

# DESCRÍÇÃO DO SISTEMA

## DESCRÍÇÃO BÁSICA

O nosso sistema é um sistema para auxílio de cálculo de custo de preço de produtos compostos com base em valores dos materiais componentes, os quais são armazenados em um banco de dados que pode ser acessado e manipulado pelo usuário, além disso o sistema pode calcular e aplicar taxas extras como mão de obra por hora, taxas percentuais e taxas fixas

Sua principal utilidade seria manter os dados de preço organizados e não ter que relembrar o valor de cada material sendo utilizado, já que o sistema teria isso registrado.

## EXEMPLO

O usuário deseja calcular o preço para criar uma bolsa que é feita de 200g da Linha azul da marca Princesa, 1m<sup>2</sup> da de um pano preto, e 2 Botões amarelos de plástico

O usuário informa esses valores e o sistema calcula o preço total com bases no banco de dados, que teria o preço de cada um dos materiais sendo usados armazenado (seja em reais por kg, reais por m<sup>2</sup>, preço por unidade, etc...) e usaria isso para automaticamente calcular os valores do produto

Após calcular o valor base o sistema perguntaria sobre as possíveis taxas adicionais, e as aplicaria de acordo com a vontade do usuário

# REQUISITOS

## Requisitos Funcionais

ID	REQUISITOS	REQUISITOS RELACIONADOS	PRIORIDADE
R1	O sistema tem que fazer registro do preço de um material com relação a quantidade	R2, R3	Extrema
R2	O sistema tem que registrar a conversão de preço total para preço por partes	R1	Alta
R3	O sistema tem que conseguir atualizar os dados dos valores dos materiais de maneira dinâmica	R1	Alta
R4	O sistema deve calcular o preço de um produto utilizando as quantidades de cada material usado	R1, R2	Alta
R5	O sistema tem que organizar o banco de dados	R1, R3, R6	Baixa
R6	O sistema tem que permitir reorganizar o banco de dados de maneira dinâmica	R1, R3, R5	Baixa

R7	O sistema tem que permitir adicionar taxas no valor final de produtos com relação ao preço do material	R1, R2, R4	Média
R8	O sistema deve fornecer valores com a precisão adequada (Preços com duas casas para centavos, pesos em kg com 3 casas para gramas, etc...)	R1, R2, R3, R4	Alta
R9	O Sistema tem que ter exibir os resultados com formação consistente	R5, R6, R8, R11	Alta
R10	O Sistema não deve levantar erro caso ocorra a inserção de dados incorretos	R1, R4	Extrema
R11	O sistema tem que conseguir exibir o banco de dados de maneira formatada consistentemente	R1, R3, R5, R6, R9	Alta
R12	O sistema tem que permitir adicionar custos extra baseados em tempo necessário para criação do produto	R1, R2, R4, R7	Média

### **Requisitos Qualitativos**

ID: <b>RQ1</b>	Requisito: Sistema tem que ser fácil de usar
IMPORTÂNCIA: Extrema	Forma de medição: Registro da quantidade de erros que o cliente faz ao utilizar o sistema
DIFICULDADE DE OBTENÇÃO: Baixa	Critério de aceitação: Menos que 3 erros devem ser executados pelo usuário

ID: <b>RQ2</b>	Requisito: Sistema deve ser pequeno e não ocupar muita memória
IMPORTÂNCIA: Baixa	Forma de medição: Medição do tamanho do sistema
DIFICULDADE DE OBTENÇÃO: Mínima	Critério de aceitação: Ter menos que menos que 30 Mb

ID: <b>RQ3</b>	Requisito: Sistema tem que ser mais prático que usar uma calculadora, caneta e papel
IMPORTÂNCIA: Média	Forma de medição: Medida da duração de testes feitos pelo grupo em casos exemplo
DIFICULDADE DE OBTENÇÃO: Alta	Critério de aceitação: Será aceito caso a média dos testes usando calculadora e

