

# Java asszociáció

Készítette: Goldschmidt Balázs, BME IIT, 2019.

#### 1 Hallgatói példa letöltése

- a) Hozzunk létre egy új Java projektet registry néven!
- b) Hozzunk létre egy registry nevű csomagot a projektben!
- c) Töltsük le a hallgatói példa osztályainak forráskódját a tárgy honlapjáról, és a fájlokat másoljuk a projekt src/registry nevű mappájába!
- d) Fordítsuk le és futtassuk a programot!

#### 2 Hallgatói példa kivételkezeléssel

Bővítsük a példát az előadáson tanult módon kivételkezeléssel!

- a) A Course osztályban adjunk kivételdobást az addStudent és a removeByNeptun metódusokhoz! Dobjanak "Kurzus megtelt" illetve "Nincs ilyen neptunkód" üzenetű kivételeket!
- b) A főprogramot bővítsük ki a kivételek elkapásával! Írassuk ki a kivétel üzenetét és a stacktrace-t!
- c) Módosítsuk úgy a főprogramot, hogy a kivételkezelés lefusson! Adjunk túl sok hallgatót a tárgyhoz, illetve töröljünk olyan neptunkódút, amilyen nincs a tárgyban!
  - Futtassuk is a programot!
- d) Módosítsuk úgy a Course osztály addStudent metódusát, hogy dobjon kivételt, amikor olyan hallgatót adunk a tárgyhoz, aki már a tárgyat felvette! Futtassuk is a progamot!

## 3 Gépjárműnyilvántartás alaposztályai

Készítsünk gépjárműnyilvántartó programot!

Megvalósítandó osztályok:

- a) Vehicle (jármű)
  - attribútumok: gyártás éve (int), rendszám (String), típus (String)
  - ii. metódusok: konstruktorok az attribútumokhoz, getter függvények, toString
- b) Person (személy)
  - attribútumok: születés éve (int), név (String), lakcím (String)
  - ii. metódusok: konstruktorok az attribútumokhoz, getter függvények, toString
- c) Főprogram (Main osztályban)
  - i. hozzunk létre 2 autót és 2 személyt, írassuk ki őket a szabványos kimeneten!



#### 4 Gépjárműnyilvántartás asszociációi

Bővítsük a gépjárműnyilvántartó programot az osztályok közötti kapcsolatokkal!

- a) Vehicle: lehessen tulajdonosa (*owner*). Ezt konstruktorban nem állítjuk, de van getter, setter metódusa.
- b) Person: lehessen járműve (cars), akár több is (ArrayList!),ehhez kapcsolódóan addCar(Car c) és removeCar(String platenum) metódusokkal, amelyek hozzáadnak egy meglevő autót, illetve törölnek a listából a rendszám alapján egyet. Mindkettő állítsa az autó tulajdonosát is! (Törléskor a tulajdonos legyen null.)
- c) Person: lehessen a személyhez rendelt autókat listázni (listCars()).
- d) Próbáljuk ki a programot! Adjuk hozzá a létrehozott járműveket az egyik személyhez, majd listáztassuk ki a személyek autóit!

### 5 Gépjárműnyilvántartás kivételkezeléssel

Bővítsük a gépjárműnyilvántartó programot kivételkezeléssel!

- a) Person: ha olyan rendszámmal szeretnénk törölni, amilyen nincs az illetőnek, dobjon kivételt ("hibás rendszám").
- b) A főprogramban próbáljunk hibás rendszámot törölni, és kapjuk el a keletkező kivételt!

#### 6 Gépjárműnyilvántartás adatfeldolgozással

- a) Az autókat és a személyeket tároljuk egy-egy ArrayListben! Figyeljünk az ArrayList helyes paraméterezésére (ArrayList<Vehicle> és ArrayList<Person>).
- Írjunk (statikus) metódust (oldCars), amely egy Vehicle-öket tartalmazó ArrayListet kap paraméterül, és visszaadja a szintén paraméterként megkapottnál idősebb autók számát!
- c) Írjunk (statikus) metódust (oldOwners), amely egy Person-öket tároló ArrayListet kap paraméterül, és visszaadja a 10 évnél régebbi autóval rendelkező tulajdonosok számát! Használjuk fel az oldCars metódust!
- d) Írassuk ki a szabványos kimenetre a 10 évnél idősebb autóval rendelkezők számát!

## 7 Gépjárműnyilvántartás listakezeléssel

- a) Módosítsuk az *oldOwners* metódust: ne a számosságot adja vissza, hanem egy ArrayListben a tulajdonosokat, akiknek 10 évnél régebbi az autójuk van.
- b) Írassuk ki a 10 évnél régebbi autóval rendelkezők nevét!