

การ Comments ในภาษา C#



นำเสนอโดย
อาณัต บัวดอนไพร 650710101

การคอมเมนต์ คืออะไร?

การคอมเมนต์ คือ การเขียนอธิบายโค้ดหรือเพิ่มรายละเอียดเพื่อช่วยในการทำความเข้าใจในภายหลัง เช่น เมธอดนี้ทำงานอะไร เราก็สามารถเขียนได้ว่า "รับค่ามาคำนวณเพื่อนำไปใช้....." ซึ่งสิ่งที่เราคอมเมนต์จะไม่ถูกนำไปคำนวณพร้อมกับโปรแกรม มีประโยชน์มากๆในการทำงานร่วมกับผู้อื่นหรือทำงานในโปรเจคใหญ่ๆ



คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสกลนคร



แบบที่ 1 คอมเมนต์บรรทัดเดียว

การคอมเมนต์บรรทัดเดียว (single line)
คือการที่เราพิมพ์ข้อความที่เราต้องการอธิบาย
ไว้ใน 1 บรรทัด ทำได้โดยการใช้ **slash 2** ตัว
หน้าข้อความที่ต้องการคอมเมนต์ เช่น
// รับพารามิเตอร์เป็นตัวเลขและแสดงผล

```
// รับพารามิเตอร์เป็นตัวเลขและแสดงผล  
static void PrintNumber(int number)  
{  
    Console.WriteLine("The number is: " + number);  
}
```

แบบที่ 2 คอมเมนต์หลายบรรทัด

การคอมเมนต์หลายบรรทัด (**multiple line**)
ไม่แตกต่างจากแบบบรรทัดเดียวมาก จุดประสงค์
การใช้งานเหมือนกัน แค่สิ่งที่จะเขียนอธิบายมี
เยอะจนต้องเขียนหลายบรรทัด ทำได้ง่ายๆโดยใช้
slash กับ **star** ปิดหัวและท้ายข้อความ เช่น

```
/*  
เมธอดนี้รับค่าพารามิเตอร์ 2 ตัว ทำการบวกเลข  
และแสดงผลรวมออกทางคอนโซล  
*/
```

```
/*  
เมธอดนี้รับค่าพารามิเตอร์ 2 ตัว  
ทำการบวกเลขและแสดงผลรวมออกทางคอนโซล  
*/  
static void DisplaySum(int num1, int num2)  
{  
    int sum = num1 + num2;  
  
    Console.WriteLine("The sum is: " + sum);  
}
```

เปรียบเทียบกับภาษา Java/C/Python

การคอมเมนต์ในภาษาอื่นๆนั้นมีจุดประสงค์เดียวกันคือ เขียนอธิบายเพื่อช่วยในการทำความเข้าใจในภายหลังการคอมเมนต์ใน **Java** กับ **C** นั้นเรียกได้ว่าเหมือน **C#** แบบเป๊ะๆ สามารถใช้ทั้ง 2 แบบก่อนหน้าได้เลย แต่ใน **Python** นั้นค่อนข้างแตกต่างกับภาษาอื่นๆ **Python** จะใช้การ #คอมเมนต์หน้าข้อความที่ต้องการ หรือหากต้องการคอมเมนต์หลายบรรทัดก็แค่ใส่ #ในทุกๆ บรรทัดที่อยากคอมเมนต์ได้เลย



คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยศิลปากร

ตัวอย่างการคอมเมนต์ใน Python

```
# เมธอดที่รับค่า int และพิมพ์ค่าที่รับเข้ามา
def print_number(number):
    print("The number is:", number)

# เรียกใช้เมธอด
# พร้อมส่งค่า 10 เป็นพารามิเตอร์
print_number(10)
```

แหล่งที่มา

-รูปแบบการใช้คอมเมนต์

Marcuscode. (ม.ป.ป.). โครงสร้างโปรแกรมใน C#. Marcuscode. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก <https://marcuscode.com/lang/csharp/program-struct>

-ตัวอย่างการใช้งาน

Microsoft. (ม.ป.ป.). ภาพรวมของ C#. Microsoft. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก <https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/tour-of-csharp/overview>

-C# Online Compiler

W3Schools. (ม.ป.ป.). C# ออนไลน์คอมไพเลอร์. W3Schools. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก https://www.w3schools.com/cs/trycs.php?filename=demo_compiler

-รูปแบบการคอมเมนต์ใน Java

W3Schools. (ม.ป.ป.). Java คอมเมนต์. W3Schools. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก https://www.w3schools.com/java/java_comments.asp

-รูปแบบการคอมเมนต์ใน C

W3Schools. (ม.ป.ป.). C คอมเมนต์. W3Schools. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก https://www.w3schools.com/c/c_comments.php

- รูปแบบการคอมเมนต์ใน Python

W3Schools. (ม.ป.ป.). Python คอมเมนต์. W3Schools. สืบค้นเมื่อ 11 ตุลาคม 2024, จาก https://www.w3schools.com/Python/python_comments.asp



คณะวิทยาศาสตร์
มหาวิทยาลัยสกลนคร