

Dobókocka verseny

Aladár és Bendegúz dobókockával játszanak. Felváltva, egymás után 20 alkalommal dobnak, és feljegyzik a dobások eredményét (**aladar.txt**, **bendeguz.txt**).

Írjon programot, amely gombnyomásra beolvassa az állományokat és választ ad a következő kérdésekre:

1. Írja ki a játékosok nevei mellé a dobások értékeit!
2. Ki hányszor dobott nagyobbat, mint a másik?
3. Ki nyerte a játékot (az, akinek a legnagyobb az összpontszáma)?
4. Hányszor dobtak hatost?
5. Volt-e az egyes játékosoknak „nyerő szériája”, azaz amikor 3-nál többször egymás után nyert?

Egy lehetséges megoldás:



vagy

```
Output - Dobókocka_K (run)
run:
Aladár dobásai: 4 4 5 5 4 2 6 4 6 5 6 6 4 3 3 2 2 4 6 3
Bendegúz dobásai: 3 6 6 2 5 6 1 6 4 3 3 5 6 4 1 5 3 6 4 6
Bendegúz győzött 85 ponttal 84 ellenében.
Aladár 5 alkalommal győzött.
Bendegúz 7 alkalommal győzött.
Aladárnak volt nyerő szériája.
Bendegúznak nem volt nyerő szériája.
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Működő program	3 pont
Jó dizájn	2 pont
Adatbeolvasás	4 pont
Kiírás	2 pont
Győzelmek	2 pont
6-osok	2 pont
Nyerő széria	3 pont
Győztes	3 pont

Összesen 21 pont

17-21pont:	5
14-16 pont:	4
11-13 pont:	3
7-10 pont:	2
0 – 6 pont:	1