

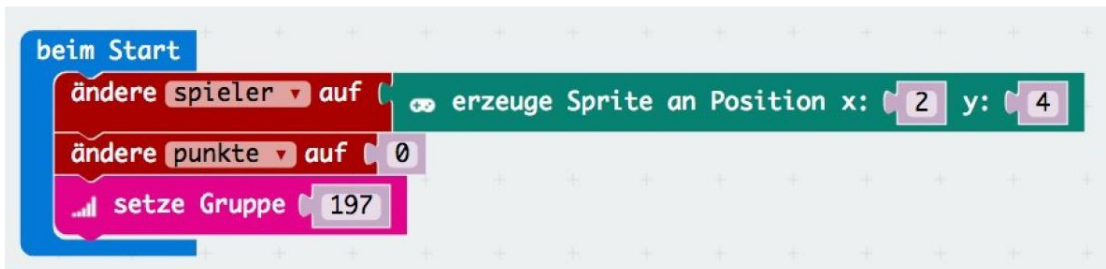


## Programm: Missile Shooter

In diesem Spiel für den micro:bit spielen 2 Spieler gegeneinander und versuchen sich zu treffen. Der Code welchen wir schreiben wird für beide micro:bit verwendet.

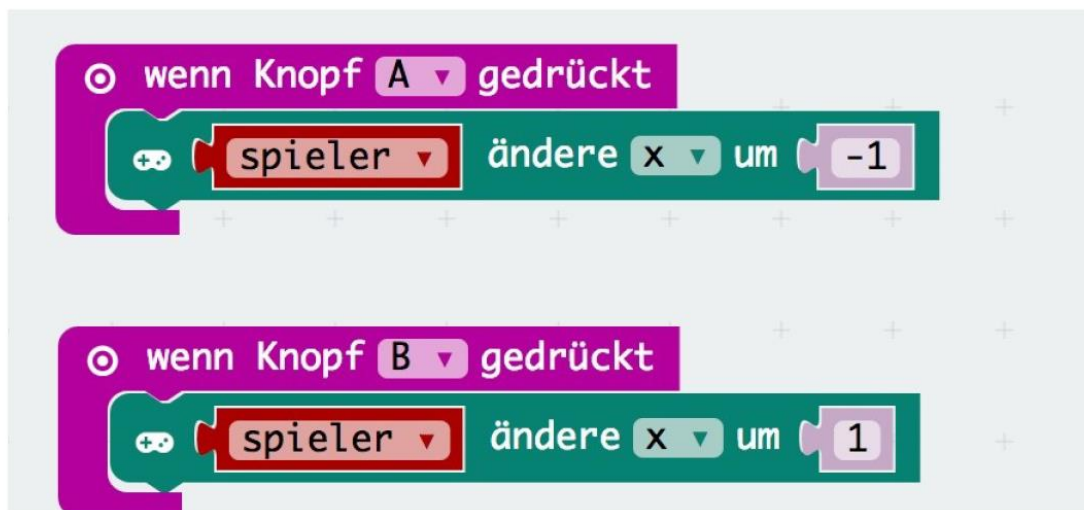
### Beim Start

Erzeugen wir 2 neue Variablen: `spieler` und `punkte`. Hierzu verwenden wir die Bausteine aus der Kategorie *Spiel* um ein [Sprite](#) an der Position in der Mitte unten aufleuchten zu lassen. Ausserdem musst du die Gruppe setzen über welche die micro:bit kommunizieren sollen, diese kannst du ganz nach belieben wählen.



