REGLAMENTO Y NORMAS FÚLBITO

- 1. Para participar en el Torneo será requisito indispensable ostentar la condición de **ESTAR INSCRITO EN EL CONGRESO CONEIA 2019**. No podrán participar aquellas personas que no se encuentren registradas en el congreso.
- 2. La **inscripción del equipo** se realizará mediante la entrega de una ficha, antes de la fecha que se estipule como final de inscripción, en la que inexcusablemente deberán figurar todos los datos requeridos de los jugadores que lo compongan. De no ser así, el equipo no será admitido.
- 3. El mínimo de jugadores inscritos será de 5 y el máximo de 8.
- 4. Una vez cerrada la inscripción no podrá hacerse ninguna nueva incorporación o variación en el equipo.
- 5. Los encuentros se disputan con **5 jugadores** 4 jugadores de campo y 1 portero.
- 6. Los equipos han de presentarse en el terreno de juego **con ropa deportiva**. Los organizadores les alcanzaran unos chalecos para diferenciar a ambos equipos.
- 7. Los encuentros han de comenzar puntualmente, concediéndose un margen de diez minutos para la presentación de un equipo. El mínimo de jugadores necesarios para el comienzo del partido será de 4. Si se comenzará el partido con el equipo incompleto, se podrá completar éste, en cualquier momento del primer tiempo, con el oportuno permiso arbitral.
- 8. El equipo que no se presentase a un partido o llegue fuera del margen de tiempo, sobre la hora señalada, **perderá el partido por un gol a cero.** El equipo que no comparezca a jugar por segunda vez o reiterase su retraso en el margen señalado, se dará por descalificado de la competición. Los resultados habidos con el equipo descalificado serán automáticamente anulados.
- 9. Durante el desarrollo del encuentro se podrán realizar todas las sustituciones necesarias. Estos cambios de jugadores han de hacerse desde la línea de medio campo y con permiso arbitral. La infracción a esta norma se castigará con libre indirecto desde la línea del medio campo.
- 10. **Duración del partido**: El partido estará dividido en dos tiempos de 15 minutos —tiempo real-, con un descanso de 5 minutos.
- 11. No existirán los fueras de juego.
- 12. Todos los **saques de puerta** serán efectuados por el portero **con la mano**. No tendrá validez el gol conseguido por el saque de puerta del portero, tanto si es en inicio de jugada como en continuación.
- 13. Todas las **faltas fuera** del área se castigarán con tiro libre indirecto. Todas las **faltas dentro** del área son penalti.

- 14. **Sanciones**: Según la gravedad de la sanción/falta y a criterio del árbitro, éste podrá expulsar del terreno **–expulsión de partido** al jugador infractor.
- 15. La acumulación de 2 tarjetas amarillas conllevará un partido de suspensión al jugador infractor. La expulsión directa se sancionará con un mínimo de un partido de suspensión.
- 16. El **árbitro** es la **máxima autoridad** en el terreno de juego, respeta sus decisiones.
- 17. Partido Ganado:

Le permitirá seguir avanzando al equipo

18. Partido Perdido:

Eliminación automática del equipo

19. La participación en este Torneo supone la plena aceptación de estas normas.

Respeta al árbitro, a tus adversarios y a tus compañeros.

Juega limpio y... ¡buena suerte!



FICHA DE INSCRIPCIÓN FULBITO

Nombre de la Universidad (Delegación):		
DELEGADO(A):	CAPITAN:	

N°	NOMBRES Y APELLIDOS	DNI
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		