

# Fetch

Fetch API предоставляет интерфейс JavaScript для доступа и обработки частей протокола HTTP, таких как запросы и ответы. Оно также предоставляет глобальный метод `fetch()`, который даёт лёгкий, логический способ для извлечения ресурсов асинхронно по сети.

Такая функциональность ранее достигалась с помощью XMLHttpRequest. Fetch представляет собой лучшую альтернативу, которая может быть легко использована другими технологиями.

## Оформление запросов

Базовый запрос на получение очень прост в настройке. Рассмотрите следующий код:

```
1 let myImage = document.querySelector('img');
2
3 fetch('/flowers.jpg').then(function(response) {
4   return response.blob();
5 }).then(function(myBlob) {
6   let objectURL = URL.createObjectURL(myBlob);
7   myImage.src = objectURL;
8 });
```

Здесь мы забираем изображение по сети и вставляем его в `<img>` элемент. Самое простое использование `fetch()` принимает один аргумент — путь к ресурсу, который вы хотите получить — и возвращает `promise`, содержащее ответ (объект `Response`).

Это просто HTTP-ответ, а не фактическое изображение. Чтобы извлечь содержимое тела изображения из ответа, мы используем метод `blob()` (см. ниже, как и `json()`).

Затем, из полученного `blob` создаётся `objectURL`, который вставляется в `img`.

### Снабжение параметрами запроса

Метод `fetch()` может принимать второй параметр - объект `init`, который позволяет вам контролировать различные настройки:

```
1 let myHeaders = new Headers();
2
3 let myInit = { method: 'GET',
4               headers: myHeaders,
5               mode: 'cors',
6               cache: 'default' };
```

```
7 |
8 | fetch('flowers.jpg', myInit).then(function(response) {
9 |     return response.blob();
10 | }).then(function(myBlob) {
11 |     let objectURL = URL.createObjectURL(myBlob);
12 |     myImage.src = objectURL;
13 | });
```

## Проверка успешности извлечения данных

В методе `fetch()` promise будет отклонён (reject) с `TypeError`, когда случится ошибка сети или не будет сконфигурирован CORS на стороне запрашиваемого сервера, хотя обычно это означает проблемы доступа или аналогичные — для примера, 404 не является сетевой ошибкой. Для достоверной проверки успешности `fetch()` будет включать проверку того, что promise успешен (resolved), затем проверку того, что значение свойства `Response.ok` является true. Код будет выглядеть примерно так:

```
1 | fetch('flowers.jpg').then(function(response) {
2 |     if(response.ok) {
3 |         return response.blob();
4 |     }
5 |     throw new Error('Ошибка сети!');
6 | }).then(function(myBlob) {
7 |     let objectURL = URL.createObjectURL(myBlob);
8 |     myImage.src = objectURL;
9 | }).catch(function(error) {
10 |     console.log('Какая-то проблема с fetch!' + error.message);
11 | });
```

---

## Заголовки

Интерфейс `Headers` позволяет вам создать ваш собственный объект заголовков через конструктор `Headers()`

Это может быть достигнуто путём передачи массива массивов или литерального объекта конструктору:

```
1 | myHeaders = new Headers({
2 |     'Content-Type': 'text/plain',
3 |     'Content-Length': content.length.toString(),
4 |     'X-Custom-Header': 'Своё значение заголовка',
5 | });
```

Хорошим вариантом использования заголовков является проверка корректности типа контента перед его обработкой. Например:

```
1 | fetch(myRequest).then(function(response) {
2 |     let contentType = response.headers.get('Content-Type');
3 |     if(contentType && contentType.includes('application/json')) {
4 |         return response.json();
5 |     }
6 |     throw new TypeError('Нет правильного JSON!');
```

```
6 |     throw new TypeError('Не валидный JSON: ');
7 |   })
8 |   .then(function(json) { /* process your JSON further */ })
9 |   .catch(function(error) { console.log(error); });
```

# Тело

Тело может содержаться как в запросе, так и в ответе

Следующие методы, которые возвращают промисы, используются для извлечения тела ответа в нужном формате:

- `arrayBuffer()`
- `blob()`
- `json()`
- `text()`
- `formData()`

# Спецификации

Спецификации	Статус	Комментарий
Fetch	LS Живой стандарт	Initial definition