



# Sommaire

1/ Histoire de REST

2/ Introduction aux API REST

3/ Principes fondamentaux

4/ Fonctionnement

5/ Sécurisation

6/ Schéma

# 1/ Histoire de REST



Le terme REST a été introduit par **Roy Fielding**, l'un des créateurs du protocole HTTP, dans son doctorat. Thèse intitulée "Architectural Styles and the Design of Network-based Software Architectures" en 2000.

## 2/ Introduction aux API REST

### Qu'est-ce que REST ?

**REST (Representational State Transfer)** est un style d'architecture qui définit comment les API doivent être conçues pour être simples et efficaces.

- Les API REST utilisent HTTP pour envoyer et recevoir des données entre un client et un serveur
- REST est basé sur des ressources accessibles via des URL (Uniform Resource Locator)

### Pourquoi REST est intéressant ?

- **Simplicité** : Utilise des protocoles web standards
- **Interopérabilité** : Fonctionne avec différents langages et plateformes
- **Scalabilité** : Facile à adapter à un grand nombre d'utilisateurs

# 3/ Principes fondamentaux

Les 5 règles clés qui définissent REST:

## 1/ Architecture client-serveur

- Séparation entre le client (application utilisateur) et le serveur (qui gère les données).

## 2/ Stateless (Sans état)

- Chaque requête envoyée au serveur doit contenir toutes les informations nécessaires à son traitement.
- Le serveur ne garde pas d'historique des interactions du client

## 3/ Cache

- Les réponses peuvent être mises en cache pour améliorer les performances.

## 4/ Interface uniforme

- L'API doit respecter des conventions communes pour être compréhensible et facile à utiliser
- Utilisation des méthodes HTTP standard :
  - **GET** → Récupérer
  - **POST** → Ajouter
  - **PUT** → Mettre à jour
  - **DELETE** → Supprimer

## 5/ Système en couches

- Possibilité d'ajouter des proxys et des bases de données intermédiaires
- Cela améliore la sécurité et les performances

# 4/ Fonctionnement

## Les verbes HTTP

Chaque requête HTTP contient :

- Une **méthode** (GET, POST, PUT, DELETE)
- Une **URL**
- Des **en-têtes** (Headers) contenant des informations comme l'authentification.
- Un **corps de requête** (Body) (pour POST et PUT).

## HTTP Status Codes



# 5/ Sécurisation

## **Pourquoi sécuriser une API ?**

Protection des données utilisateur et éviter les cyberattaques

### **Authentication et Autorisation**

- API Keys → Un jeton unique pour chaque utilisateur
- OAuth 2.0 → Authentification sécurisée utilisée par Google, Facebook.
- JWT (JSON Web Token) → Jeton d'authentification envoyé dans chaque requête.

### **Sécurisation des échanges**

- Toujours utiliser HTTPS (https:// au lieu de http://)

### **Protection contre les abus**

- Rate Limiting → Limiter le nombre de requêtes par minute.



# 6/ Schéma