	papel seja maior que a utilizando o sistema
--	---

### **Tabelas De Valor**

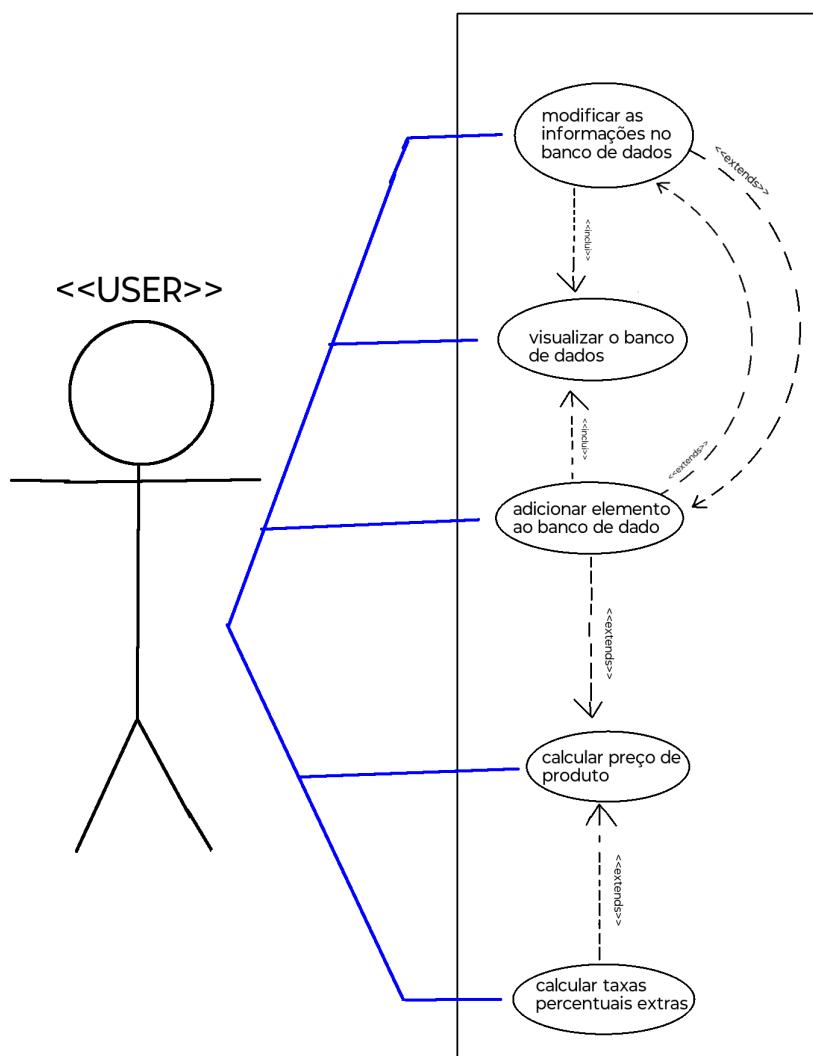
PRIORIDADES	
Extrema	O sistema não funciona sem isso
Alta	O cliente iria considerar o sistema é ruim sem isso
Média	O cliente acharia bom ter
Baixa	Função secundária, é possível omitir mas é bom ter
Mínima	Pode ser ignorado

DIFICULDADES	
Extrema	O grupo precisa focar exclusivamente em completar isso para ser possível
Alta	Precisa de uma pessoas dedicada pra fazer só isso
Média	Alguém tem que dedicar tempo exclusivo pra isso
Baixa	Rápido de fazer
Mínima	Não é difícil em forma alguma

## **CASOS DE USO**

### **Diagrama De Casos De Uso**

# SISTEMA



## Descrição Em Texto Dos Casos De Uso

CASOS DE USO	RESUMO
Modificar Informações No Banco De Dados	1 - Sistema exibe o menu de escolha de função 2 - Usuário escolhe a opção de alterar banco de dados 3 - Usuário insere nome produto 4 - Usuário insere informações de preço do produto 5 - Sistema mostrar os dados inseridos para verificação 6 - Sistema pergunta se o usuário está satisfeito

	7.1 - Se aprovado são feitas as alterações pedidas
	7.2 - Caso não seja aprovado retorna-se ao passo 3
	8 - Sistema pede se ele quer adicionar novos elementos ou alterar mais valores
	8.1 - Se o Usuário desejar adicionar elementos passa para o caso de uso Adicionar Elementos passo 3
	8.2 - Caso o Usuário deseje modificar valores retorna ao passo 3
	8.3 - Caso nenhum dos dois seja verdade, encerra a execução do caso e retorna-se ao menu inicial

Visualizar Banco De Dados	1 - Sistema exibe o menu de escolha de função
	2 - Usuário escolhe a opção de alterar banco de dados
	3 - Sistema exibe o banco de dados
	4 - Sistema verifica se o usuário está satisfeito ou quer reorganizar o banco de dados
	5.1 - Caso não, banco de dados é reorganizado e retorna-se a passo 3
	5.2 - Caso sim, encerra a execução do caso e retorna-se ao menu inicial

