bB:

| player1: |
|--|
| - %1111111111111111111111001011111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %1101111111111111111111111111111111111 |
| 811111111111111111111111111111111111111 |
| %11111111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111111 |
| %1111111111111111111111111111111111111 |
| %0111111111111111111111111111111111111 |
| %0111111111111111111111111111111111 |
| 8011111111111111111111111111111111 |
| %1101111111111111111111111111111111 |
| and |



```
BAS CODE
set romsize 4k
set tv ntsc
set smartbranching on
const noscore = 1
x=75 : y = 75
main
COLUP1 = $0E
COLUBK = $00
player1:
%1111111111111111111111111111111111111
%1111111111111111111111111111111111111
911111111111111111111111111111111111
%1111111111111111111111111111111111111
%110111111111111111111111111111111111
end
player1x=x
```

```
player1y=y

drawscreen
if joy0right then x=x+1 : REFP1
= 0
if joy0left then x=x-1 : REFP1
= 8
if joy0up then y=y-1
if joy0down then y=y+1
goto main
```

bB:

player1: %111111000111111111111111111111111 %111111100011111111111111111111111 %111111100011111111111111111111111 %1111111111111111111111111111111111 %111111111111111111111111111111111111 8111111111111111111111111111111111111 %11111111111111111111111111111111111 %111111111111111111111111111111111111 %11101111111111111111111111111111111 %111110111111111111111111111111111 %11111111111111111111111111111111111 %1111111111111111111111111111111111 %00111111111110111111111111111111 %11111111111111111111111111111111111

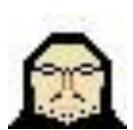


BAS CODE

```
set romsize 4k
set tv ntsc
set smartbranching on
const noscore = 1
x=75 : y = 75
main
COLUP1 = $0E
COLUBK = $00
plaver1:
%111111000111111111111111111111111
%111111100011111111111111111111111
%11111110001111111111111111111111
%0111111111111111111111111111111111111
%11111111111111111111111111111111111
%1111111111111111111111111111111111111
%111011111111111111111111111111111111
%11111011111111111111111111111111111
%111011111111111111111111111111111
%0111111111111111111111111111111111111
800111111111110111111111111111111
end
player1x=x
player1y=y
drawscreen
if joy0right then x=x+1: REFP1
= 0
if joy0left then x=x-1: REFP1
= 8
if joy0up then y=y-1
if joy0down then y=y+1
goto main
```

bB:

| р | laye | er1 | L: | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|------|-----|----|----|-----|---|----|-----|-----|---|---|---|---|---|---|---|---|----|----|-----|-----|---|---|---|---|
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %011 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 0 |
| | %111 | 11 | 1 | 11 | 0 | 1 | 11 | L 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %011 | .11 | 1 | 10 | 1 | 1 | 01 | L 1 | .1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 |
| | %111 | .11 | 1 | 11 | . 1 | 1 | 11 | L 1 | . 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1 | 1: | 1: | L 1 | . 1 | 0 | 1 | 1 | 1 |
| е | nd | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |



```
set romsize 4k
set tv ntsc
set smartbranching on
const noscore = 1
x=75 : y = 75
main
COLUP1 = $0E
COLUBK = $00
player1:
%1111111111111111111111111111111111111
%1111111111111111111111111111111111111
%1111111111111111111111111111111111111
%111111111111111111111111111111111111
%111111111111111111111111111111111111
%111111111111111111111111111111111111
%111111110111111111111111111111111
%0111111011011111111111111111111111
%111111111111111111111111111111111111
end
player1x=x
player1y=y
drawscreen
if joy0right then x=x+1: REFP1
= 0
if joy0left then x=x-1: REFP1
= 8
if joy0up then y=y-1
```

if joy0down then y=y+1

goto main

BAS CODE