

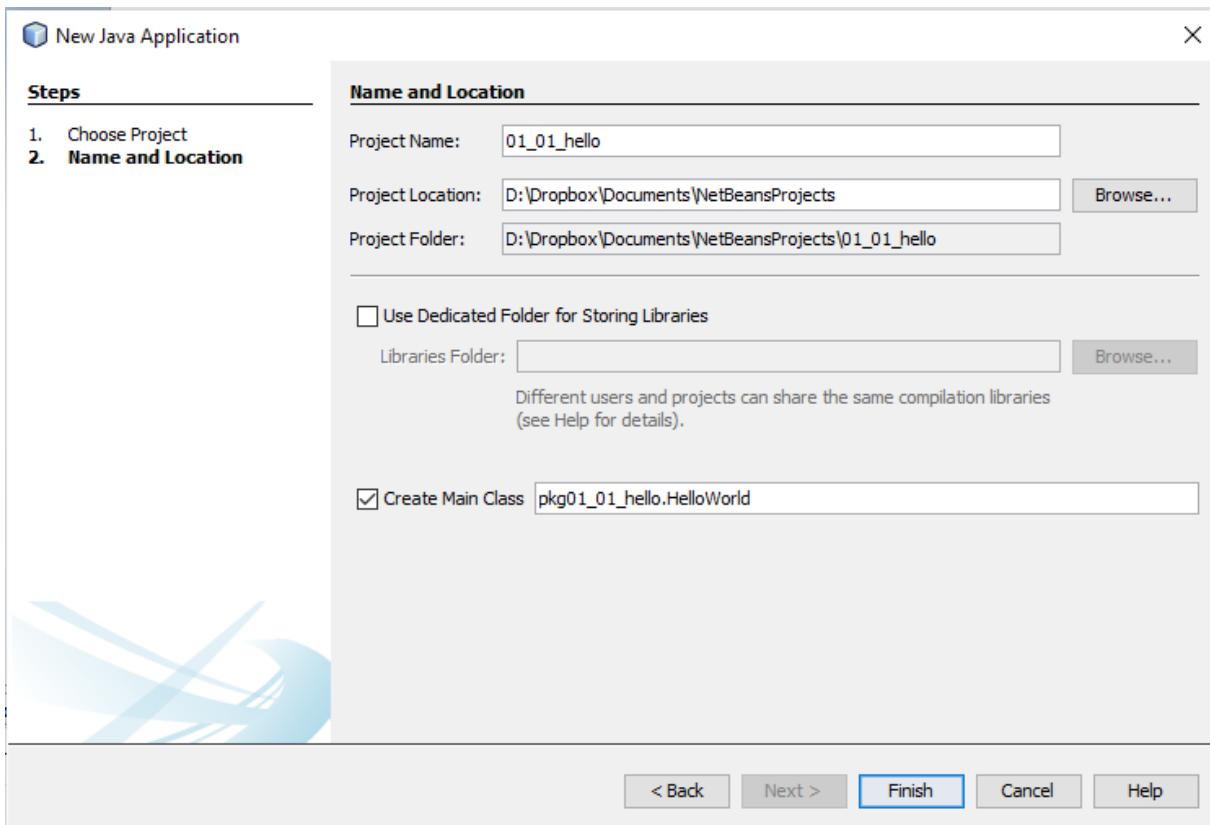
"Hello World"

Ezzel a témával kapcsolatban is készítettem egy videót. Hajszálnyi különbségek lehetnek a két anyag között, de a lényeg azonos.

A tapasztaltabb programozók már tudják, hogy ha egy új környezetben kezdünk el programozni, akkor mindig írunk egy nagyon egyszerű programot. Mindössze egyetlen üzenet megjelenítéséből áll: *Hello World!*, azaz *helló világ!* (én is elkezdtem használni ezt a rendszert).

Valójában mindez arra jó, hogy megtudjuk, hogy a használt rendszer összeállt-e, el tudjuk-e kezdeni használni. Jelenleg nincs sok egymáshoz lazán kapcsolódó összetevő, így nagy valószínűséggel minden oké, de pl. nálunk is lehet olyan, hogy a NetBeans nem találja meg a fordítót, ezért nem árt, ha akkor is a Hello World-del kezdünk, ha már amúgy gyakorlottabbak vagyunk.

