

UNIVERSIDAD MAYOR DE SAN ANDRÉS CARRERA DE INFORMÁTICA



GIT GITHUB





Lic. Arnaldo Muñoz Mendoza

ÍNDICE

- Instalación
- Conceptos básicos
- Comandos básicos
- Ramas
- Github





El enlace de descarga de git de la página oficial es: https://git-scm.com/download



Information

Please read the following important information before continuing.



When you are ready to continue with Setup, click Next.

GNU General Public License

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc. 59 Temple Place - Suite 330, Boston, MA 02111-1307, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

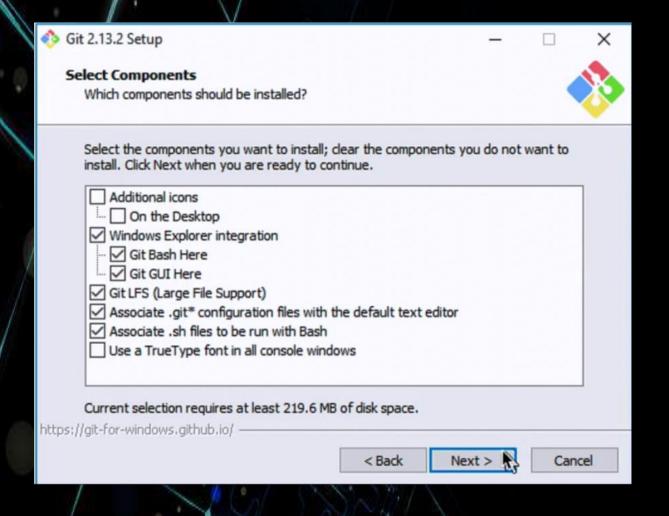
Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to quarantee your freedom to share and change

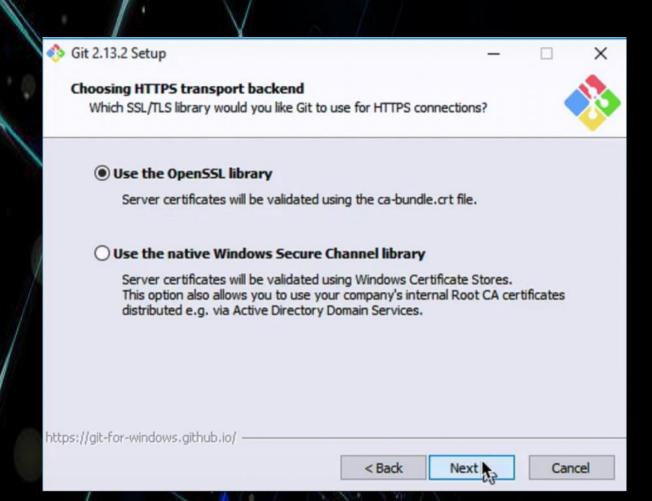
https://git-for-windows.github.io/ -

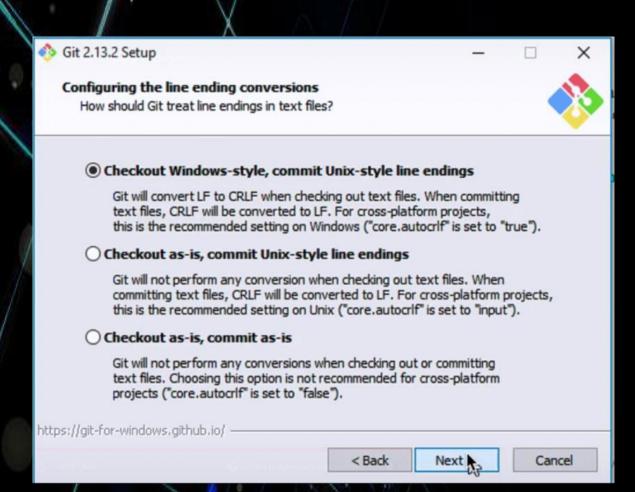


Cancel













oit 2.13.2 Setup

Configuring the terminal emulator to use with Git Bash

Which terminal emulator do you want to use with your Git Bash?



Use MinTTY (the default terminal of MSYS2)

Git Bash will use MinTTY as terminal emulator, which sports a resizable window, non-rectangular selections and a Unicode font. Windows console programs (such as interactive Python) must be launched via `winpty` to work in MinTTY.

O Use Windows' default console window

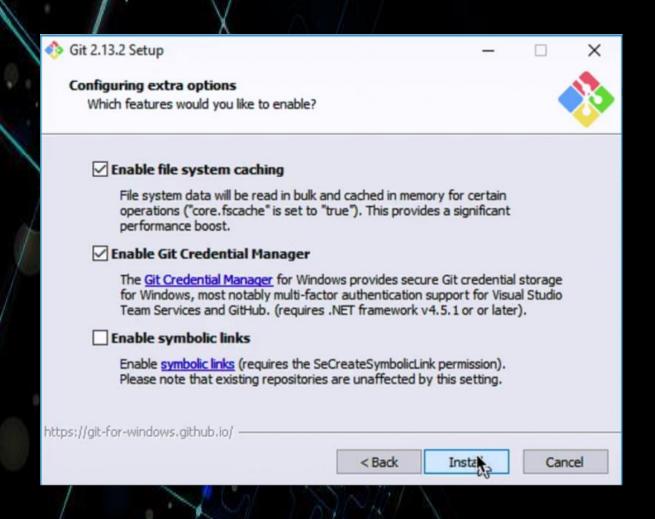
Git will use the default console window of Windows ("cmd.exe"), which works well with Win32 console programs such as interactive Python or node.js, but has a very limited default scroll-back, needs to be configured to use a Unicode font in order to display non-ASCII characters correctly, and prior to Windows 10 its window was not freely resizable and it only allowed rectangular text selections.

