Национальный исследовательский ядерный университет «МИФИ» Институт интеллектуальных кибернетических систем Кафедра №12 «Компьютерные системы и технологии»







ОТЧЕТ

О выполнении лабораторной работы №4 «Работа со строками»

Студент: Гатченко А.С.

Группа: Б22-525

Преподаватель: Половнева Ю. А.

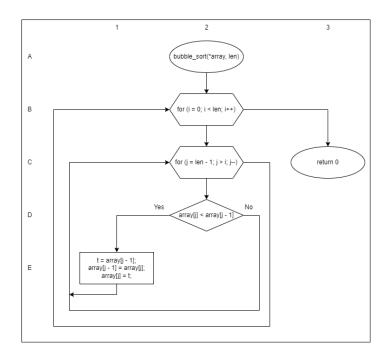
1. Формулировка индивидуального задания

Упорядочить слова в строке по возрастанию длины.

2. Описание использованных типов данных

При выполнении данной лабораторной работы использовались встроенные типы данных int, предназначенные для работы с целыми числами, а также указатели на символы и на массивы символов.

3. Описание использованного алгоритма



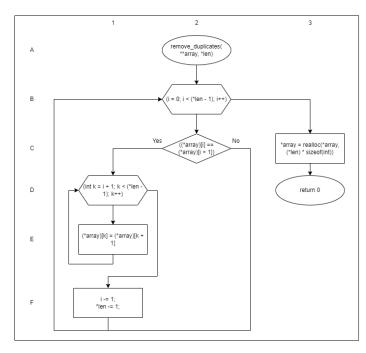
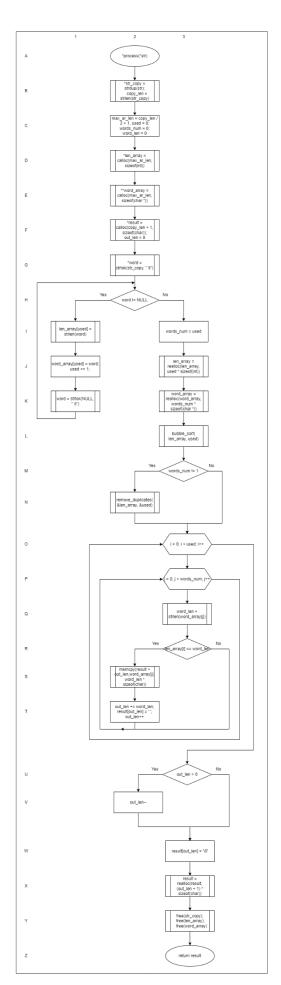


Рис. 1: Блок-схема алгоритма работы функции bubble sort ()

Рис. 2: Блок-схема алгоритма работы функции remove duplicates ()



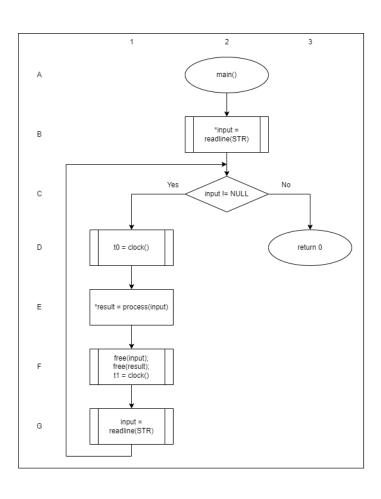
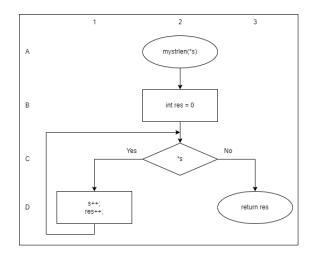
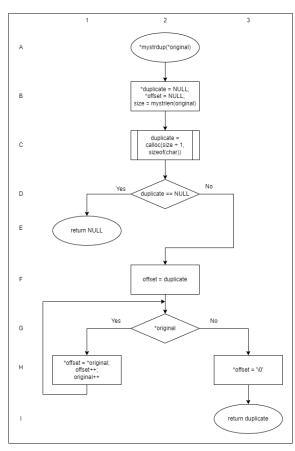


