

Pautas de diseño de la interfaz de usuario

Interacción Humano Computador

Richart Smith Escobedo Quispe ¹

¹System Engineering School
System Engineering and Informatic Department
Production and Services Faculty
San Agustin National University of Arequipa

2020-09-09



Content

1 Pautas de diseño de la interfaz de usuario

2 References

Pautas de diseño de la interfaz de usuario

- Sistemas informáticos interactivos
- Pautas de diseño de la interfaz de usuario. (Reglas de diseño):
- Cheriton (1976) - Tiempo compartido.
- Norman (1983) - Cognición humana.
- **Smith y Mosier (1986).**
- Shneiderman (1987) - Ocho reglas de oro.
- Brown (1988).
- Nielsen y Molich (1990) - Evaluación heurística.
- Nielsen y Mack (1994).
- Stone et al. (2005).
- Koyani y col. (2006).
- Johnson (2007).
- Shneiderman y Plaisant (2009).
- Microsoft, Apple Computer y Oracle - 2009, 2009, 2001

References

- Introduction - xiii, Jhonson J. (2014). Designing with the Mind in mind. 2nd. edition.