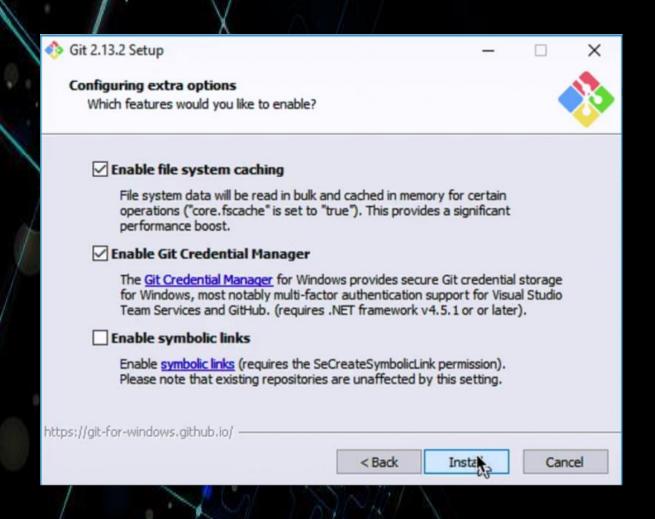
https://git-for-windows.github.io/

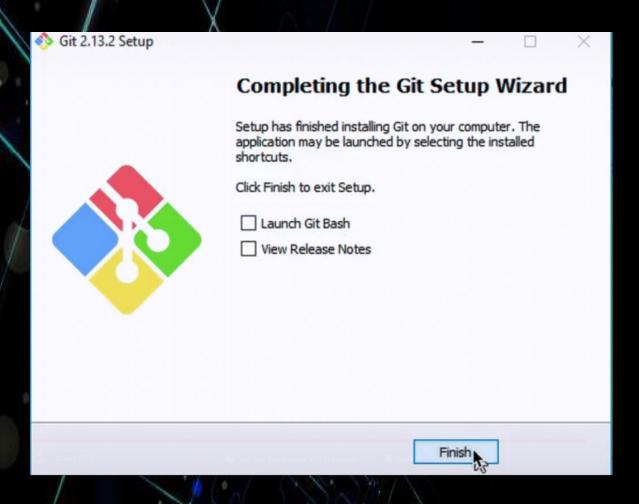
< Back

Next 12

Cancel







CONCEPTOS BÁSICOS

¿Qué es GIT?

¿Por qué nos interesa aprender git?

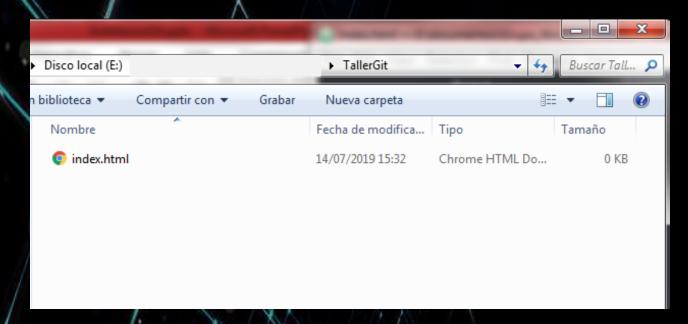
Se realizara una página web sencilla a la cual se le hará un seguimiento con **git.**

Con este ejemplo se comprenderá mejor la importancia de manejar **git** en cualquier proyecto.

Crear una carpeta (en cualquier directorio), y dentro de la carpeta crear un documento *.html.

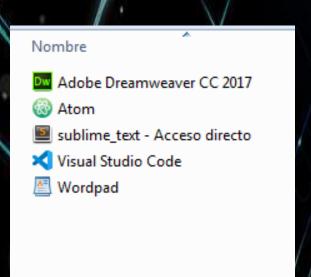
Abrir el editor de texto de su preferencia y abrir la carpeta que se creo anteriormente.

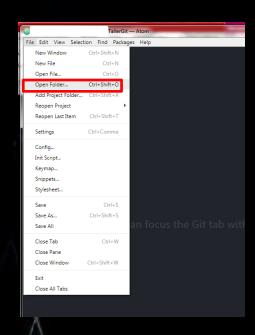




Se creó la carpeta tallerGit y dentro de la carpeta se creó el archivo index.html.







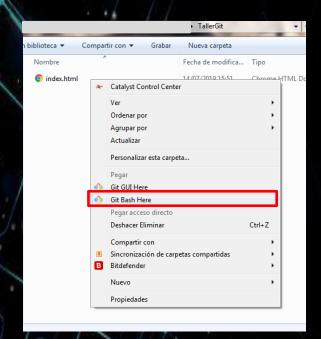
Abrir el editor de texto de su preferencia y luego desde el editor de texto abrir la carpeta que se creó.



El archivo .html debe tener la siguiente estructura:

Abrir el Git Bash

Dentro de la carpeta donde se creó el archivo .html abrir el gitbash.



Git Bash

Una vez abierto el **git bash** verificar si el directorio es el correcto. El comando a ejecutar es **pwd**.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 , /TallerGit
$ |
```

Git Bash

Una vez abierto el **git bash** verificar si el directorio es el correcto. El comando a ejecutar es pwd.

Arnaldo@Arnaldo-PC M 5 pwd /e/	INGW32 /TallerGit	/TallerGit	
/ E/ I	/ Taller dit		
Arnaldo@Arnaldo-PC M \$	INGW32 /e/	/TallerGit	
			E
			_

Credenciales

Antes de inicializar un repositorio primero se deben llenar los credenciales. Estos credenciales ayudaran a tener conocimiento de las personas que realizan algún cambio en el proyecto.

Credenciales

• git config --global user.name "nombre de usuario"

• git config/--global user.email "correo electrónico"

Credenciales

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit

$ git config --global user.name "Arnaldo Muñoz Mendoza"

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit

$ git config --global user.email " @gmail.com"
```

Credenciales

Para ver si los credenciales fueron llenados correctamente la instrucción a ejecutar es :

• git config --global -l

Para editar los credenciales por si existe un error la instrucción a ejecutar es:

• git config --global -e

Credenciales

Al editar los credenciales primero se debe guardar los cambios y luego salir.