Рис. 3: Блок-схема алгоритма работы функции process ()

Рис. 4: Блок-схема алгоритма работы функции main ()





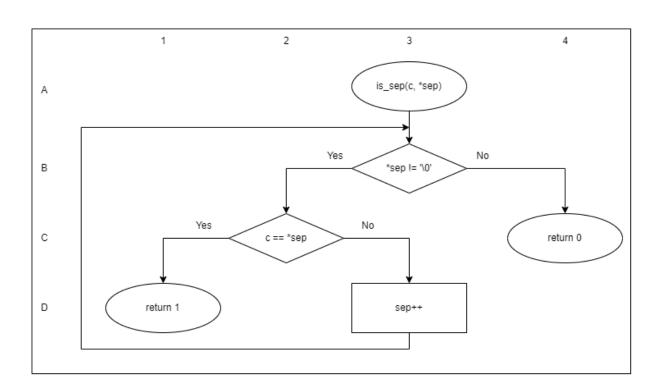
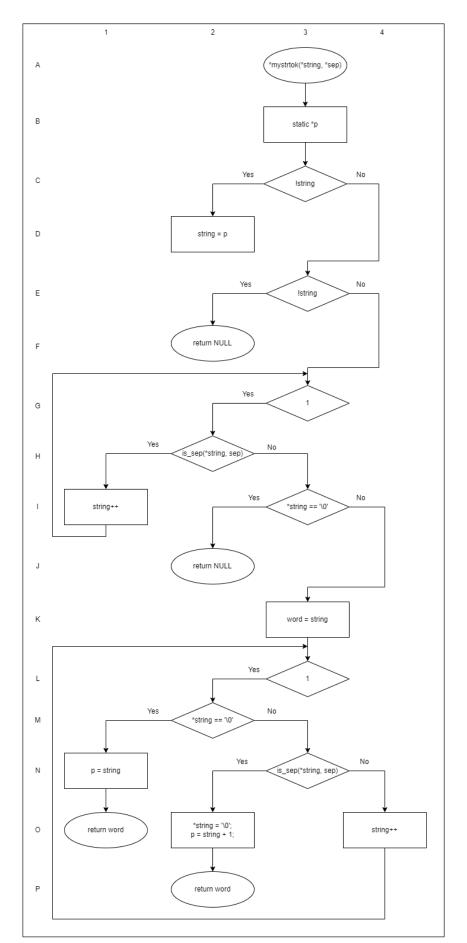


Рис. 5: Блок-схема алгоритма работы функции mystrlen ()

Рис. 6: Блок-схема алгоритма работы функции mystrdup ()

Рис. 7: Блок-схема алгоритма работы функции is_sep()



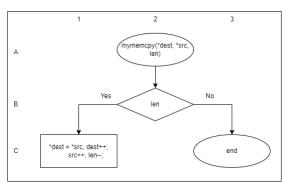


Рис. 8: Блок-схема алгоритма работы функции mystrtok ()

Рис. 9: Блок-схема алгоритма работы функции тутетсру ()

