Match = 0

1. Giai đoạn 1: kiểm tra tương quan đầu vào

* Bước 1: Kiểm tra a có bằng b không

+ Nếu a=b thì match = 1

+ Nếu a !=b thì match = 0

* Bước 2: Kiểm tra a có bằng c không

+Nếu a =c thì match = match +2

+ Nếu a !=c thì match giữ nguyên kết quả ở bước 1

* Bước 3: Kiểm tra b có bằng c không:

+ Nếu có thì match = match + 3

+ Nếu không thì match giữ nguyên kết quả ở bước 2

2. Giai đoạn 2: Kiểm tra match

* 1. Kiểm tra match có bằng 0 không:
     1. Nếu match =0 thì nghĩa là a khác b, khác c:
        1. Kiểm tra xem a +b có <=c không
* Nếu có thì kết luận bộ số nhập vào không phải ba cạnh của tam giác
* Nếu không thì: Kiểm tra b+c có <= a không:

+Nếu có thì kết luận bộ số nhập vào không phải ba cạnh của tam giác

+ Nếu không thì kiểm tra a+c có <= b không:

* Nếu có thì kết luận bộ số nhập vào ko phải ba cạnh tam giác
* Nếu không thì kết luận là tam giác thường
  + 1. Trường hợp match khác 0:
       1. Kiểm tra xem match có bằng 1 không:
* Nếu match = 1 -> nghĩa là a = b, a!=c, b!=c

+ Kiểm tra xem a+b có <=c ko

Nếu có thì kết luận bộ số nhập vào ko tạo thành tam giác

Nếu ko thì kết luận là tam giác cân

* Nếu match != 1: Kiểm tra xem match có = 2 ko

+ Nếu match = 2 : nghĩa là a!=b và a =c, kiểm tra xem a+c có <=b ko

Nếu có thì kết luận bộ số nhập vào ko tạo thành tam giác

Nếu ko thì kết luận là tam giác cân

+ Nếu match != 2 : Kiểm tra xem match có bằng 3 ko:

Nếu match != 3 nghĩa là a = b, a=c, c=a -> kết luận tam giác đều

a=b và b=c -> kết luận tam giác đều

a=c và b =c -> kết luận tam giác đều

Nếu match = 3 nghĩa là a !=b, a!=c, b=c kiểm tra xem b+c có <=a ko

Nếu có thì kết luận ko tạo thành tam giác

Nếu ko thi kết luận là tam giác cân