La instrucción a ejecutar es:

• ESC :wq

En la siguiente imagen se podrá ver mejor esta instrucción.

Credenciales

Inicializando Repositorio

Ya llenado los credenciales ahora se debe inicializar un repositorio. La instrucción es:

•/git init

Al inicializar un repositorio aparecerá una carpeta **oculta** con nombre **.git**, es recomendable no manipular esta carpeta.

Añadiendo archivos al escenario.

A los archivos que se quieren hacer un seguimiento se les debe añadir al escenario. La instrucción es:

• git add "nombre de archivo"

Si se quiere añadir todos los archivos entonces la instrucción será:

• git add.

Commits.

Para que los archivos se encuentren versionados o capturados en el tiempo se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git commit –m "nombreDelCOmmit"

Listando commits.

Para listar todos los commits capturados en el tiempo se debe ejecutar:

• git log

Verificando archivos.

Si se quiere saber el estado de los archivos (archivos con seguimiento/ archivos sin seguimiento). Se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git status

Los archivos que no se encuentran en el escenario estarán de color rojo.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit
    $ git init
    Initialized empty Git repository in C:/Users/Arnaldo/Desktop/TallerGit/.git/
    Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
    $ git status
    On branch master
    No commits yet
    Untracked files:
      (use "git add <file>..." to include in what will be committed)
    nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)
    Arnaldo@Arnaldo-PC_MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
    $ git add index.html
    Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
    $ git status
    On branch master
    No commits yet
    Changes to be committed:
      (use "git rm --cached <file>..." to unstage)
            new file: index.html
   Annaldo@Annaldo_DC_MINCW32 __/Deckton/TallerGit (master)
    $ git commit -m "Iniciando proyecto"
    [master (root-commit) ezza8z3] iniciando proyecto
1 file changed, 12 insertions(+)
     create mode 100644 index.html
    Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
    $ git status
    On branch master
    nothing to commit, working tree clean
    Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

El primer commit (Iniciando proyecto) capturo el momento en el que el proyecto se encontraba en este estado.

En la carpeta tallerGit se creó dos subcarpetas css y mg. Dentro de css se creó un documento estilos.css y dentro de img se copiaron dos imágenes. Quedando el proyecto en este estado.

TallerGit

estilos.css

header.jpg

header2.jpg

index.html

Como se hizo algunas modificaciones y/o adiciones al proyecto, se debe realizar una captura o un versionamiento al estado actual del proyecto.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git add .

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git commit -m "Añadiendo Recursos"
[master 4193110] Añadiendo Recursos
4 files changed, 1 deletion(-)
create mode 100644 css/estilos.css
create mode 100644 img/header.jpg
create mode 100644 img/header2.jpg

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$
```

La intrucción git add. Añade todos los archivos que se encuentren en el directorio al cual se esta haciendo un seguimiento.

Una rama es una línea en el tiempo de commits. Anteriormente se trabajó con una rama llamada (master).

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

Creando ramas.

Para crear una rama se debe ejecutar la siguiente instrucción:

git branch nombreRama

Listando ramas.

Para poder visualizar todas las ramas existentes se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git branch

Cambiando de ramas.

La rama por defecto es el master, pero para poder cambiar de rama se debe ejecutar la instrucción:

git checkout ramaDestino

Listando ramas.

Para poder visualizar todas las ramas existentes se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git branch

Borrando ramas.

Para poder borrar una rama se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git branch –d nombreDeRamaABorrar

Uniendo ramas.

Para poder unir ramas primero se debe identificar en que rama se encuentra, se debe posicionar en la rama en la que se quiere unir las ramas y se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git merge nombreRamaQueSeQuiereUnir

Se creara una nueva rama con nombre rama header. Y el proyecto quedara de esta manera:



```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

$ git branch ramaHeader

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

$ git branch

* naster

ramaHeader

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

$ git checkout ramaHeader

Switched to branch 'ramaHeader'

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)

$ git branch

master

* ramaHeader
```

Crear rama, listar ramas, cambiar rama.

Se añadio el header y el menú de navegación en el index.html.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
 <link rel="stylesheet" href="css/estilos.css">
  <title>Aprendiendo GIT</title>
</head>
  <header>
 </header>
 <nav class="menu">
   <a href="#">Inicio</a>
   <a href="#">Nosotros</a>
   <a href="#">Blog</a>
   <a href="#">Login</a>
 </nav>
</body>
</html>
```

En el archivo estilos.css se le aplican estilos al header y al menú de navegación.

```
box-sizing: border-box;
, *:before, *:after {
box-sizing: inherit;
header{
  background-image: url(../img/header.jpg);
  height: 50vh;
  width: 100%;
  background-size: cover;
  background-repeat: no-repeat;
  background-position: center center;
  max-height: 50vh;
  position: relative;
```

```
.menu{
 position: absolute;
 display: flex;
 justify-content: space-around;
 top: 25px;
 background: rgba(0,0,0,.3);
 height: 60px;
 align-items: center;
 width: 99%;
.menu a{
 text-decoration: none;
 color:white;
 font-size:2rem;
```

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)

$ git status
On branch ramaHeader
Changes not staged for commit:
   (use "git add <file>..." to update what will be committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directo
        modified: css/estilos.css
        modified: index.html

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
$
```

Se puede ver que en la rama Header existen cambios que aun no se capturaron.

Todo lo que se adiciono en el proyecto será capturado en la rama header.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
$ git add .
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
$ git commit -m "Añadiendo Header y Nav"
[ramaHeader 32a2f37] Añadiendo Header y Nav
2 files changed, 43 insertions(+)
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
$ git status
On branch ramaHeader
nothing to commit, working tree clean
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
```

Se unirá la rama header a la rama master. Para eso, se debe cambiar a la rama master que es la rama en donde se quieren los cambios.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaHeader)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git branch
master
 ramaHeader
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git merge ramaHeader
Updating 4193110..32a2f37
Fast-forward
css/estilos.css |
                 index.html
2 files changed, 43 insertions(+)
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

Se realizo un cambio en el archivo estilos.css al header se le cambio de imagen y al menú se le aumento su transparencia. Git reconocerá estos cambios.

