

Computationeel Denken

Labo 1 : AppInventor - Intro

Louise Deprez - Filip Thomaes – Dimitri Coppens

Overzicht

- 2 labozittingen AppInventor
- 4 labozittingen Python
- Aanwezigheid in het labo is vereist
- Practicum 1: maken van een eigen app
 - opgave wordt toegelicht in Labo 2
 - samenwerken per 2 studenten
 - indienen via Toledo (deadline !)
 - demonstreren in Labo 3
 - 2 van de 20 punten

Aanmelden

- bij aanmelden windows-pc
r-nummer@kuleuven.be

- smartphone op WiFi

sid : campusroam

- r-nummer@kuleuven.be
- scrollen naar beneden voor wachtwoord

- AppInventor

persoonlijke Google-account

- Toledo

r-nummer

Probleem met campusroam ?

- Nakijken: (CA-certificaat → Niet Valideren)
- Indien verbinding met campusroam niet lukt :
best contact opnemen met ICT Helpdesk !

Smartphone voorbereiden

- In C1T1 : aantal smartphones beschikbaar, klaar voor gebruik !
- Op eigen GSM installeren ?

Meld je aan via wifi met KULeuven account

Installeer de MIT AI2 Companion App uit de Google Play Store

- Start de AI2 Companion App

Ingelogd op PC in C1T1

- Open browser Google Chrome
- Tabblad MIT App Inventor
klik op Create Apps of ga naar <http://ai2.appinventor.mit.edu>
- aanmelden met Google account
 - aangemeld blijven: neen
 - wachtwoord niet laten onthouden
- Kies Connect – AI Companion
- Maak de tutorials in voorgestelde volgorde
 - Help - Tutorials

Opmerkingen

- Indien geluid niet werkt op GSM

Via Instellingen Taal en invoer Spraak

Spraakuitvoer (voor tekst-naar-spraak)

Voorkeursengine : Spraakservices van Google

Indien Google engine niet geselecteerd kan worden ?

in Play Store volgende app installeren : “Google Tekst naar Spraak”