Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ciencias y Sistemas Estructura De Datos

> Manual de Usuario Proyecto 1 Fase 3 UDrawing Paper

> > Arnoldo Luis Antonio González Camey Carné: 201701548

INTRODUCCIÓN

Este manual describe el funcionamiento del programa y como un usuario sin ningún tipo de conocimiento puede llegar a operarlo sin problema alguno, va dirigido a todo público que quiera ver la interacción entre clases, objetos por medio de una simulación de una empresa denominada "Drawing Paper" la cual requiere registrar. Para poder hacer uso de la aplicación el cliente debe registrarse.

La principal funcionalidad de la aplicación consiste en registrar clientes tanto por medio de un archivo de texto como dentro de la aplicación a su vez modificar la información de cada uno de ellos, eliminarlos todo esto realizado por medio de un administrador, los clientes a su vez pueden iniciar sesión en el sistema.

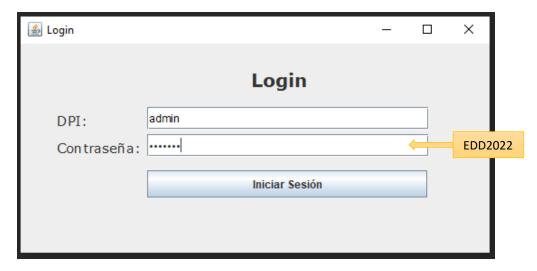
REQUERIMIENTOS MÍNIMOS

Para poder operar el programa se necesita: Una computadora con un procesador de 32 o 64 bits, sistema operativo Windows 7 en adelante, Linux o cualquier otro sistema que permita la instalación de JAVA, tener instalado JAVA en la versión más reciente, tener la capacidad de acceder a los comandos de Windows o Linux, contar con los archivos en formato json para la utilización de este.

Manual de Usuario

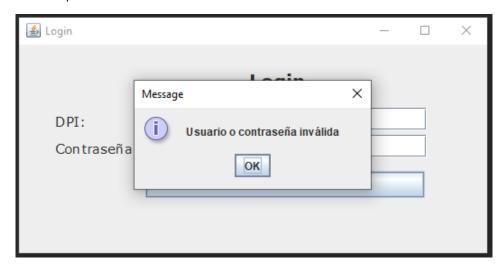
Iniciar Sesión / Login (Administrador)

La aplicación al momento de la ejecución desplegará la ventana de Inicio de Sesión, si no existe ningún usuario registrado, el único que se encontrará registrado será el usuario administrador, para poder ingresar como usuario administrador se debe colocar en el apartado DPI la palabra "admin" y en la contraseña "EDD2022" como muestra la siguiente imagen.



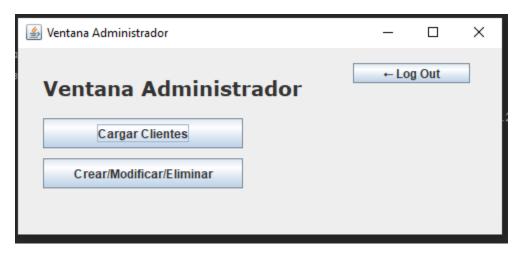
Después de colocar los valores necesarios para iniciar sesión como administrador se debe dar clic en el botón Iniciar Sesión.

En caso de no introducir bien los valores de iniciar sesión se desplegará el siguiente mensaje y no podrá iniciar sesión hasta escribir de forma correcta los valores requeridos.



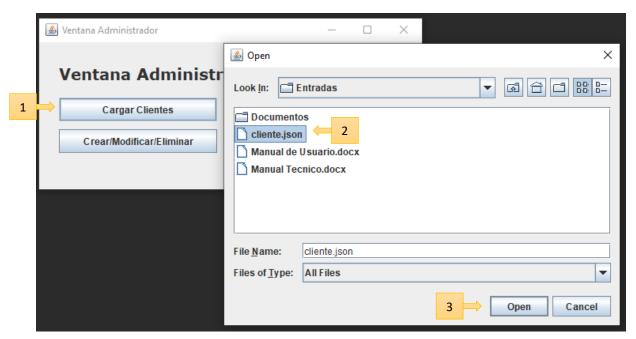
Ventana Administrador

Si se ha iniciado sesión como administrador se desplegará la siguiente ventana, la cual solo el administrador tiene acceso a la misma. En ella el administrador podrá cargar los nuevos clientes, crear, modificar y eliminar un cliente.



Cargar Clientes

Si se desea realizar la carga de los clientes se debe dar clic en el botón Cargar Clientes, luego se desplegará la siguiente ventana, en ella se debe buscar el archivo con extensión json que contiene los clientes para registrar en el sistema, luego dar clic en el botón Open y los clientes serán cargados automáticamente.

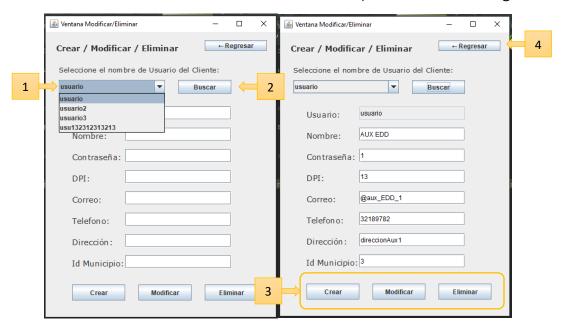


o Crear, Modificar, Eliminar Cliente

Si se desea crear un nuevo cliente o modificar la información de algún cliente que se encuentra registrado en el sistema o eliminarlo de este, se debe dar clic en el botón Crear/Modificar/Eliminar, y se desplegará una ventana en ella se mostrará una lista con todos los usuarios de los clientes registrados, se debe de seleccionar el nombre de usuario del cliente que se desea y dar clic en el botón Buscar; luego de esto se mostrará la información de este y el administrador puede decidir si modificar, no hacer nada o eliminar al cliente dando clic en el botón correspondiente.

Si se desea crear un cliente se deben completar todos los campos proporcionados con la información del cliente y seleccionar el botón Crear.

Si se desea volver a la ventana anterior se debe pulsar el botón Regresar.



• Iniciar Sesión / Login (Cliente)

Para iniciar sesión como cliente se debe de introducir el nombre de usuario y la contraseña correspondiente y pulsar el botón Iniciar Sesión para poder acceder al sistema.



• Ventana Cliente

Si se ha iniciado sesión como cliente se desplegará la siguiente ventana, en ella se mostrará el nombre de usuario, el nombre del cliente y su número de DPI. Si se desea volver a la ventana anterior se debe pulsar el botón Regresar.



o Log Out

Si se desea cerrar sesión dar clic en el botón Log Out, se cerrará sesión y se volverá a mostrar la ventana Login.



• Ejemplo de los archivos

Cliente.json

```
[
        {
                "dpi": "131282133",
                "nombre_cliente": "AUX EDD",
                "username": "usuario",
                "email": "@aux_EDD_1",
                 "password": "1",
                "phone": "32189782",
                "address": "direccionAux1",
                "department id": 3
        },
{
                "dpi": "21241423",
                "nombre_cliente": "AUX EDD2",
                "username": "usuario2",
                "email": "@aux_EDD_2",
                "password": "22",
                "phone": "08349782",
                "address": "direccionAux2",
                "department_id": 7
        },
                "dpi": "2131231223",
                "nombre_cliente": "AUX EDD3",
                "username": "usuario3",
                "email": "@aux_EDD_3",
                "password": "333",
                "phone": "5024182",
                "address": "direccionAux3",
                "department_id": 12
        }
]
```