Capturando cambios.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git commit -am "Aplicando cambios en el header"
[master 4a75c11] Aplicando cambios en el header
1 file changed, 2 insertions(+), 2 deletions(-)
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git status
On branch master
nothing to commit, working tree clean
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

La instrucción git commit –am "", añade los archivos que sufrieron cambios y a la vez genera un commit.

Viajando en el tiempo.

El header inicial tenia una apariencia distinta al header actual, pero gracias a git se puede viajar en el tiempo y escoger con cualquiera de los headers.

Viajando en el tiempo

Para viajar en el tiempo primero se debe conocer el dash del commit. El dash es lo que hace único a cada commit, para poder verlo se debe listar los commits. Se debe copiar el dash y ejecutar la siguiente instrucción.

• git checkout dashDelCommit

Viajando en el tiempo

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git log
commit 4a75c11bf438fc673180738fd33044cb93080f43 (HEAD -> master)
Author: Arnaldo Muñoz Mendoza 🗸
                                          /@gmail.com>
Date:
                            2019 -0400
    Aplicando cambios en el header
commit 32a2f37c0556c9ef61bd4add1f0377a63a22154c (ramaHeader)
Author: Arnaldo Muñoz Mendoza <
                                          @gmail.com>
Date:
                            2019 -0400
    Añadiendo Header y Nav
commit 419311014c9db9b3a16fb28bc900bcbd9d069450
Author: Arnaldo Muñoz Mendoza <
                                          @gmail.com>
Date:
                            2019 -0400
    Añadiendo Recursos
commit e22a823feb9c7d39c28f42310a67979fe627f437
Author: Arnaldo Muñoz Mendoza 🔻
                                          /@gmail.com>
Date:
                            2019 -0400
    Iniciando proyecto
```

Viajando en el tiempo

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

$ git checkout 32a2f37c0556c9ef61bd4add1f0377a63a22154c

Note: checking out '32a2f37c0556c9ef61bd4add1f0377a63a22154c'.

You are in 'detached HEAD' state. You can look around, make experimental changes and commit them, and you can discard any commits you make in this state without impacting any branches by performing another checkout.

If you want to create a new branch to retain commits you create, you may do so (now or later) by using -b with the checkout command again. Example:

git checkout -b <new-branch-name>

HEAD is now at 32a2f37 Añadiendo Header y Nav

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit ((32a2f37...))
```

Se copio el dashed del commit de nombre "Añadiendo Header y Nav"

Header Inicial.



Header Actual.



Viajando en el tiempo

Puede notarse que el header y el menú de la página cambiaron. Con esto se volvió al header anterior. Para volver al estado de la página anterior (Volviendo al futuro XD) se debe ejecutar la siguiente instrucción:

• git checkout master

Viajando en el tiempo

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit ((32a2f37...))
$ git checkout master
Previous HEAD position was 32a2f37 Añadiendo Header y Nav
Switched to branch 'master'
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git branch
* master
  ramaHeader
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

Crear la rama ramaCuerpo, cambiar de la rama master a la rama ramaCuerpo y añadir el siguiente código al documento index.html (Ver siguiente imagen)

RamaCuerpo (index.html)

Para generar el texto Lorem Solo se debe escribir Lorem y luego presionar tabulador. Las etiquetas tienen su cierre que no se ven en la imagen.

RamaCuerpo (estilos.css)

```
/*Cuerpo*/
.cuerpo{
  position: relative;
  display:flex;
}
.cuerpo.contenido{
  position: relative;
  width: 65%;
  top: 0;
}
```

```
.cuerpo .contenido p{
  padding-left: 20px;
  text-align: justify;
  padding-right: 20px;
}
.cuerpo .aside img{
  width: 150px;
  height: 150px;
  padding-top: 20px;
}
.cuerpo .aside p{
  text-align: justify;
  padding-right: 20px;
}
```

Una vez realizado esas adiciones crear un commit y unir la rama rama Cuerpo a la rama master.

Por último se creara el pie de pagina en otra rama de nombre ramaPiePagina. En la siguiente imagen se muestra lo que se debe adicionar en el index.html y en los estilos.css

RamaPiePagina (index.html)

```
<footer>
  Todos los derechos reservados &copy ArniCode-2019
</footer>
```

RamaPiePagina (estilos.css)

```
/*Pie de página*/
footer{
  background:#0270B2;
  height: 35px;
}
footer p{
  color:#fff;
  font-size: 20px;
  text-align: center;
  padding-top:5px;
}
```

