



JAVASCRIPT

Nivel 1

- 1.- Realizar un Programa que pida dos números y que indique cual es el mayor, el menor o si son iguales. (Si los datos introducidos no son números o son números menores a 0 el programa debe volver a leer los datos).
- 2.- Realizar un programa que lea n números. Mostrar la suma y la media de estos números. (La lectura de datos debe terminar cuando se introduzca un numero negativo).
- 3.- Realizar un programa que muestre todos los números que se encuentren entre dos números introducidos.
- 4.- Realizar un programa que muestre todos los números impares entre dos números introducidos por el usuario.
- 5.- Mostrar todos los números divisores de un número que es introducido por el usuario.
- 6.- Realizar un programa que muestre si el número introducido es par o impar.
- 7.- Realizar una tabla de multiplicar de un número introducido por pantalla.
- 8.- Realizar una calculadora. El programa debe pedir dos números, si el dato introducido es incorrecto el programa debe volver a leer el número. En el cuerpo de la página, en una alerta y por consola se debe mostrar el resultado de la suma, resta, multiplicación y división entre esos dos números introducidos.

JavaScript



Nivel 2

- 1.- Leer 6 números por pantalla y almacenarlos en un array.**
- 2.- Mostrar el array completo en el cuerpo de la página y por consola.**
- 3.- Ordenarlo y mostrarlo.**
- 4.- Invertir su orden y mostrarlo.**
- 5.- Mostrar cuantos elementos tiene el array.**
- 6.- Buscar un valor introducido por el usuario, y que el programa nos responda si se encuentra o no se encuentra.**
- 7.- Mostrar los valores del array sin usar el *for tradicional* `for(var i=0;i<n;i++)`. (No usar while).**
- 8.- Dado un array con cadenas. Introducir n cadenas al principio del array.**



JavaScript



Nivel 3

1. Dado la siguiente estructura HTML.

```
<div class="rojo">Hola Mundo</div>  
<div class="amarillo">Ya no quiero vivir</div>  
<div class="rojo">Hola Mundo</div>
```

Aplicar estilos css a la clase *rojo* mediante Javascript

Nivel 3

Hola Mundo
Ya no quiero vivir
Hola Mundo

2.- Con ayuda de JavaScript cambiar el color de un boton. El boton debe cambiar cada que se presione.

Nivel 3

Presioname

Boton sin presionar



Nivel 3



Boton presionado



Nivel 3



Boton presionado



El color cambia entre rojo y verde cada ves que se presiona el boton.

JavaScript