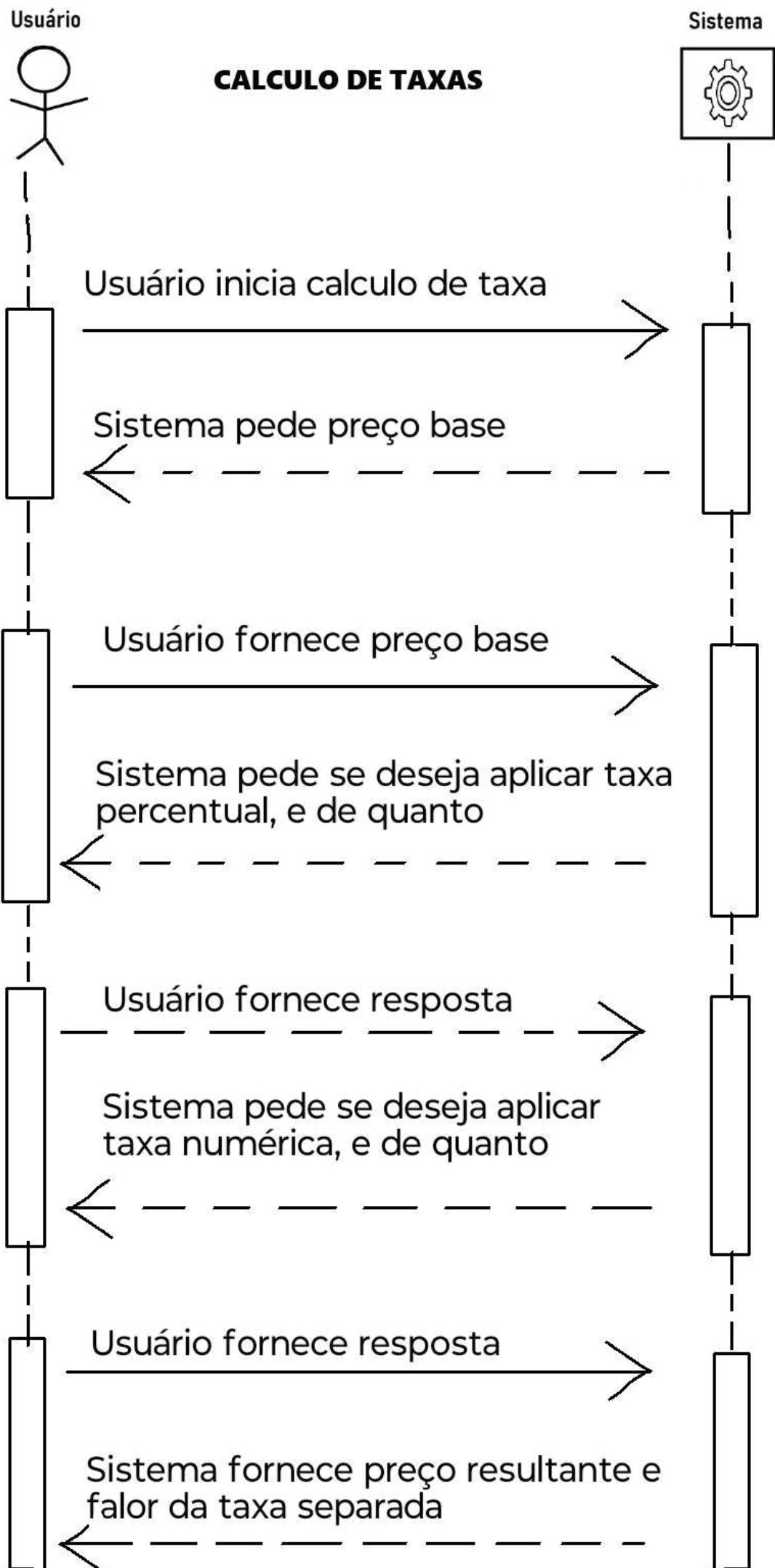
Adicionar informações No Banco De Dados	1 - Sistema exibe o menu de escolha de função
	2 - Usuário escolhe a opção de adicionar material ao banco de dados
	3 - Usuário insere nome produto
	4 - Usuário insere informações de preço do produto
	5 - Sistema mostrar os dados inseridos para verificação
	6 - Sistema pergunta se o usuário está satisfeito
	7.1 - Se aprovado são feitas as alterações pedidas
	7.2 - Caso não seja aprovado retorna-se ao passo 3
	8 - Sistema pede se ele quer adicionar mais elementos ou alterar algum valor presente no banco de dados
	8.1 - Se o Usuário desejar adicionar elementos retorna-se para o passo 3
	8.2 - Caso o Usuário deseje modificar passa para o caso de uso Modificar Elemento passo 3

