DÉBOUCHÉS

LES MÉTIERS CIBLES

PROJETS

En 4^{ème} année, les élèves-ingénieurs se familiarisent avec les méthodes agiles sur un projet mené au sein de l'école.

En 5^{ème} année, les étudiants intègrent une équipe projet pour participer à l'innovation au sein d'une entreprise partenaire.



MODALITÉS PRATIQUES

Durée : 2 ans

Lieu: Campus de Sceaux

Frais de scolarité 2019-2020 : 8 200 € / an



DES **QUESTIONS**?

Antoine GAUME antoine.gaume@epf.fr





également appris à travailler en groupe et à prendre confiance en moi. L'école a vocation à **nous préparer** pour que nous soyons adaptables et sociables dans

la vie active. Même les geeks!

Cécile DREYFUS Consultante - ATOS (Promo 2014)

En arrivant à l'EPF je n'avais pas décidé vers quelle

majeure je me dirigerais, même si j'avais une petite préférence pour l'aéronautique. Grâce au projet de 3ème année (réalisation d'un site internet), je me suis découvert une nouvelle passion pour le code, et le choix

de la Majeure Ingénierie & Numérique a été plus qu'une évidence ! En 5^{ème} année, j'ai particulièrement aimé le

projet de semestre pour le Ministère de l'Intérieur

pour lequel j'ai été chef de projet sur l'un des sujets

NOS **PORTES OUVERTES** 2019 | 2020

Campus parisien, à Sceaux

Samedi 7 décembre Samedi 18 janvier Samedi 29 février Mardi 19 mai

Campus de Troyes

Samedi 1^{er} février Samedi 7 mars

Campus de Montpellier

Samedi 7 décembre Samedi 1^{er} février

CAMPUS PARISIEN

CAMPUS DE TROYES 2 rue F. Sastre 10430 Rosières-près-Troyes Tél.: 01 41 13 01 51 Tél.: 03 2<u>5 70 77</u> 19

CAMPUS DE MONTPELLIER 21 boulevard Berthelot 34000 Montpellier

Tél.: 04 99 65 41 81



Fondation reconnue d'utilité publique - Etablissement d'enseignement supérieur privé d'intérêt général, reconnu par l'Etat et habilité par la CTI



INGÉNIERIE & NUMERIQUE SYSTEMES INTELLIGENTS MANAGEMENT SI ĭ réalité virtuelle

U < RÉALITÉ AUGMENTÉE



La majeure Ingénierie & Numérique forme les élèves-ingénieurs à comprendre comment les Technologies de l'Information et de la Communication (TIC) s'intègrent dans le fonctionnement de la société et en transforment les processus. Les étudiants sont formés suivant quatre axes principaux : le développement logiciel, l'analyse et le traitement des données, le management des systèmes d'information et la cybersécurité.

L'objectif de cette majeure est de former des ingénieurs généralistes ayant les compétences nécessaires au pilotage et à l'exécution de projets complexes mettant en œuvre les TIC. Les ingénieurs issus de cette formation sont des informaticiens de haut niveau parfaitement adaptés aux attentes sociétales. Ils sont capables de proposer et de mener à bien des projets de transformation numérique. Outre une polyvalence et une flexibilité certaines, cette majeure leur procure les éléments techniques ainsi que le recul nécessaire et la maturité intellectuelle pour faire d'eux de véritables spécialistes du domaine informatique.

ORGANISATIONDE LA FORMATION

La majeure Ingénierie & Numérique s'étend sur deux années universitaires et s'articule autour de deux semestres académiques, encadrés par deux semestres de stages : stage élèveingénieur en 4ème année et « projet de fin d'études » en 5ème année.

En 4^{ème} année, les étudiants acquièrent des bases solides dans les domaines fondamentaux de l'ingénierie numérique.

En 5^{ème} année, les étudiants choisissent plusieurs UE de spécialisation afin de s'orienter vers un projet professionnel qui leur correspond.



