

Projekt aplikacji Wildcamper

Celem pracy jest zaprojektowanie i napisanie aplikacji dla podróżników do udostępniania i wyszukiwania pól kempingowych i dzikich miejsc na rozłożenie namiotu.

Aplikacja początkowo będzie pozwalała na:

- bezpieczne rejestrowanie i logowanie się użytkowników po zalogowaniu
- dodawanie miejsc (dzikich i pól kempingowych) na mapie i edytowanie ich
- przeglądanie miejsc udostępnionych przez innych użytkowników (na mapie oraz przez wyszukiwanie) i ocenianie ich
- nawigowanie użytkowników do wybranego przez nich miejsca

Aplikacja będzie dostępna na system operacyjny Android. System będzie przechowywał dane w bazach danych opartych na standardzie SQL

Opis biznesowy:

Podróżnicy spędzają dużo czasu na znalezienie miejsca gdzie mogliby bezpiecznie i wygodnie rozłożyć namiot na noc. Jest to szczególnie problematyczne z dala od popularnych lokalizacji gdzie brakuje pól kempingowych lub poza sezonem kiedy takie miejsca są nieczynne. W takich sytuacjach przydatna by była aplikacja która wskazywałaby miejsca udostępnione przez innych użytkowników.

Aktualnie na rynku znajdują się aplikacje które pobierają dane o polach kempingowych z baz danych takich jak ACSI, jednak są przestarzałe, wyświetlają wybrakowane dane. Nie istnieją za to aplikacje w których użytkownicy mogą dzielić się ze sobą odwiedzionymi przez nich miejscami.

Wymagania funkcjonalne:

- Wyświetlanie interfejsu użytkownika i reagowanie na interakcję użytkownika
- Bezpieczna autoryzacja użytkowników
- Zarządzanie bazą danych z udostępnionymi miejscami
- Wykrywanie i blokowanie kont spam
- Sprawdzanie zabezpieczeń
- Odporność na zmiany dokonywane w innych częściach dostępu

Wymagania niefunkcjonalne:

- Szybkie wyszukiwanie miejsc w bazie danych
- Intuicyjny interfejs
- Estetyczne wyświetlanie miejsc na mapie

Historyjki użytkowników:

GOŚĆ:

- Jako gość chcę mieć możliwość zarejestrowania się jako użytkownik aplikacji.
- Jako gość chcę mieć możliwość zalogowania się na własne konto.

ZALOGOWANY UŻYTKOWNIK:

- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość dodania nowego miejsca.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość przeglądania listy moich miejsc.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość dodania zdjęć do wybranego przeze mnie miejsca.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość edytowania mojego miejsca.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość usunięcia mojego miejsca.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość przeglądania mapy z miejscami.
- Jako zalogowany użytkownik chcę być skierowany przez aplikację do wybranego miejsca.
- Jako zalogowany użytkownik chcę mieć możliwość oceniania miejsc w skali 1-5.

ADMINISTRATOR:

- Jako administrator chcę mieć możliwość edytowania miejsc udostępnionych przez użytkowników
- Jako administrator chcę mieć możliwość usuwania miejsc udostępnionych przez użytkowników
- Jako administrator chcę mieć możliwość blokowania kont otagowanych jako spam od korzystania z aplikacji

Przypadki użycia:

- *Zarejestruj się* - służy użytkownikowi do utworzenia konta w serwisie.
- *Zaloguj się* - służy do autoryzacji użytkowników.
- *Autoryzuj użytkownika* - służy do autoryzacji użytkowników jak i sprawdzania poprawności wprowadzonych danych podczas rejestracji i logowania.
- *Wyświetl mapę* - służy do wyświetlenia mapy w interfejsie graficznym użytkownika ze znacznikami wszystkich miejsc udostępnionych przez użytkowników aplikacji.
- *Dodaj nowe miejsce* - służy do utworzenia i udostępnienia nowego miejsca (pola kempingowego lub dzikiego miejsca na namiot) na mapie. Użytkownik może wprowadzić dane, takie jak: ocena, opis, ocena, koszt i terminy otwarcia (w przypadku pola kempingowego).
- *Wyszukaj miejsce* - służy do wyświetlenia listy wszystkich miejsc które mogą interesować użytkownika po wpisaniu przez niego żądanych parametrów w okno wyszukiwania (jak np. nazwa, odległość, lokalizacja, ocena).
- *Wyświetl miejsce* - służy do wyświetlenia użytkownikowi zdjęć i więcej informacji o miejscu który wybierze z mapy lub okna wyników wyszukiwania.
- *Oceń miejsce* - służy do ocenienia wybranego miejsca przez użytkownika w skali od 1 do 5 gwiazdek.
- *Nawiguj do miejsca* - służy do pokazania użytkownikowi do miejsca wybranego przez niego w aplikacji zewnętrznej preferowanej przez użytkownika.
- *Wyświetl moje miejsca* - służy do wyświetlenia użytkownikowi listy wszystkich miejsc które udostępnił w aplikacji.
- *Edytuj miejsce* - służy do edytowania detali miejsca udostępnionego przez użytkownika
- *Usuń miejsce* - służy do usunięcia lokalizacji z mapy i bazy danych przez twórcę danego miejsca.
- *Dodaj zdjęcie* - służy do dodania zdjęć do wybranego przez użytkownika miejsca na mapie.
- *Zablokuj użytkownika* - służy do zablokowania danego użytkownika od korzystania z aplikacji przez administratora.