Con los cambios efectuados se creara la rama ramaPiePagina, se capturara los cambios (commit) y se unirá la rama creada a la rama master.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
   $ git branch ramaPiePagina
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
   $ git checkout ramaPiePagina
   Switched to branch 'ramaPiePagina'
           css/estilos.css
           index.html
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaPiePagina)
   $ git add .
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaPiePagina)
   $ git commit -m "Añadiendo pie de pagina"
   [ramaPiePagina 03cd1df] Añadiendo pie de pagina
    2 files changed, 15 insertions(+)
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaPiePagina)
   $ git status
   On branch ramaPiePagina
   nothing to commit, working tree clean
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (ramaPiePagina)
   $ git checkout master
   Switched to branch 'master'
   Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
   $ git merge ramaPiePagina
   Updating 9bbdd7d..03cd1df
Fast-forward
    css/estilos.css | 12 +++++++++
    index.html | 3 +++
    2 files changed, 15 insertions(+)
```

TAGS

Un tag no es mas que una referencia en un commit en especifico. Para crear tags la instrucción es la siguiente:

• git tag nombreTag

Para crear un tag con opciones la instrucción es la siguiente:

• git tag –a version –m "descripciónDeTag"

TAGS

Se creara un tag en el último commit generado.

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git tag -a v1.0.0 -m "Versión de prueba"
```

GITHUB

La página oficial de github es https://github.com/



<u>GITHUB</u>

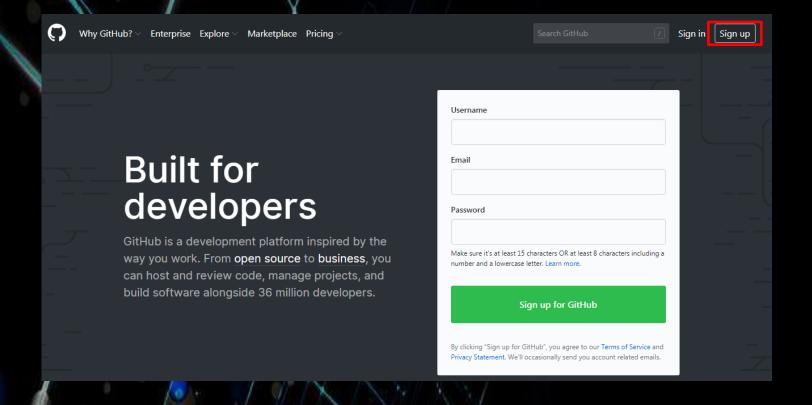
Es una plataforma de desarrollo colaborativo de software para alojar proyectos.

Desde enero de 2019 github permite crear repositorios privados de manera gratuita.

Para su uso se necesita estar conectado a internet.

<u>GITHUB</u>

Para crear una cuenta en github se debe dirigir al menú SIGN UP, esto hará que se despliegue una nueva ventana en el que se deben llenar los datos correspondientes, una vez llenado los datos y haber creado la cuenta se debe verificar en el correo electrónico la activación de la cuenta Github.



Join GitHub

The best way to design, build, and ship software.



Step 1:

Set up your account



Step 2:

Choose your subscription



tep 3:

Tailor your experience

Create your personal account

Username *

This will be your username. You can add the name of your organization later.

Email address *

We'll occasionally send updates about your account to this inbox. We'll never share your email address with anyone.

Password *

Make sure it's at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter. Learn more.

Toca las flechas

Verify account

para girar la bola



¢

You'll love GitHub

Unlimited public repositories
Unlimited private repositories

- ✓ Limitless collaboration
- ✓ Frictionless development
- ✓ Open source community

Welcome to GitHub

You've taken your first step into a larger world,



Completed
Set up a personal account



Step 2:

Choose your plan



Step 3:

Tailor your experience

Choose your personal plan



Unlimited public repositories for free.

Unlimited private repositories for \$7/month. (view in HNL)

Don't worry, you can cancel or upgrade at any time.

Help me set up an organization next

Organizations are separate from personal accounts and are best suited for businesses who need to manage permissions for many employees.

Learn more about organizations.

Continue

Both plans include:

- Collaborative code review
- Issue tracking
- Open source community
- Unlimited public repositories
- Join any organization

Welcome to GitHub

You'll find endless opportunities to learn, code, and create,



Completed
Set up a personal account



Step 2: Choose your plan



Step 3: Tailor your experience

Market Horsey Harris And St. (2011)	PARTITION OF THE PARTY OF THE P	and the same of th	ALDERO SERVICE	and the second s
How would	vou doccribo	vour lovel of	programming	avnariance?
now would	you describe	your level of	programming	experience:

Very experienced

- Somewhat experienced
- Totally new to programming

What do you plan to use GitHub for? (check all that apply)

Development

School projects

Design

Research

Project Management

Other (please specify)

Which is closest to how you would describe yourself?

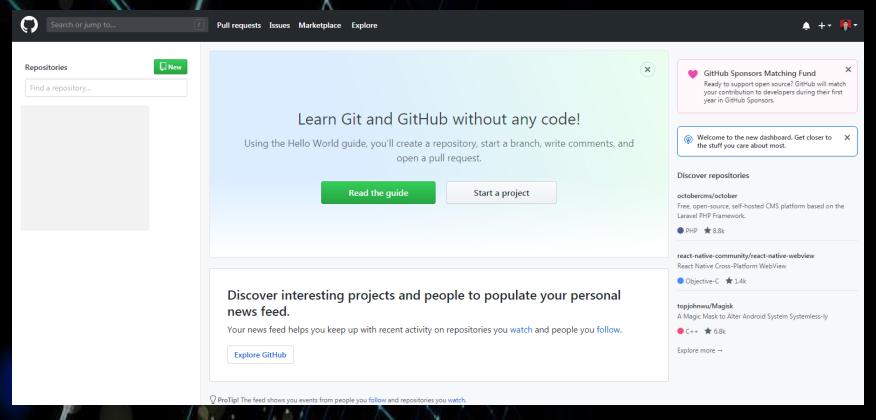
I'm a hobbyist

I'm a student

I'm a professional

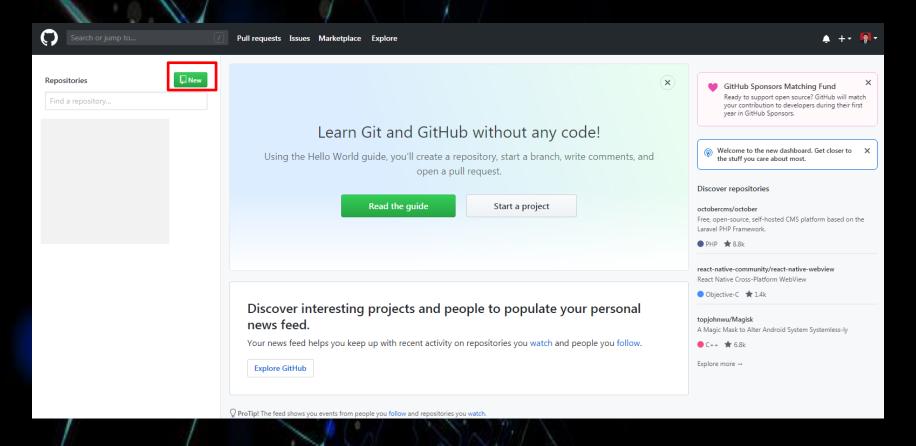
Other (please specify)

Una vez ya creado la cuenta de github se comenzara a interactuar con esta plataforma, se creará un repositorio y se subirá la página de prueba creada al repositorio.

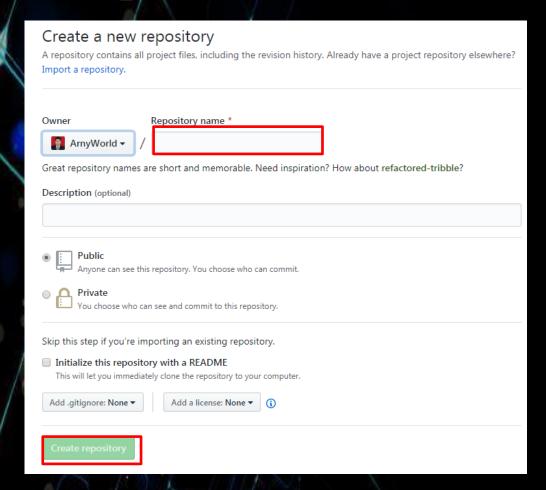


Ventana principal de la cuenta de Github.

Creando un repositorio



Creando un repositorio



Creando un repositorio

Quick setup — if you've done this kind of thing before

Set up in Desktop or HTTPS SSH https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git

Get started by creating a new file or uploading an existing file. We recommend every repository include a README, LICENSE, and .gitignore.

...or create a new repository on the command line

```
echo "# tallerGit" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git
git push -u origin master
```

...or push an existing repository from the command line

git remote add origin https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git git push -u origin master

...or import code from another repository

You can initialize this repository with code from a Subversion, Mercurial, or TFS project.

Import code

Git Remote

Para subir el repositorio local al repositorio remoto Github se deben ejecutar algunas instrucciones:

• git remote add origin https://.....

Esta instrucción establecerá una conexión entre nuestro repositorio local y el repositorio remoto que se encontrara en https://.....

Git Push

La instrucción git push permitirá subir el repositorio local al repositorio remoto, la instrucción es:

git push –u origin master

```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git remote add origin https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git push -u origin master
```

El enlace marcado en recuadro rojo es el enlace del repositorio remoto. Este enlace se encuentra detallado en la diapositiva 83.

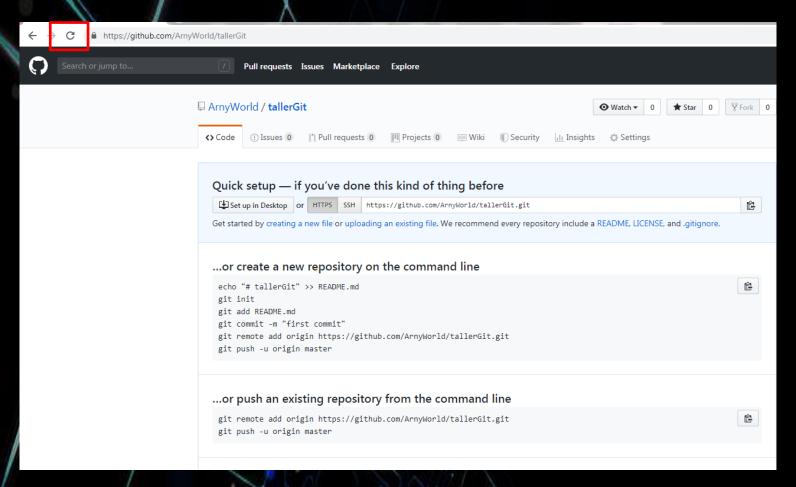
Al ejecutar la instrucción git push —u origin master, se desplegara una ventana en la cual se debe registrar con el nombre de usuario y contraseña de github.

Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master) \$ git remote add origin https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master) \$ git push -u origin master ж GitHub Login **GitHub** Login Username or email Password (X) Cancel Don't have an account? Sign up Forgot your password?

