

Bodek Anna 242517

Engel Michał 242472

Rasz Arkadiusz 242493

Szałajko Karol 242557

Środowisko do wizualizacji grafów w przestrzeni 3d - propozycja planu zajęć

31.03	Zapoznanie się z Unity, konfiguracja środowiska, repozytorium kodu, Silnikiem Unity 3d
21.04	Wczytywanie grafów, wyświetlanie węzłów i krawędzi
21.04	Wirtualny świat
05.05	Poruszanie postacią
12.05	Praca nad reprezentacją grafów
19.05	Praca nad fizyką węzłów
09.06	Praca nad algorytmem rozmieszczenia grafów
16.06	Testowanie, dopracowywanie

