|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekttitel:** | Crappy Bird | |
| **Ausgangssituation / Problembeschreibung:** | *Wir müssen für die Projektwoche in Java ein Spiel Programmieren, wir haben uns für einen FlappyBird Clone entschieden.* | |
| **Projektgesamtziel:** | *Einen funktionierenden FlappyBird Clone zu programmieren und testen.* | |
| **Projektart:** | *Java Projekt* | |
| **Projektgruppe** | *Aron Baur, Tristan Aeschbach* | |
| **Projektauftraggeber/in:** | Béatrice Duc | |
| **Projektdauer:** | Geplanter Beginn: *18.10.2021*  Geplantes Ende: 22.10.2021  *Zur Verfügung stehende Lektionen in der Schule: 14* | |
| **Persönliche Ziele:** | *Aron: OOP/JFrame/Java besser lernen*  *Tristan: OOP/JFrame/VCS besser lernen* | |
| **Meilensteine:** | |  |  | | --- | --- | | **Meilensteine:** | **Datum:** | | *Projektantrag* | *18.10.2021* | | *Testing* | *21.10.2021* | | *Abgabe* | *22.10.2021* | | |
| **Projektressourcen:** | |  |  | | --- | --- | | **Ressourcen:** | **Beschreibung:** | | *Personal* | *2 Personen* | | *Entwicklungsumgebung* | *IntelliJ* | | *Programiersprachen* | *Java* | | |
| **Projektrisiken und -unsicherheiten:** | *Das verpassen der Deadline: Gutes Time Management und Planung*  *Verlust des Projektes: Wir arbeiten mit GitHub um dies zu vermeiden*  *Unbefriedigendes Produkt: Wir haben ein gut umsetzbares Ziel gewählt und wir werden genug testen.* | |
| **Unterschrift /**  **Abnahme** | Kunde:  Béatrice Duc  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Projektleiter:  *Aron Baur*  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ |