

Debbie Stone Et Al

Armando Braulio Chavez Nina ¹
Arnold Ismael Sucasaire Torres ²
Ayrton Robins Garcia Puma ³
Gustavo Jonathan Turpo Torres ⁴

¹System Engineering and Informatic Department
Production and Services Faculty
San Agustin National University of Arequipa

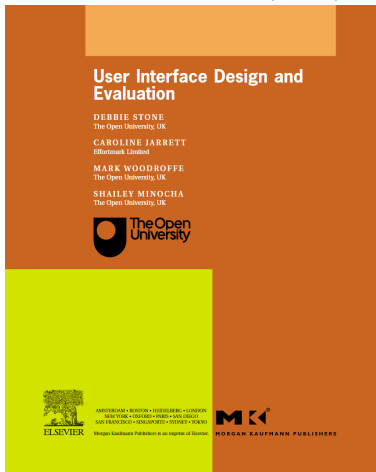
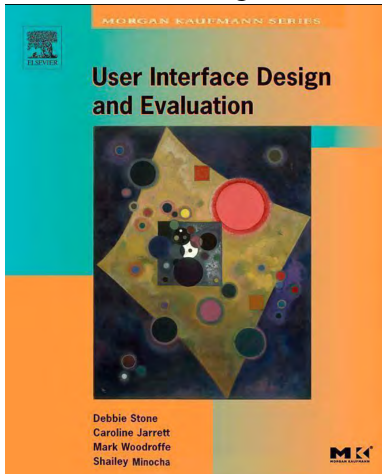
2020-09-15

Contenido

- 1 Biografía
- 2 Libros
- 3 Objetivos del Libro
- 4 Referencias

- Debbie Stone es profesora de la facultad de matemáticas e informática de la OpenUniversity. Ha obtenido un B.A. (Hons) en psicología y una maestría en sistemas inteligentes. Su Ph.D. se completó en la Open University y se basó en estudios empíricos de diseñadores que realizaban actividades de diseño al principio del ciclo de vida del diseño de HCI. Estos estudios se realizaron con el fin de hacer recomendaciones sobre cómo se puede apoyar a los diseñadores en sus primeras tareas de diseño de HCI. Stone ha estado involucrado en la enseñanza de HCI a través del aprendizaje a distancia desde 1993, como autor de curso, tutor de curso y marcador de exámenes. Más recientemente, ha estado realizando trabajos de consultoría para la evaluación práctica de la usabilidad.

User Interface Design and Evaluation - Debbie Stone (2005)



Objetivos del Libro

- Proveer de información sobre la teoría de un buen diseño de Interfaz de Usuario (**UI**) que mejore el rendimiento con la interacción del **software** y los **usuarios**.
- Enseñar a los diseñadores que atender a los usuarios y como se comportan en la práctica son puntos esenciales para poder desarrollar UI utilizable.
- Será capaz de utilizar distintas habilidades para así conocer a los usuarios y atender sus necesidades cuando deseen diseñar una UI también podrá evaluar diferentes UI.

Referencias

- User Interface Design and Evaluation