

FORMULARIO PARA LA APROBACIÓN DEL PROYECTO INTEGRADO:

NOMBRE Y APELLIDOS: Aroa Rivas Rios

CURSO: 2 DAW

EMAIL: aroa.rivas.2003@gmail.com

TÍTULO DEL PROYECTO: SportifyMe

OBJETIVOS DEL PROYECTO:

Desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios crear, unirse y participar en desafíos deportivos de manera sencilla y eficiente. La aplicación tendrá funcionalidades básicas para el seguimiento del progreso, comparaciones de rendimiento y la posibilidad de ver rankings entre los participantes.

FINALIDAD DEL PROYECTO:

Crear una herramienta sencilla, accesible y divertida para que los usuarios participen en desafíos deportivos, mejoren sus hábitos de actividad física y compartan sus logros con otros participantes.

FUNCIONALIDADES DEL PROYECTO O APLICACIÓN:

- Registro y autenticación de usuarios:** Sistema básico de creación de cuentas y acceso seguro mediante correo electrónico o redes sociales.
- Creación y participación en desafíos deportivos:** Los usuarios podrán unirse a desafíos públicos y ver la descripción de cada desafío (tipo de actividad, fecha límite). Cada desafío tendrá una descripción básica, un objetivo (por ejemplo, correr 5 km en menos de 30 minutos) y una fecha de finalización.
- Seguimiento de progreso:** Los usuarios pueden registrar su rendimiento (por ejemplo, tiempo, distancia) para completar un desafío. Visualización de progreso individual dentro de un desafío (número de participantes, tiempos registrados).
- Ranking simple:** Un ranking básico donde los participantes podrán ver su posición dentro de un desafío (según el tiempo o rendimiento logrado).
- Interacción básica:** Los usuarios pueden comentar en los desafíos o logros de otros usuarios.

REQUISITOS MÍNIMOS (HARDWARE Y SOFTWARE) NECESARIOS:

-**Hardware:** Un dispositivo con acceso a internet.

-**Software:** Sistema operativo Windows, MacOS o Linux para la versión web.

HERRAMIENTAS DE DESARROLLO:

Lenguajes de programación y frameworks:

-Frontend: Angular (para la construcción de interfaces interactivas y dinámicas).

-Backend: Java con Spring Boot (para manejar la lógica del servidor, la autenticación de usuarios y las operaciones con la base de datos).

-Base de datos: MySQL (para gestionar los usuarios, los desafíos, los progresos y rankings).

Herramientas adicionales:

-Estilos: Bootstrap y Tailwind CSS (para crear un diseño atractivo y responsivo de manera rápida).

-Control de versiones: Git y GitHub (para el control de código y la colaboración).

TEMPORIZACIÓN EN LA REALIZACIÓN:

Semana 1: Planificación y diseño

Definición de funcionalidades clave y diseño de la estructura de la plataforma (pantallas de inicio, registro y desafíos). Elección de tecnologías a utilizar.

Semanas 2-4: Desarrollo del frontend

Creación de las interfaces de usuario: pantalla de inicio, registro, lista de desafíos, y diseño responsivo utilizando Bootstrap y Tailwind CSS.

Semanas 4-6: Desarrollo del backend

Implementación de autenticación de usuarios, creación de desafíos y conexión con la base de datos (MySQL) para almacenar la información de usuarios y desafíos.

Semanas 7-8: Implementación de seguimiento y ranking

Desarrollo del sistema de seguimiento de progreso y creación del ranking básico para los desafíos.

Semanas 9-10: Testing y lanzamiento

Pruebas funcionales y de experiencia de usuario. Optimización de la aplicación y preparación para el lanzamiento final.