## HERRAMIENTAS DE GENERACIÓN DE DOCUMENTACIÓN

|            | Facilidad de uso  | Integración con proyectos   | Formatos de salida                               | Comunidad y curva<br>de aprendizaje                                     |
|------------|---|---|--|---|
| 01 Javadoc | ★★☆☆  Es bastante fácil de usar.  Genera la documentación a partir de los comentarios del código. | Funciona muy bien en<br>proyectos Java y los IDE<br>como Eclipse o NetBeans la<br>incluyen. | HTML por defecto.                                | Tiene mucha documentación<br>y usuarios. Aprenderla no<br>cuesta mucho. |
| 02 JSDoc   | ★★★☆ Es sencilla si se siguen las reglas de comentarios.  | Muy buena para proyectos<br>en JavaScript o Node.js. Se<br>instala fácil con NPM.           | HTML por defecto, y Markdown<br>con extensiones. | Gran comunidad y fácil de<br>aprender.                                  |
| 03 MkDocs  | ****  Muy fácil de usar, sobre todo si sabes escribir en Markdown.                                | Ideal para crear documentación<br>general de proyectos.                                     | HTML por defecto, PDF con complementos.          | Comunidad activa y sencilla<br>de usar.                                 |
| 04 Swagger | ★★☆☆ Un poco más difícil porque hay que aprender el formato OpenAPI (YAML/JSON).                  | Muy útil si el proyecto tiene<br>una API, y se integra bien con<br>frameworks.              | HTML interactivo.                                | Buena comunidad. La curva<br>de aprendizaje es media.                   |
| 05 Sphinx  | ***  Al principio puede parecer un poco más complicada porque hay que configurarla.               | Funciona bien en proyectos<br>Python y se puede usar con<br>autodoc.                        | HTML por defecto, PDF con<br>LaTeX.              | Comunidad activa y curva de<br>aprendizaje media.                       |