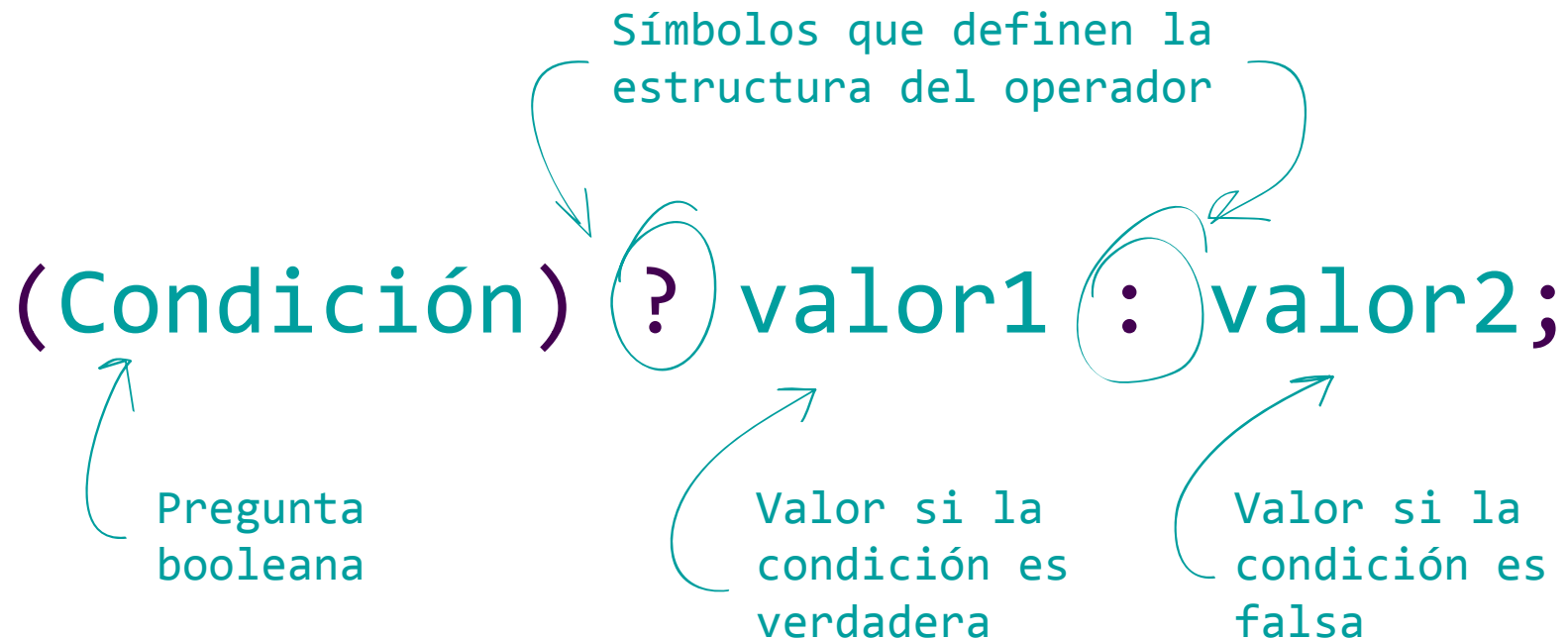
PROGRA♥AMANDO

holamundo.co

Operador ternario



Es un condicional de una sola línea, se usa por lo general para asignar un valor a una variable.



Ejemplo



```
int x;  
x = (5 > 3)?2:1;
```

En este ejemplo, x toma el valor de 2, luego de que el operador ternario evalué la condición.

Recomendaciones



Evitar usar estructuras sin llaves, es confuso leer el código.

```
int x = 0;
```

```
int x = 0;
```

```
if(5 > 3)  
    x = 3;
```



```
if(5 > 3){  
    x = 3;  
}
```



Recomendaciones



Es posible usar else if, para validar condiciones adicionales, tenga en cuenta que cuando se ejecuta el primer else if, ninguno de los else if o else siguientes se ejecutan.

```
int x = 1;  
if(x == 3){}  
else if(x < 5){ x = 6; }  
else if(x == 6){ x = 7;}  
else{ x = 8}
```

6 valor
final de
la x

Recomendaciones



En otros lenguajes de programación se evalúa como true, valores numéricos diferentes de cero y como false el número cero.

Esto no pasa en java, los únicos valores booleanos son true y false.

