핵심파이썬 기초 프로그래밍

파이썬 프로그래밍을 위한 기초적인 재료

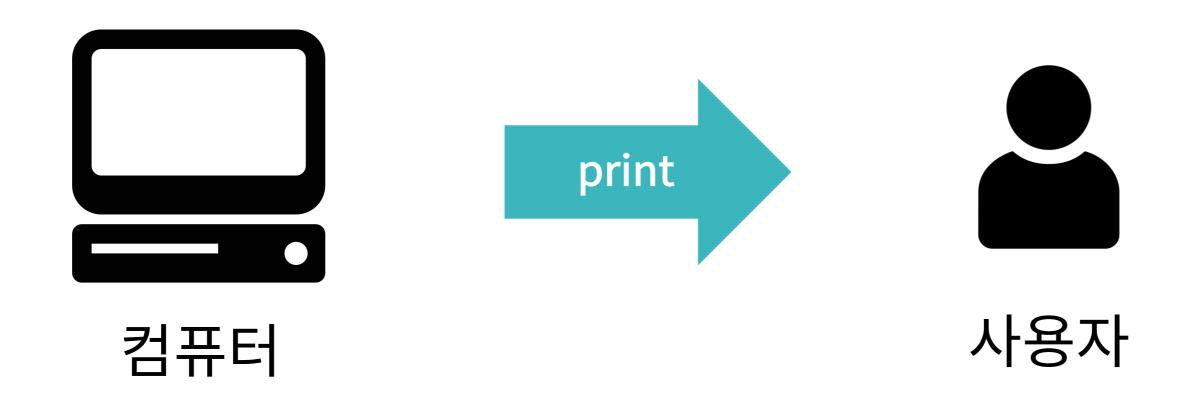


이호준 선생님

출력 - print

출력

Python에선 우리가 원하는 정보나 자료를 컴퓨터가 출력하게 할 수 있습니다!



print("출력할 내용")

print("나의 꿈은 파이썬 정복!")

실행 결과

나의 꿈은 파이썬 정복!

Q. 하나가 아닌, 여러 자료를 출력하고 싶은데, 어떻게 하면 좋을까?

실행 결과 3 Hello!

A.,(콤마)를 이용해서 여러 자료를 출력할 수 있다!

```
print(3, "Hello!")
실행 결과
3 Hello!
```

Q. print로 삼행시를 짓고 싶은데… 어떻게 하면 좋을까?

실행 결과

비행기에 타신 승객 여러분 행복한 여행 되십시오 기내식은 바밤바

A. print를 여러 번 사용하자!

```
print("비행기에 타신 승객 여러분")
print("행복한 여행 되십시오")
print("기내식은 바밤바")
```

기본자료형

1) 숫자형 (Number)

숫자로 이루어진 자료형 정수나 실수 등을 다룰 수 있다 숫자 끼리의 연산이 가능하다

```
3 # 정수(integer)
3.14 # 실수(float)
3+4j # 복소수
```

2) 문자열 (String)

문자나 문자들을 늘어놓은 것

큰 따옴표("")와 작은 따옴표(")로 구분

```
'Hello!'
'3.14'# 작은 따옴표 OK
"3.14"# 큰 따옴표 OK
```

3) 리스트 (List)

여러 자료를 보관하는 자료형.

다른 종류의 자료를 함께 담을 수 있습니다.

자료 안에 순서가 있습니다.

```
[] # 빈 리스트
['a','b']
['a',2] # 다른 자료형을 함께!
```

cf) 주석 (Comment)

주석은 컴퓨터가 무시합니다.

한 줄 주석은 #, 여러줄 주석은 """, "" 로 합니다

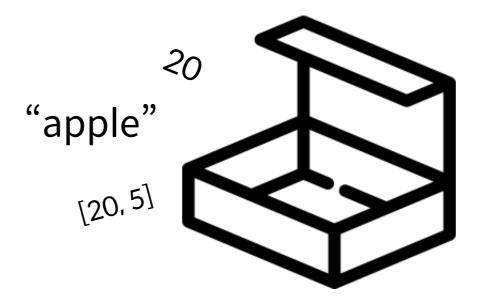
```
# 주석 처리한 말들은

"""
컴퓨터가
실행하지
않아요!
"""
```

변수

변수

자료를 '그릇'에 담아서 보관, 사용하면 편리합니다 이를 변수(variable)라 합니다



변수사용방법

변수 이름 = 자료

```
num = 10 # 숫자
name = "Michael" # 문자열
grade = ['A+', 'B+', 'A0'] # 리스트
```

변수 이름 짓는 방법

숫자, 알파벳, 한글, 언더바(_) 등을 사용할 수 있다

변수이름 짓는 방법

- 1. 변수이름이 숫자로 시작하면 안된다
 - 2. 숫자로만 구성된 변수 이름 금지
 - 3. 파이썬 문법에서 사용되는 예약어

(이미 사용되는 단어 : for, while, if …)사용 금지

4. 공백 문자()와 연산자(+, -, % 등) 사용 금지

/* elice */

문의및연락처

academy.elice.io contact@elice.io facebook.com/elice.io medium.com/elice