UE **OBLIGATOIRES** - 4ÈME ANNÉE

UNITÉS D'ENSEIGNEMENT

Outils de l'ingénieur | 64 h | 5 ECT

Droit du travail Économie générale Business game Anglais

Comprendre le monde professionnel et maitriser les compétences transverses permettant de s'y épanouir.

Software Engineering I | 80 h | 5 ECTS

Langage Java Matériels mobiles Web design Génie logiciel Application design

Acquérir les compétences de conception et de développement d'applications.

Environnements de développement | 64 h | 5 ECTS

Systèmes Unix / Linux Git et le contrôle de version Réseaux et infrastructure Systèmes d'information

Comprendre l'environnement humain et les infrastructures entourant les métiers du numérique.

Sécurité des systèmes d'information | 64 h | 5 ECT

Sécurité organisationnelle Sécurité opérationnelle Cryptographie Comprendre les enjeux liés à la cybersécurité et la protection des données. Intégrer la dimension « sécurité » dans la gestion d'un projet.

Tech Trends | 48 h | 5 ECT

Blockchain Intelligence artificielle Stratégie d'architecture API Virtualisation

Se former aux technologies modernes permettant la transformation numérique.

Projet I 150 h I 5 ECTS

UE **OBLIGATOIRES** - 5ÈME ANNÉE

UNITÉS D'ENSEIGNEMENT

Relations entreprises et Networking | I 50 h | I 3 ECTS

Visites & conférences Communication Droit de la propriété intellectuelle Ateliers CV et lettres de motivation

Rencontrer des professionnels du numérique et connaître les outils nécessaires à l'insertion de l'ingénieur dans le monde professionnel.

oftware Engineering II 1 80 h 1 5 ECTS

Java & DevOps Démarche de projet Agile Scaled Agile Framework (SAFe) Design thinking Conception d'architecture Test logiciel

Maîtriser les méthodes de conception et de validation des systèmes d'information et des programmes informatiques.

Data science & Big data | 1 50 h | 1 5 ECTS

Traitement statistique des données Big data Systèmes de gestion de base de données ERP & SAP

Connaître les outils permettant le traitement, le stockage, l'envoi et la mise à disposition des données.

Proiet | 150 h | 5 ECTS

UE **ÉLECTIVES** - 5ÈME ANNÉE

1 UE AU CHOIX PARMI Réalités virtuelle & augmentée | 50 h | 4 ECTS Réalité virtuelle Réalité augmentée Comprendre les concepts, les enjeux et les méthodes de développement d'applications 3D interactives.

IA, logique et probabilités	Connaître les grandes familles d'intelligences
Machine learning & deep learning	artificielles. Comprendre les enjeux, les défis et
Dilemmes éthiques de l'IA	les questions éthiques qui y sont liées.

1 UE AU CHOIX PARMI	
Internet of things I 50 h I 4 ECTS	
Internet of things Systèmes embarqués pour la santé	Maîtriser les bases de l'internet des objets (architectures, solutions, protocoles) et savoir mettre en oeuvre une architecture opérationnelle
Cloud Computing 50 h 4 ECTS	
Cloud computing Logiciels libres	Savoir imaginer et déployer une solution informatique en nuage.

1 UE AU CHOIX PARMI

Conseil & Audit | 60 h | 5 ECTS

Industrie 4.0 L'offshore pour les SI Démarche progiciel Cloud dans le conseil Management de l'innovation Startup studio Audit de sécurité

Comprendre les méthodes et les problématiques liées au conseil et à l'audit dans le domaine des systèmes d'information.

Transformation digitale I 60 h I 5 ECTS

La transformation numérique Innover dans le monde digital Chatbots & e-marketing Blockchain

Etudier comment l'interconnexion des personnes, des entreprises, des bases de données et des objets transforme tous les secteurs professionnels.