`0 == false` ❌

`1 == true` ❌

Recomendaciones



Las condiciones deben retornar un valor booleano, por tanto se debe tener precaución y no inicializar valores booleanos en una condición, ya que es permitido, asignar un booleano retorna un valor de verdad.

```
boolean bandera = false;  
if(bandera=true){  
    System.out.println("WTF!");  
}
```

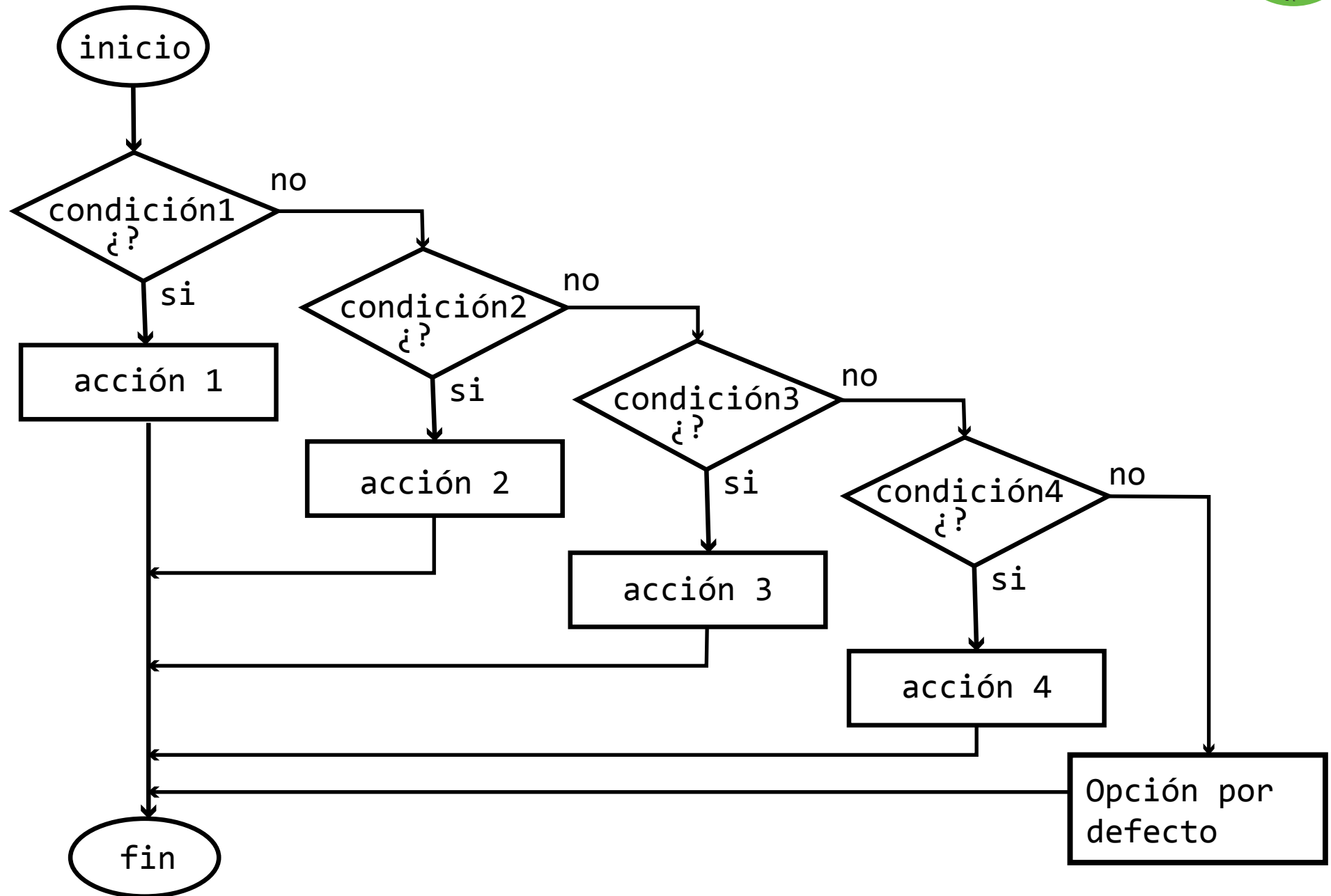
Condicionales anidados



Hay situaciones que se presentan al implementar un algoritmo en un programa, donde se empieza a repetir la misma estructura de control.

Puede pasar cuando tenemos que escoger entre un grupo de opciones limitadas, como se muestra en el siguiente diagrama.

Condicionales anidados



Condicionales anidados



```
int opc = 2;  
int x = 6;  
switch(opc)  
{  
    case 1: x = 3;  
           break;  
    case 2: x = 5;  
           break;  
    default: x = 8;  
}
```

Opcional

5 valor
final de
la x

break



Palabra reservada que le indica a una estructura de programación cuando debe salir de un bloque de ejecución.

Es opcional su uso en una estructura switch.

default



Palabra reservada que le indica al switch, cual es el caso que debe ejecutar si la opción no es igual a ninguno de los casos declarados explícitamente.

Es opcional su uso en una estructura switch, puede ir en cualquier parte de la estructura switch.

Recomendaciones



El switch debe evaluar datos constantes, que pueden ser de tipo: char, byte, short, int, String y enum.

No se pueden tener casos repetidos.

Si no se pone break, la ejecución continua a partir del punto de inserción del switch.