Így mi is ezzel a programmal kezdjük. Használjuk ehhez az előbb létrehozott új projektet (01_01_hello névvel), generáljunk fő osztályt (bepipálva hagyjuk, hogy **Create Main Class**), a mellette lévő szövegmezőben a következő szöveget írjuk: `pkg01_01_hello.HelloWorld`, ahogy az alábbi ábrán szerepel:



majd írjuk be a

```
public static void main(String[] args) {
```

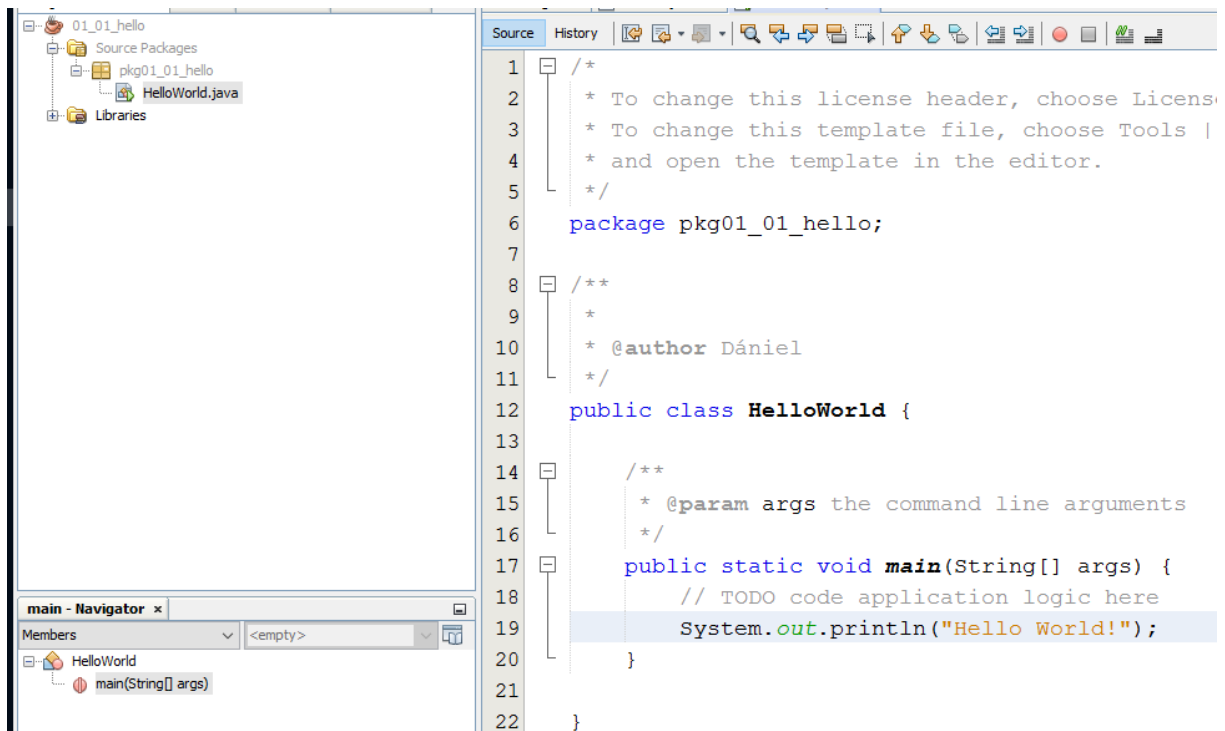
és az ezt követő

```
}
```

közé a következőt:

```
System.out.println("Hello World!");
```

Így a teljes programunk a következőképpen alakul:



```
package pkg01_01_hello;
```

```
public class HelloWorld {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        System.out.println("Hello World!");
```

```
    }
```

```
}
```

Elindítani az eszköztáron a következő ikon (**Run Project (F6)**) megnyomásával tudjuk:



Ha valamit rosszul írunk be, arra a NetBeans piros hullámos vonalas aláhúzással figyelmeztet. Ha ennek ellenére megpróbáljuk elindítani, felugró ablakban tájékoztat a hibáról.

Ha van ötlete is a problémánk megoldására, azt a sor elején kis lámpa ikonnal jelzi.

A következő fejezetben megnézzük, mi micsoda a programban.

Kiírás

Mivel a feladatokhoz szükség van rá, némi információ előljáróban:

A `System.out.println("");` egy ún. utasítás (command, instruction), ami felszólítja a számítógépet, hogy írjon ki a képernyőre egy szöveget. A szöveg, amit ki fog írni, karakterről karakterre az lesz, amit a két idézőjel (") karakter közé beírtunk, de az idézőjeleket nem fogja kiírni. Miután ezt a szöveget kiírta, a következő sor elejére ugratja a kurzort (lásd Word), és ha még egy ilyen utasítást beírunk, akkor azt a második sorból fogja folytatni.

Ha két `System.out.println("");` kerül egymás alá a programba (de még mind a bezáró kapcsos zárójelek elé), akkor mindkettőt egymás után fogja lefuttatni, azaz:

```
System.out.println("A Java");
```

```
System.out.println("szuper");
```

eredményeként megjelenik a:

A Java

szuper

Idézőjelek

Megjegyzés. A Word – amivel az anyagok íródnak – automatikusan cseréli az idézőjeleket, szép, tipográfiaiilag is helyes magyar idézőjelekre. Ez akkor okozhat problémát, ha részleteket másolsz ki az anyagból. Ekkor neked kell kicserélni „rendes” idézőjelre. (")

És akkor most jöjjenek a kvízek és a feladatok. Sok sikert!