WAŻNE1: Do każdego zadania przygotuj 3-5 testów sprawdzających poprawność działania! WAŻNE2: Wolno używać tylko funkcji bibliotecznych o złożoności obliczeniowej O(1).

1) Napisz funkcje wkładającą element do posortowanej kolekcji, w taki sposób, aby wyjściowa kolekcja pozostawała posortowana.

Funkcję napisz w języku Ocaml w sposób funkcyjny przy użyciu list oraz w języku Java w sposób imperatywny przy użyciu tablic.

```
przykład: insert [1;3;5;7] 4 daje wynik [1;3;4;5;7]
```

2) Zdefiniuj funkcję "lpowiel" i "powiel" powielającą elementy w leniwej/gorliwej liście liczb, tyle razy ile wynosi wartość aktualnej liczby.

```
Przykład: [1;2;3] daje [1;2;2;3;3;3]
Wyniki powinny być zapisane w postaci leniwej/gorliwej!
```

- 3) Dla bohaterów psiego patrolu (tylko pieski) zdefiniować argumenty które:
- zwracają rasę danego psa w sposób gorliwy
- zwracającą jego pojazd w sposób leniwy*



4) Zadanie podam na zajęciach

^{*} można wybrać dowolną bajkę swojego dzieciństwa i napisać dla jej bohaterów (min. 4 postacie) argumenty, które zwracają jego atrybuty w sposób leniwy i gorliwy (zachłanny)