	8.3 - Caso nenhum dos dois seja verdade, encerra a execução do caso e retorna-se ao menu inicial
--	--

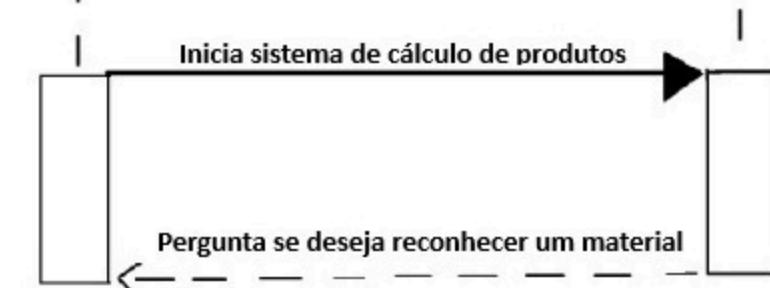
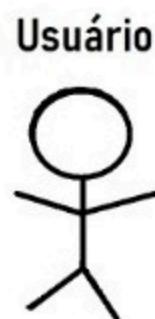
Calcular Preço De Produto	1 - Sistema exibe o menu de escolha de função
	2 - Usuário escolhe a função de cálculo de preço
	3 - Sistema pede por nome/id do primeiro elemento do produto
	4 - Sistema verifica se isso está no banco de dados
	5.1 - Se está no banco de dados, sistema prossegue
	5.2 - Caso não, o sistema avisa e pergunta se o usuário deseja adicionar esse novo material ao banco de dados
	5.2.1 - Se sim, passa para caso Adicionar Informações No Banco De Dados
	5.2.2 - Se não, retorna para passo 3
	6 - Sistema pede qual a quantidade desse elemento a ser usado
	7 - Sistema pergunta se o usuário deseja adicionar mais elementos ao produto
	8.1 - Se sim, retorna-se ao passo 3
	8.2 - Se não, o sistema prossegue
	9 - Sistema pergunta se o usuário deseja adicionar taxas
	9.1 - Se não, o sistema fornece o preço retorna ao menu inicial
	9.2 - se sim, o sistema passa para caso Calcular Taxas passo 3

Cálculo de taxa	1 - Sistema exibe o menu de escolha de função
	2 - Usuário escolhe a função de cálculo de taxa
	3 - Sistema pergunta qual tipo de taxa será usado (Fixa, Percentual ou Por hora)
	4 - Sistema pede os dados da taxa (Exemplo: Porcentagem e valor base, tempo e custo por hora, valor, etc...)
	5 - Sistema retorna os valores da taxa separado e do valor total com taxa