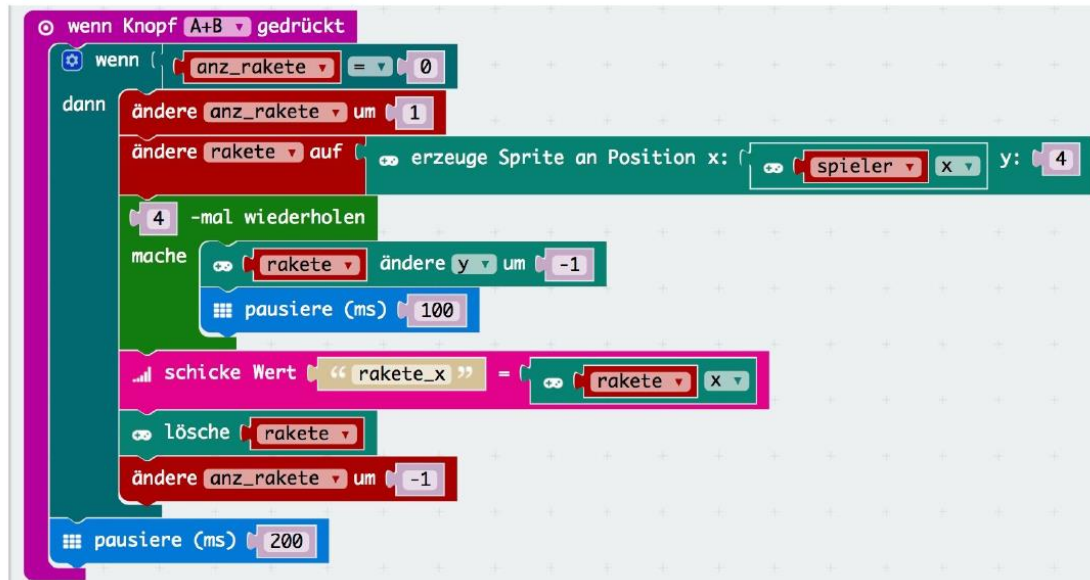
### Bewegung

Um den Spieler nach links (-1) oder rechts (1) zu bewegen verändern wir wenn wir den passenden Knopf drücken die `x` Variable von `spieler`.



## Abschuss einer Rakete

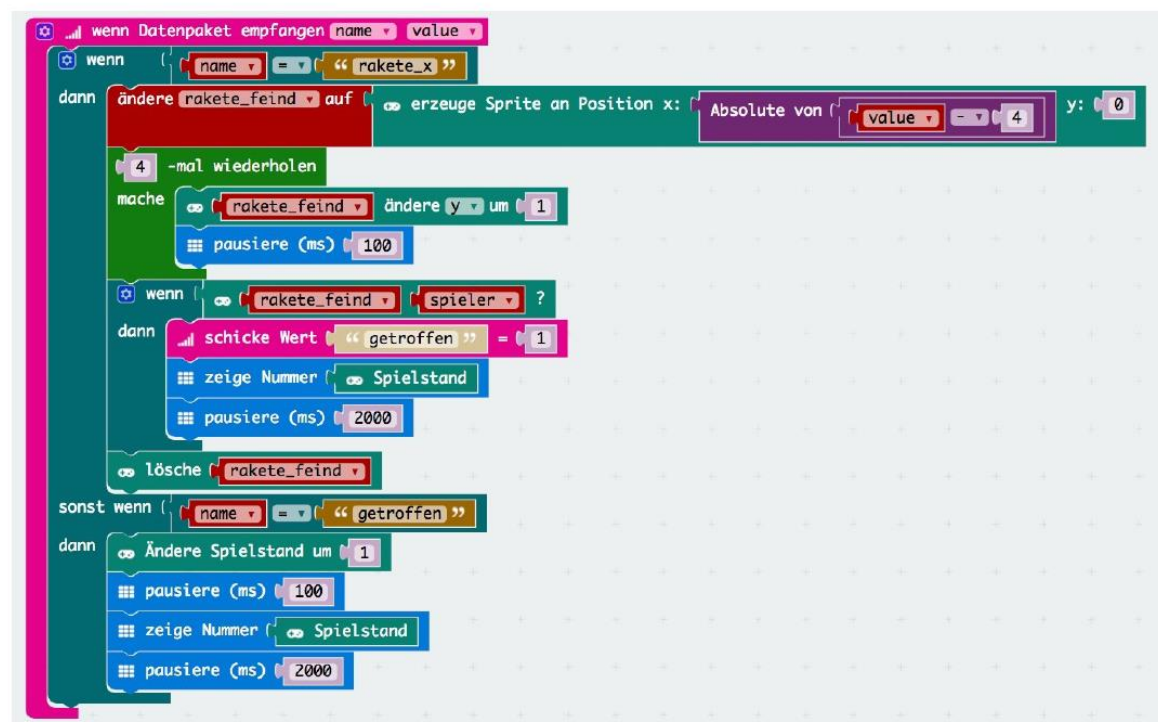
Um eine Rakete zu schießen, muss man A+B gleichzeitig drücken. Hierzu erzeugen wir ein neues Sprite an der Position des Spielers. Und bewegen die Rakete 4x nach oben (rakete - ändere y um -1). Danach schicken wir den x-Wert, also in welcher Spalte sich die Rakete befindet an den anderen micro:bit und löschen die Rakete vom Bildschirm. Nun ist sie von unserer Anzeige verschwunden und soll am anderen micro:bit wieder auftauchen.



