数据库设计：

TB\_P\_RELATIONS

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MY\_NAME | VARCHAR(10) | 我的名字 |
| MY\_BIRTHDAY | DATE | 我的生日 |
| TA\_NAME | VARCHAR(10) | 他的名字 |
| TA\_BIRTHDAY | DATE | 他的生日 |
| UPDATE\_TIME | DATE | 更新时间 |
| MESSAGE\_ID | VARCHAR(20) | 信息ID |
| RES\_PARAM1 | VARCHAR(50) | 预留字段1 |
| RES\_PARAM2 | VARCHAR(50) | 预留字段2 |

TB\_P\_MESSAGE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| MESSAGE\_ID | VARCHAR(20) | 信息ID |
| MESSAGE\_CONTENT | VARCHAR(100) | 信息内容 |
| UPDATE\_TIME | DATE | 更新时间 |
| RES\_PARAM1 | VARCHAR(50) | 预留字段1 |
| RES\_PARAM2 | VARCHAR(50) | 预留字段2 |

点击按钮悄悄告诉他

用MY\_NAME和MY\_BIRTHDAY去表TB\_P\_RELATIONS查询条数(count)

如果条数>=3,则提示您已拥有了3个诉说对象，不能再对他说了；

如果条数=0,则往表TB\_P\_RELATIONS插入一条数据，MESSAGE\_ID由当前时间+随机数组成，保证唯一；然后再往表TB\_P\_MESSAGE插一条数据。

其他（条数为1,2），则取出MESSAGE\_ID的值，然后再往表TB\_P\_MESSAGE插一条数据。

然后去查询是否有人对我说话，

SELECT \* FROM TB\_P\_RELATIONS T

WHERE T.MY\_NAME = #页面中他的名字#

AND T.MY\_BIRTHDAY = #页面中他的生日#

AND T.TA\_NAME = #页面中我的名字#

AND T.TA\_BIRTHDAY = #页面中我的生日#

如果存在这样的记录 则跳转到界面2（秘密花园），否则提示“TA不在，请您在湖边等待”

界面2的初始化：

入参：2个MESSAGE\_ID

查询SQL：

SELECT \* FROM TB\_P\_MESSAGE

WHERE MESSAGE\_ID IN (MESSAGE\_ID1,MESSAGE\_ID2)

ORDER BY UPDATE\_TIME ASC