Link github  
<https://github.com/Aron-g-m/Trabalho-Ews>

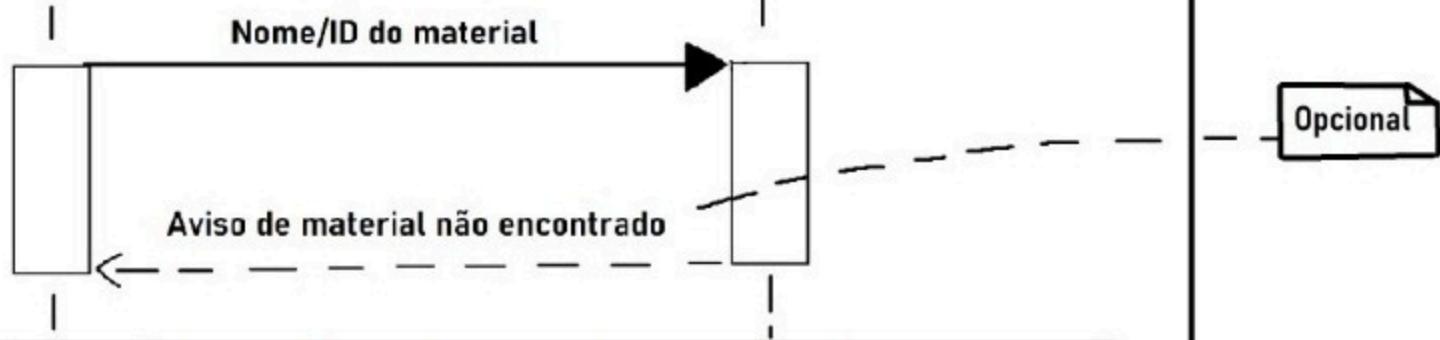


## Caso de uso: Calcular Preço De Produto



Laço

Enquanto desejar reconhecer um material

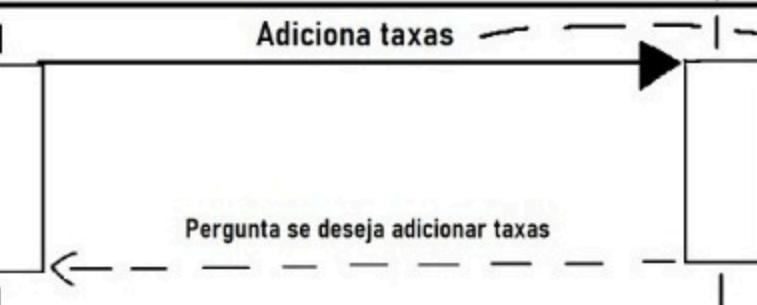
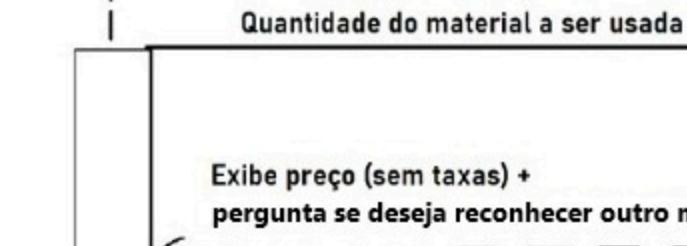


Alternativa Se o material não foi encontrado

Laço Enquanto estiver inserindo |

Insere o item

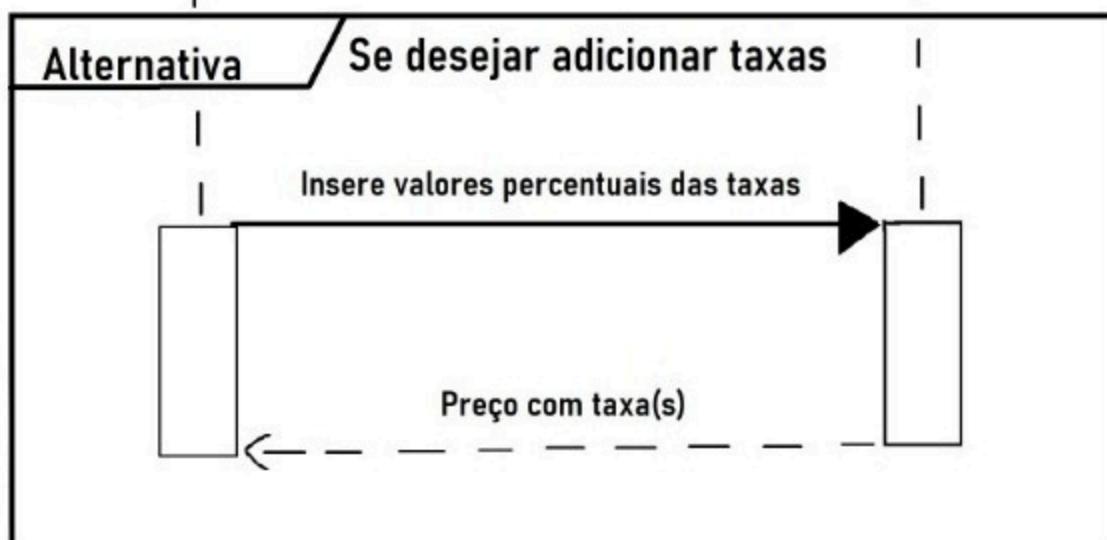
Exibe dados inserido + pergunta se deseja continuar