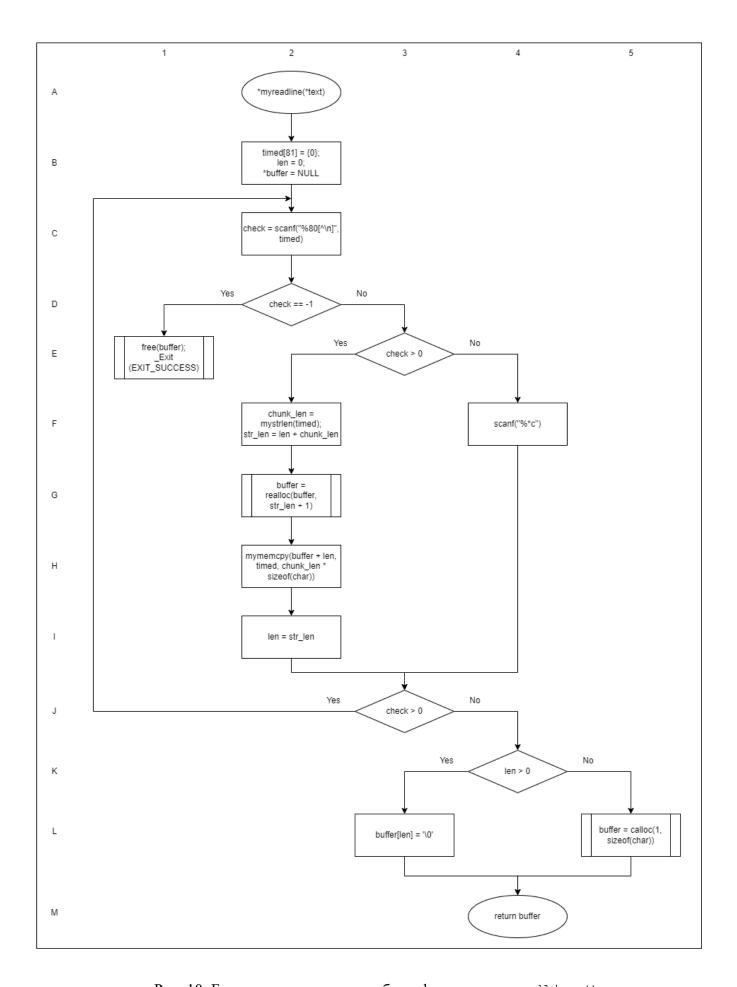


Рис. 10: Блок-схема алгоритма работы функции myreadline ()

4. Исходные коды разработанных программ

Листинг 1: Исходные коды программы lab4 (1)

1) Файл: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
#define STR "Your input: "
int bubble sort(int *array, int len) {
```

```
memcpy(result + out len, word array[j], word len *
```

Листинг 2: Исходные коды программы lab4 (2)

1) Файл: main.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>
#include "read.h"

#define STR "Your input: "

int bubble_sort(int *array, int len) {
    for (int i = 0; i < len; i++) {
        for (int j = len - 1; j > i; j--) {
            if (array[j] < array[j - 1]) {
                int t = array[j - 1];
            }
}</pre>
```

```
array[j - 1] = array[j];
int remove duplicates(int **array, int *len){
   char *str copy = mystrdup(str);
       len array[used] = mystrlen(word);
                len = mystrlen(word array[j]);
               mymemcpy(result + out len, word array[j], word len *
```

```
if (out_len > 0) (
    out_len--;
}

result[out_len] = '\0';
result = realloc(result, (out_len + 1) * sizeof(char));
free(str_copy);
free(len_array);
free(word_array);

return result;
}

int main() {
    char *input = myreadline(STR);
    while (input != NULL) {
        clock_t t0 = clock();
        printf("\"%s\"\n", input);
        char *result = process(input);
        printf("\"%s\"\n", result);
        free(input);
        free(input);
        free(result);
        clock_t t1 = clock();
        printf("\"%s\"\n", (double)(t1 - t0) / CLOCKS_PER_SEC);
        input = myreadline(STR);
    }

return 0;
}
```