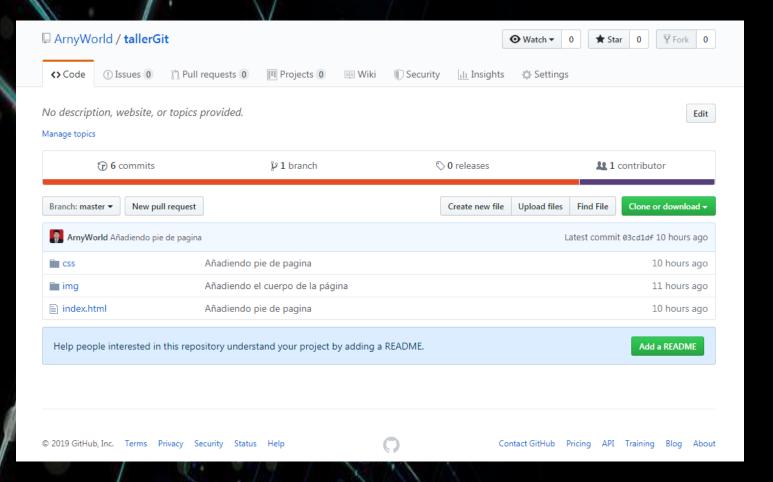
```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git remote add origin https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
$ git push -u origin master
Enumerating objects: 32, done.
Counting objects: 100% (32/32), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (25/25), done.
Writing objects: 100% (32/32), 350.43 KiB | 10.95 MiB/s, done.
Total 32 (delta 7), reused 0 (delta 0)
remote: Resolving deltas: 100% (7/7), done.
To https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git
 * [new branch]
                     master -> master
Branch 'master' set up to track remote branch 'master' from 'origin'
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

Después de *loguearse* se subirá el repositorio local al repositorio remoto.

Luego de ejecutar las instrucciones mencionadas anteriormente, se debe dirigir a su repositorio remoto y actualizar la página.

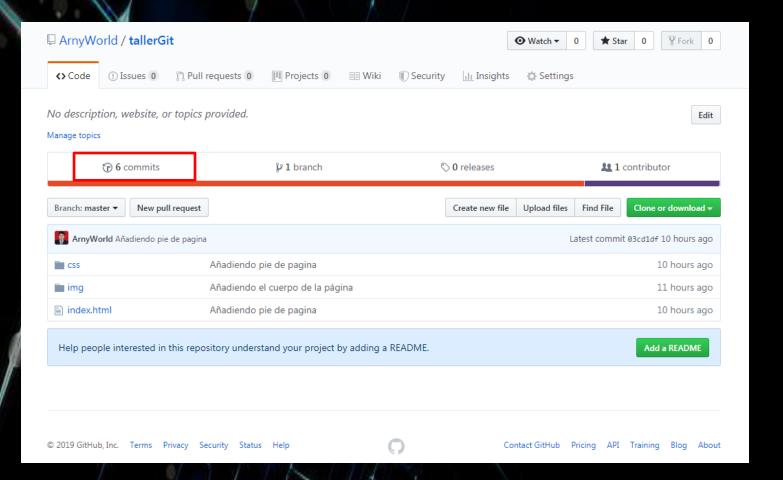


Repositorio remoto sin actualizar.

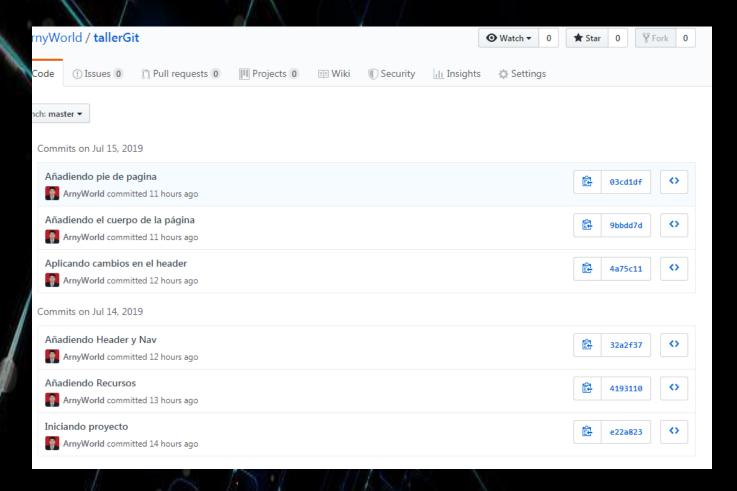


Repositorio remoto actualizado.

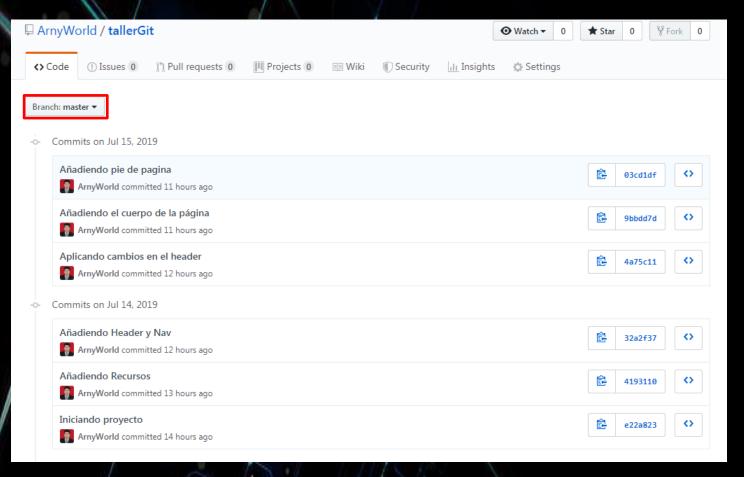
Verificando Commits



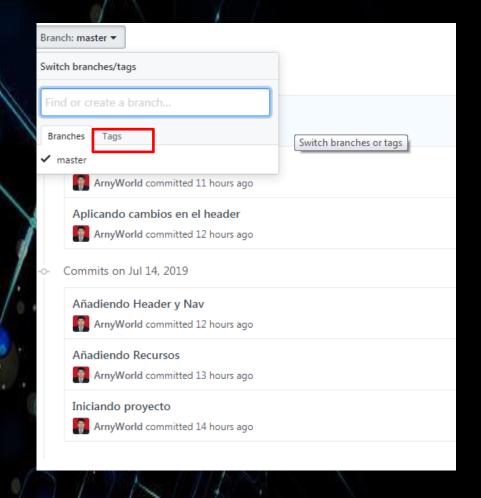
Verificando Commits



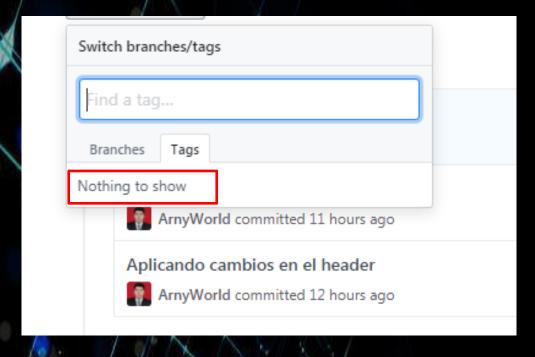
Verificando Tags



Verificando Tags



Verificando Tags



Se puede notar que no se encuentra el tag que se creó en el repositorio local.

Subiendo Tags

La instrucción para subir los tags creados al repositorio remoto es:

• git push -- tags

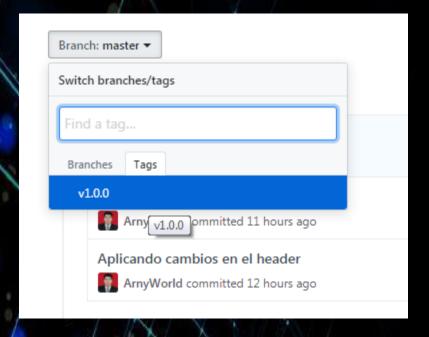
```
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)