## Die Rakete kommt auf uns zu

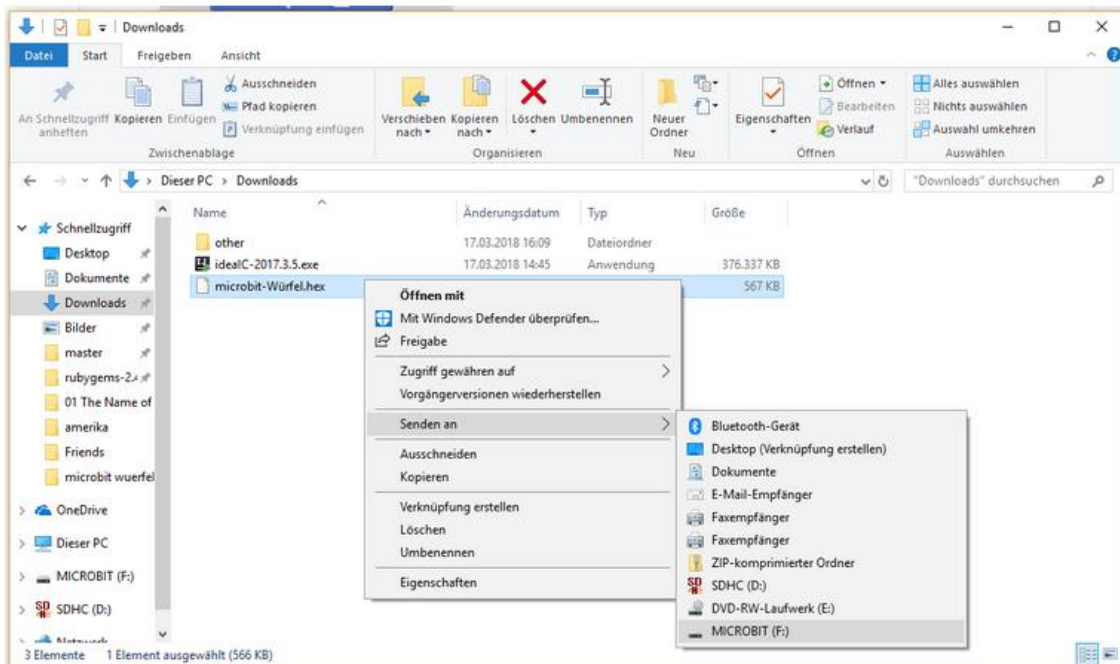
Wenn wir den x-Wert einer Rakete empfangen, erzeugen wir an der empfangenen Position (aber Seiteverkehrt zum 2. micro:bit) ein neues Sprite mit dem Namen `rakete_feind`. Diese `rakete_feind` lassen wir 4x sich nach unten bewegen und fragen dann ab ob unser Spieler getroffen wurde. Falls ja, dann senden wir `getroffen` über das Netzwerk und zeigen den Spielstand an. Auf jeden fall können wir nun aber die `rakete_feind` wieder löschen.

Falls wir `getroffen` empfangen, müssen wir den Spielstand um 1 erhöhen und anzeigen bevor es weiter geht.





3. Übertrage das Programm auf den Microbit. Klicke mit der rechten Maustaste auf die Datei um das Context Menu zu öffnen. (Oder kopiere in von den Ordner auf den Micro:bit).



## Weitere Ideen

- Zeige den Gewinner nach 5 Treffern an
- was passiert wenn 3 oder mehr das Spiel gleichzeitig spielen?