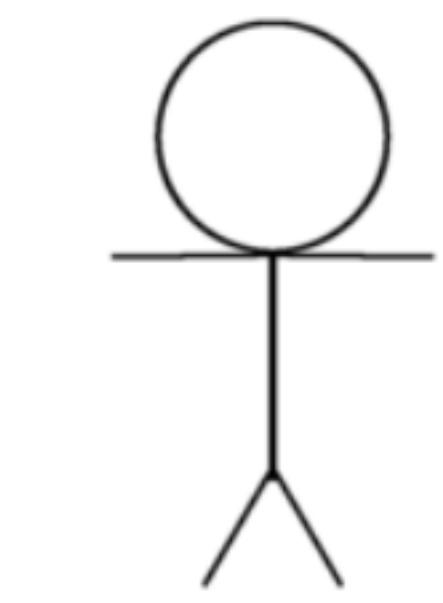


Alternativa Se desejar adicionar taxas

Insere valores percentuais das taxas

Preço com taxa(s)





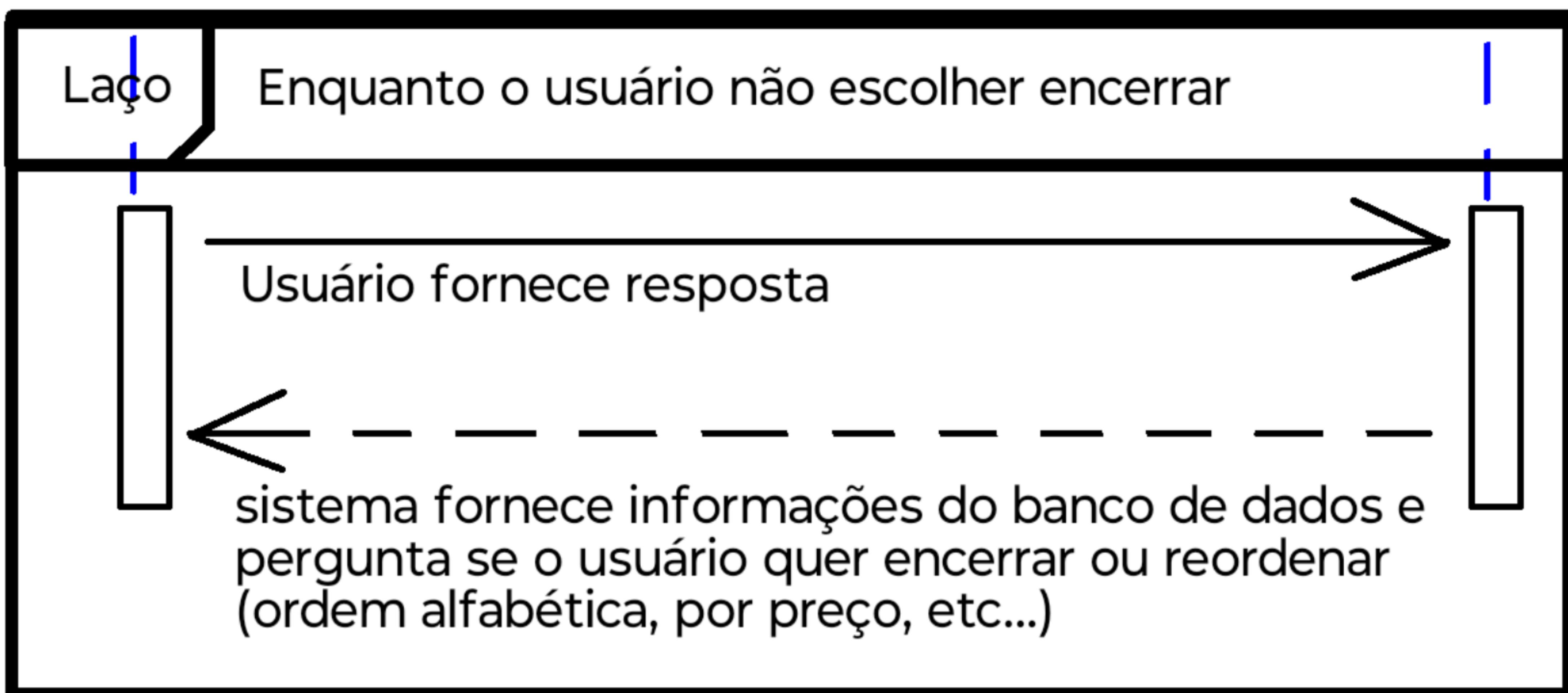
<<user>>

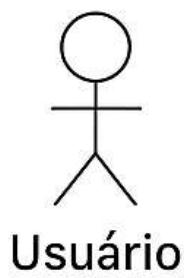


INICIA VISUALIZAÇÃO



sistema fornece informações do banco de dados e  
pergunta se o usuário quer encerrar ou reordenar  
(ordem alfabética, por preço, etc...)





## ADICIONAR DADOS