$ git push --tags
Enumerating objects: 1, done.
Counting objects: 100% (1/1), done.
Writing objects: 100% (1/1), 187 bytes | 187.00 KiB/s, done.
Total 1 (delta 0), reused 0 (delta 0)
To https://github.com/ArnyWorld/tallerGit.git

* [new tag] v1.0.0 -> v1.0.0

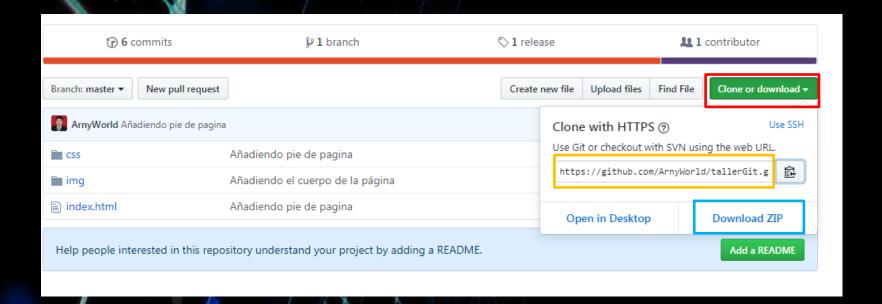
Arnaldo@Arnaldo-PC MINGW32 ~/Desktop/TallerGit (master)
```

Verificando Tags



Se puede notar que ya se encuentra el tag en el repositorio remoto.

Clonando repositorios



Dirección del repositorio a clonar.

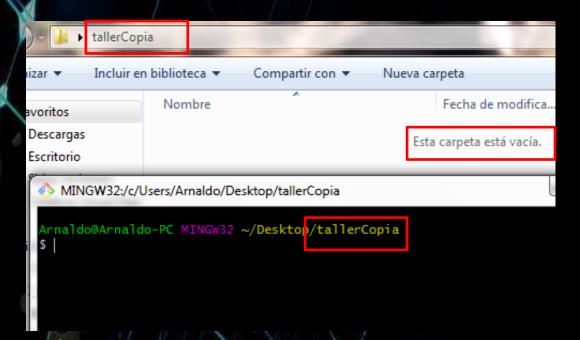
Descargar repositorio .ZIP.

Clonando repositorios

- La instrucción para clonar un repositorio remoto es:
- git clone dirección NuevoNombreRepositorio

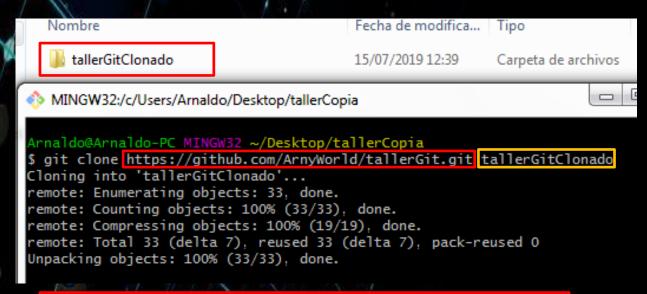
Para mostrar el funcionamiento de esta instrucción se creará una nueva carpeta con nombre tallerCopia, dentro de esta carpeta se encontrara el repositorio clonado.

Clonando repositorios



Carpeta tallerCopia vacia

Clonando repositorios



Dirección del repositorio a clonar.

Nuevo nombre del repositorio clonado

GIT - GITHUB

Aclaración

Todas las instrucciones aprendidas en este taller no son las únicas, existen mas instrucciones tanto en Git como en GitHub.

Para conocer mas sobre Git puede visitar su página oficial y curiosear un poco sobre todas sus instrucciones https://git-scm.com/docs

GIT - GITHUB

Despedida

Espero les sea útil esta pequeña guía de Git y Github agradecerles por su atención e interes en aprender nuevas tecnologías y si quieren saber mas sobre este u otros temas relacionados no olviden seguir la página de Facebook

https://www.facebook.com/WeDevsCommunity/

nuestro / grupo de whatsApp

https://ch/t.whatsapp.com/D1tyerX4c3mH2KoccV7nGy



