

## Paradygmaty programowania

- 1) Przy użyciu mechanizmu Aktorów zaimplementować problem producenta i konsumenta  
Język: Scala
- 2) Przy użyciu mechanizmu Aktorów zaimplementować problem 5 filozofów  
Język: Scala
- 3) \*Przy użyciu programowania reaktywnego zaimplementować jeden z wyżej wymienionych problemów  
Język Java lub Scala