

Universidad Peruana Cayetano Heredia

Facultad de Ciencias e Ingeniería

Base de Datos

C8282-20242



UNIVERSIDAD PERUANA
CAYETANO HEREDIA



Proyecto Parcial

Grupo 9

INTEGRANTES

- Colla Cervantes, Marelly Massiel
- Salazar Cobian, Arny Eliu
- Toribio Alvarado, Stephany

Estructura del juego

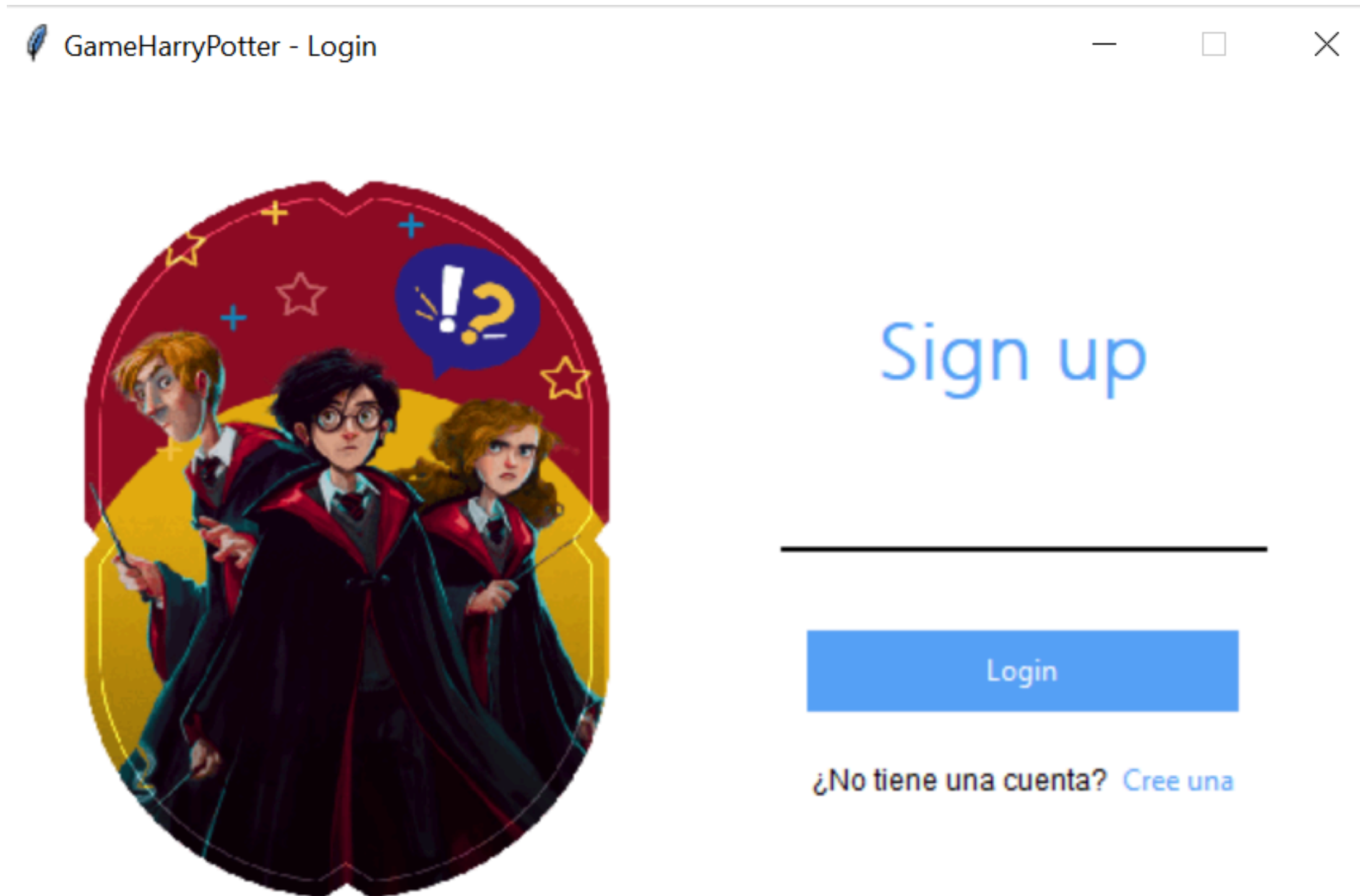
5 ventanas principales

- Login
- Registro
- Menu
- Game
- Tkinter_controls

