Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

behave

1.- features/login.feature

Feature: Probaremos ingreso de usuario

Scenario: Se probará ingreso de datos correctos

Given Dado el nombre lbravo y password 123456

When presiona boton ingresar

Then debe decir 1

2.- features/sumadora.feature

Feature: Prueba de funcionalidad de una sumadora

Scenario: Sumar dos números y validar resultado

Given 5 y 4

When se suman ambos numeros

Then el resultado debe ser siempre 9

3.- steps/login.py

from behave import \*

@given('Dado el nombre {nombre} y password {password}')

def step\_impl(context, nombre, password):

    context.nombre = str(nombre)

    context.password = str(password)

@when('presiona boton ingresar')

def step\_impl(context):

    context.resultado = 0

    print('Nombre : ',context.nombre)

    print('Password : ',context.password)

    if context.nombre == 'lbravo' and context.password == '123456':

       context.resultado = 1

@then('debe decir {res}')

def step\_impl(context, res):

    print('<<<<<Resultado: >>>>>',context.resultado)

    print('<<<<<res>>>> ', res)

    print(context.resultado == res)

    assert context.resultado is int(res)

4.- steps/sumadora.py

from behave import \*

@given('{num01} y {num02}')

def step\_impl(context, num01, num02):

    context.num01 = int(num01)

    context.num02 = int(num02)

@when('se suman ambos numeros')

def step\_impl(context):

    context.sum = context.num01 + context.num02

@then('el resultado debe ser siempre {res}')

def step\_impl(context, res):

    print(context.sum)

    assert context.sum is int(res)