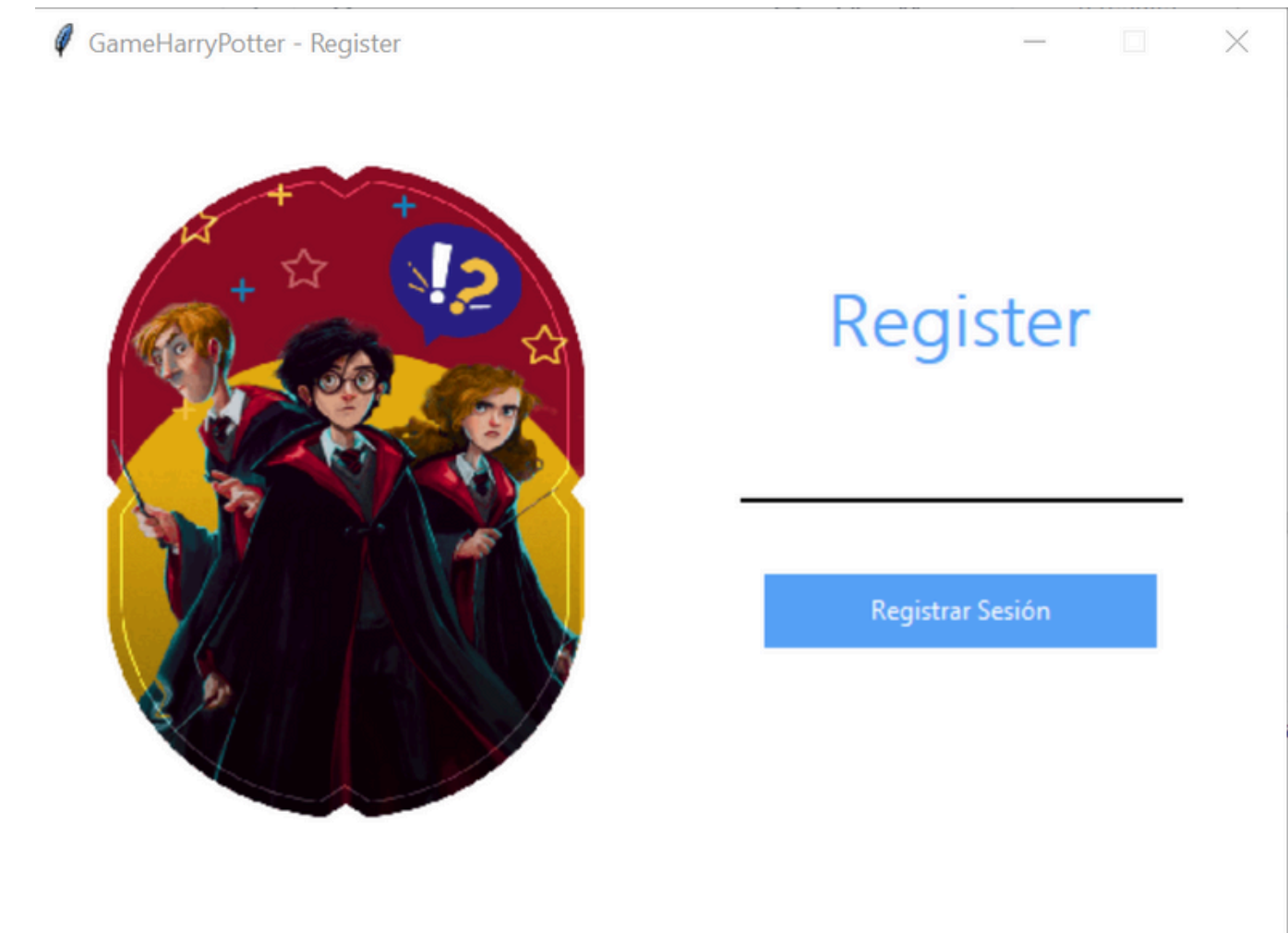
Librerías



Login

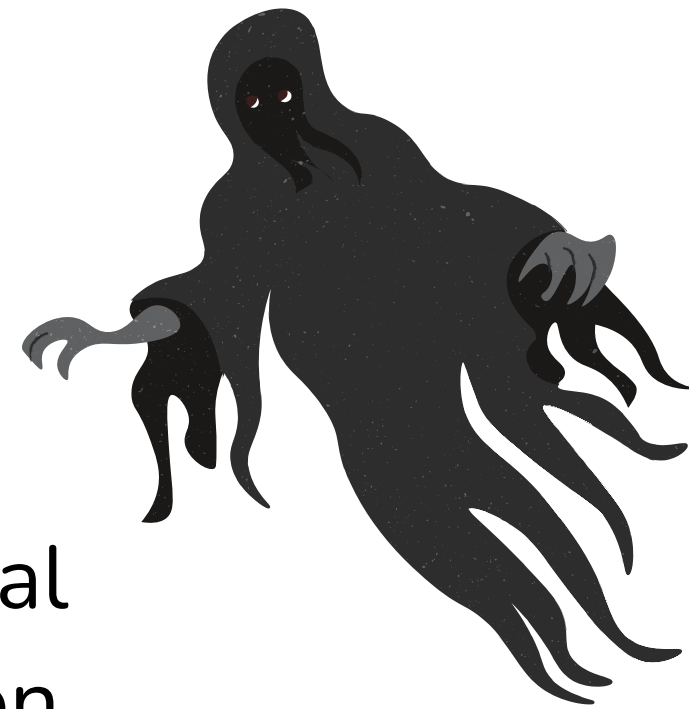


Registro



El juego te permite registrarte o entrar con un usuario si ya tienes cuenta

Menu



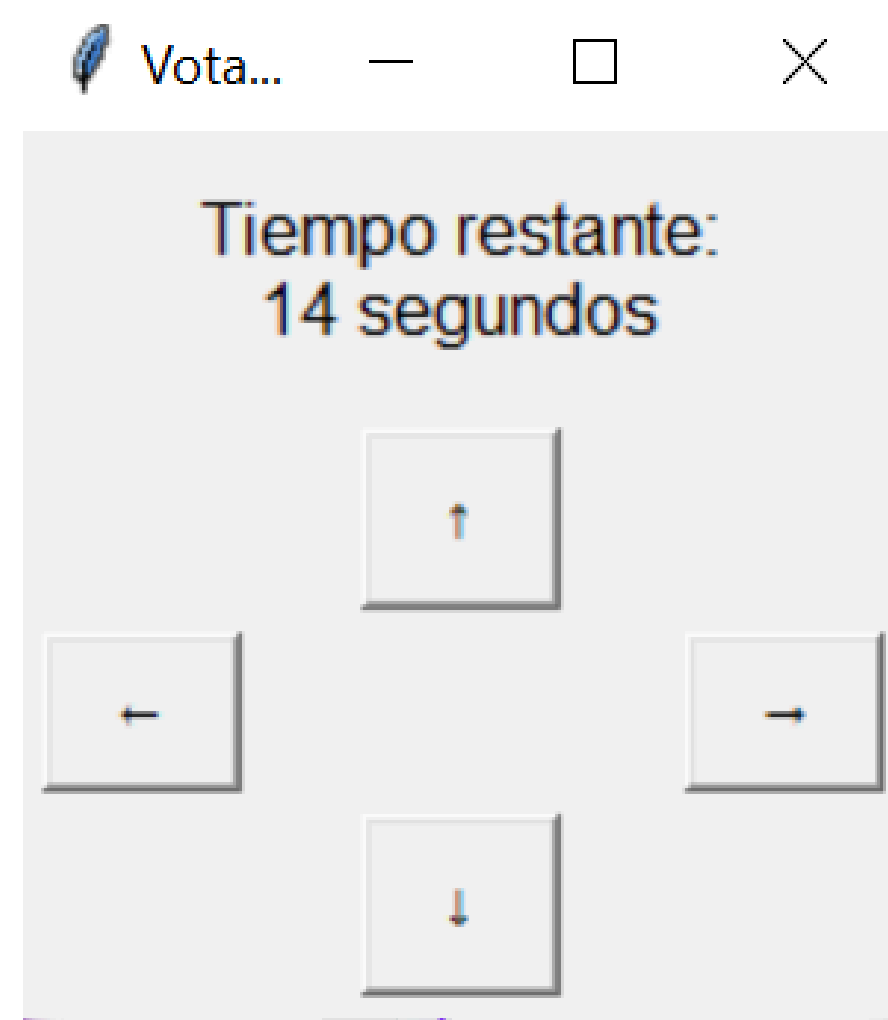
El modo jugador habilitada al usuario a participar de la votación

El modo espectador no permite que participe de la votación

Modo jugador

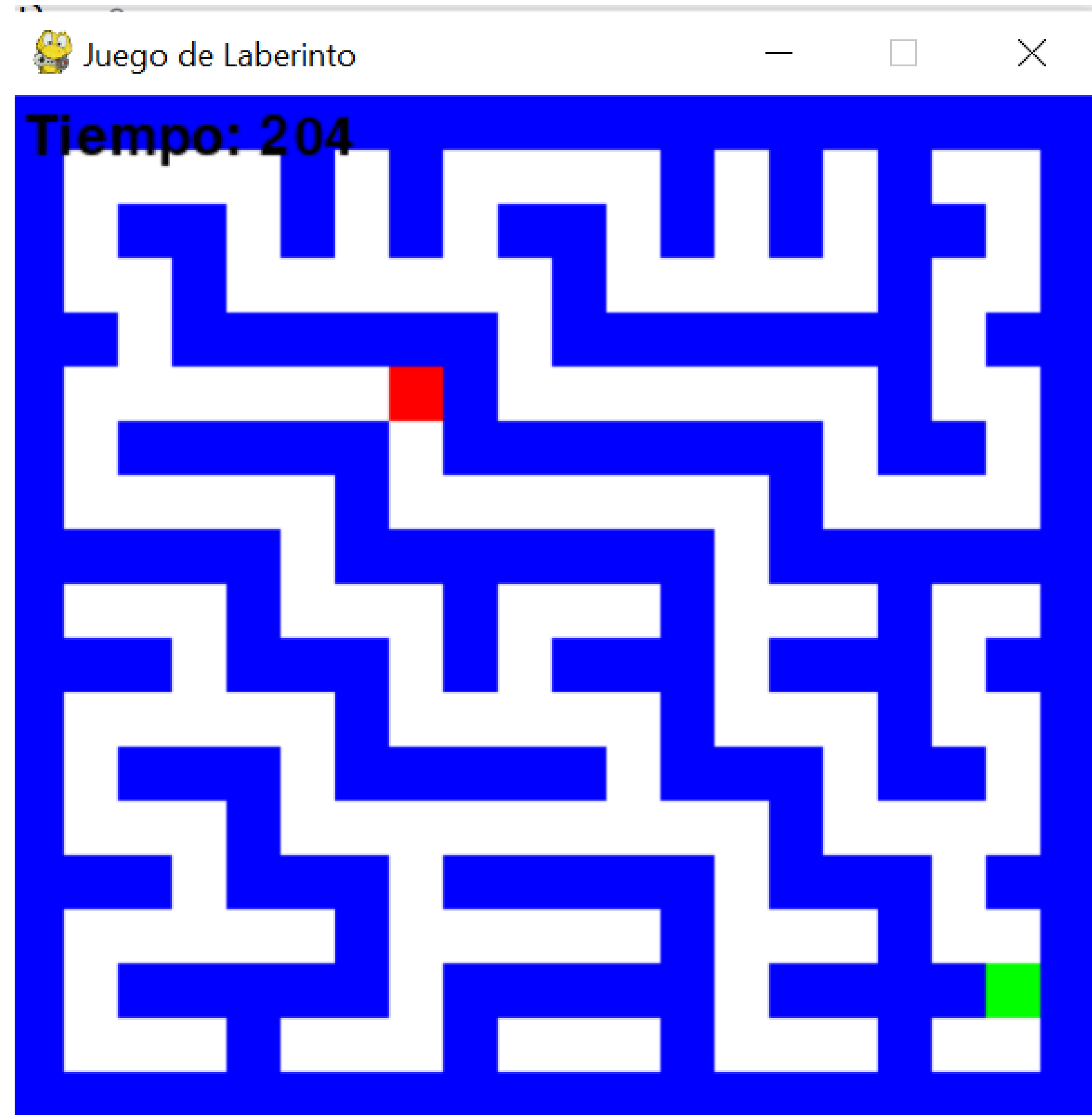
Muestra 2 ventanas:

1. El laberinto
(Pygame)
2. Los controles
para la votación
(Tkinter)

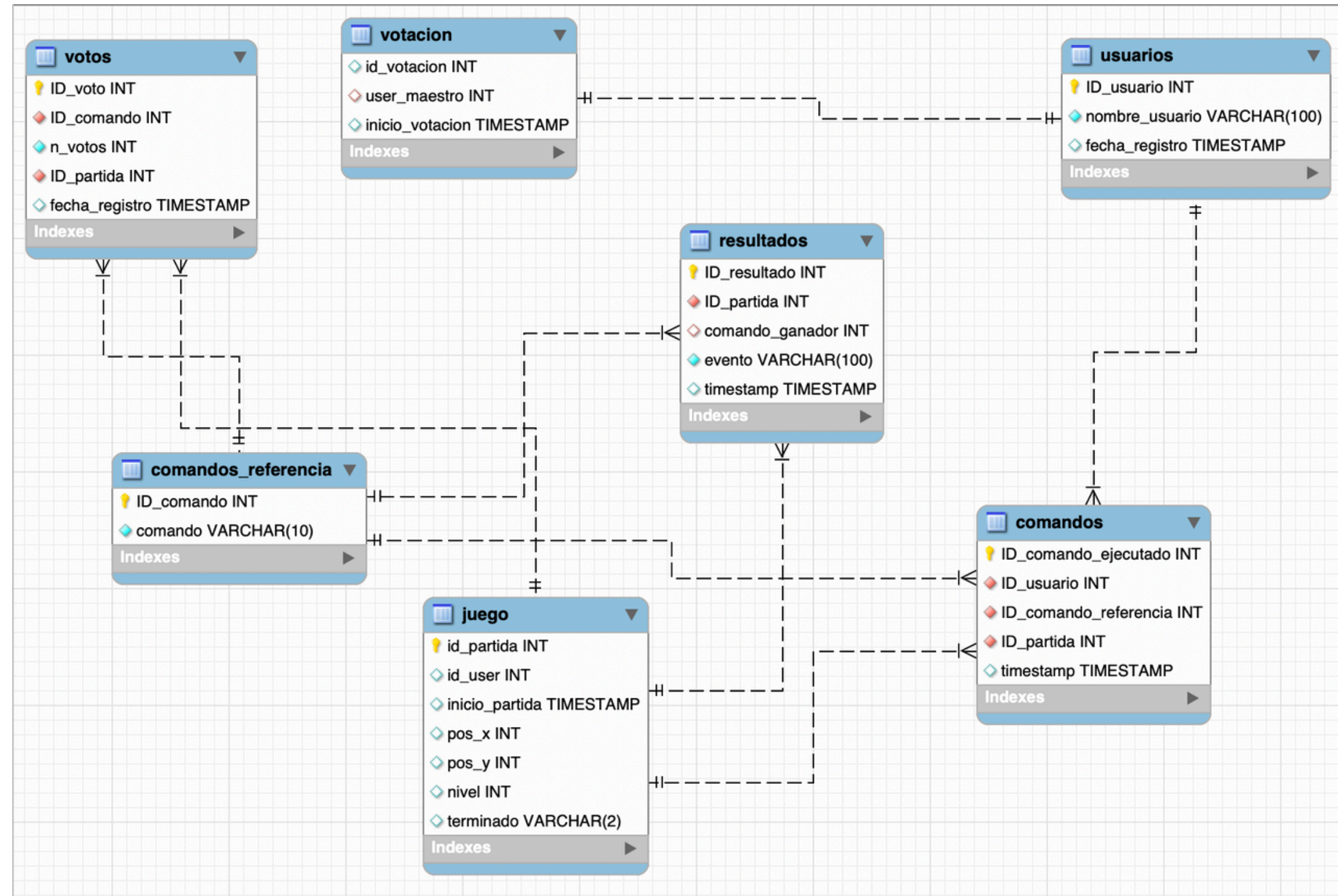


Modo espectador

Solo te muestra el
progreso del juego



Diagrama



Registrar votos

```
1 BEGIN
2     DECLARE p_id_comando INT;
3
4     -- Obtener el ID del comando desde comandos_referencia
5     SELECT ID_comando INTO p_id_comando
6     FROM comandos_referencia
7     WHERE comando = p_direccion;
8
9     -- Registrar el comando en la tabla comandos
10    INSERT INTO comandos (ID_usuario, ID_comando_referencia, ID_partida, timestamp)
11    VALUES (p_user_id, p_id_comando, p_partida_id, NOW());
12
13    -- Registrar el voto en la tabla votos
14    INSERT INTO votos (ID_comando, n_votos, ID_partida, fecha_registro)
15    VALUES (p_id_comando, 1, p_partida_id, NOW());
16
```


Voto Ganador

```
1 BEGIN
2     DECLARE p_comando_ganador INT DEFAULT 0;
3     DECLARE p_total_votos INT DEFAULT 0;
4     DECLARE votos_count INT DEFAULT 0;
5
6     -- Contar los votos emitidos durante el ciclo de votación actual
7     SELECT COUNT(*), ID_comando, SUM(n_votos)
8     INTO votos_count, p_comando_ganador, p_total_votos
9     FROM votos WHERE ID_partida = p_partida_id
10    GROUP BY ID_comando
11    ORDER BY 3 DESC
12    LIMIT 1;
13
14    -- Verificar si se encontró un comando ganador
15    IF votos_count > 0 THEN
16        -- Registrar el resultado en la tabla resultados
17        INSERT INTO resultados(ID_partida, comando_ganador, evento, timestamp)
18        VALUES (p_partida_id, p_comando_ganador, CONCAT('Comando con ID ', p_comando_ganador, ' ganó con ', p_total_votos, '
19
20        -- Seleccionar el comando ganador para devolverlo
21        SELECT comando AS comando_ganador FROM comandos_referencia
22        WHERE ID_comando = p_comando_ganador;
23    END IF;
24
25
26    COMMIT;
27
28 END
```