2) Файл: read.c

```
#include <stdio.h>
#include <stdib.h>

size_t mystrlen(const char *s) {
    int res = 0;
    while (*s) {
        s++;
        res++;
    }
    return res;
}

char *mystrdup(const char *original) {
    char *duplicate = NULL;
    char *offset = NULL;
    int size = mystrlen(original);
    duplicate = calloc(size + 1, sizeof(char));

if (duplicate == NULL) {
        return NULL;
    }

    offset = duplicate; // чтоб сохранить исходный указатель в duplicate

while (*original) {
        *offset = *original;
        offset++;
        original++;
    }
    *offset = '\0';
```

```
return duplicate;
      if (is sep(*string, sep)){ // Если нет разделителей в начале, то break
      if (*string == '\0'){ // Конец строки
void mymemcpy (char *dest, const char *src, size_t len) {
```

```
char timed[81] = (0);
int len = 0;
int check;
char *buffer = NULL;

do {
    check = scanf("%80[^\n]", timed);

    if (check == -1) {
        free(buffer);
        printf("Program has been stopped\n");
        _Exit (EXIT_SUCCESS);
    }

    else if (check > 0) {
        int chunk len = mystrlen(timed);
        int str_len = len + chunk_len;
        buffer = realloc(buffer, str_len + 1);
        mymemcpy(buffer + len, timed, chunk_len * sizeof(char));
        len = str_len;
    }

    else {
        scanf("%*c");
    }

while (check > 0);
if (len > 0) {
        buffer[len] = '\0';
}
else {
        buffer = calloc(1, sizeof(char));
}

return buffer;
}
```

3) Файл: read.h

```
#ifndef READ
#define READ
#include <stddef.h>

size_t mystrlen(const char *s);
char *mystrdup(const char *original);
char *mystrtok(char *string, const char *sep);
char *mymemcpy (char *dest, const char *src, size_t len);
char *myreadline(const char *text);
#endif
```

5. Описание тестовых примеров

Таблица 1: Тестовые примеры lab4 (1) и lab4 (2)

Введенная строка	Строка после обработки	Время выполнения в lab4 (1) (сек)	Время выполнения в lab4 (2) (сек)
« rlkj rljjl rljr ekke eoloo; k . »	«; k . rlkj rljr ekke rljjl eoloo»	0.000027	0.000039

«vk k; lse Ill Ill klfjl filjjliersjilfseiljf jlifl sf jsf jsefi seif eeeeeeeeeeeeeeeeeeeee eeeeeeeeeeee	«k; k vk sf lse lll lll jsf seif klfjl jlifl jsefi kjkjkk filjjliersjilfseiljf eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee	0.000048	0.000075
«q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer»	«q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer»	0.000032	0.000049
«qwertyqwer qwertyqwe qwertyqw qwertyq qwerty qwert qwer qwe qw q »	«q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer»	0.000022	0.000024

6. Скриншоты

```
[gatchenko.as@unix:~/Gatchenko/lab4/1]$ cat test | ./run
Your input: rlkj rljjl rljr ekke eoloo ; k
" rlkj rljjl rljr ekke eoloo ; k . "
"; k . rlkj rljr ekke rljjl eoloo"
0.00002/
Your input: isefjsejii jj k l ; wy y fj jjf rjfjr u hyhhygge u ye h
"isefjsejii jj k l ; wy y fj jjf rjfjr u hyhhygge u ye h"
"k l ; y u u h jj wy fj ye jjf rjfjr hyhhygge isefjsejii"
0.000031
klfjl filjjlie
eeeeeeeeeeeee kikikk k
klfjl filjjliersjilfseilj
rk ; k vk sf lse lll lll jsf seif klfjl jlifl jsefi kjkjkk filjjliersjilfseiljf eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
0.000048
Your input: q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer
"q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer"
"q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer"
0.000032
0.000032
Your input: qwertyqwer qwertyqwe qwertyqw qwertyq qwerty qwert qwer qwe qw q
"qwertyqwer qwertyqwe qwertyqw qwertyq qwerty qwert qwer qwe qw q "
"q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqwe qwertyqwer"
0.000022
Your input: [gatchenko.as@unix:~/Gatchenko/lab4/1]$
```

```
our input: " rlkj rljjl rljr
; k . rlkj rljr ekke rljjl eoloo"
our input:
                               eoloo
                          ekke
O.000039
Your input: "isefjsejii jj k l ; wy y fj jjf rjfjr u
"k l ; y u u h jj wy fj ye jjf hyhh ygge rjfjr isefjsejii"
0.000036
                                        hyhh ygge
Your input:
eeeeeeeeeeeee kjkjkk k
k ; k vk sf lse lll lll jsf seif klfjl jlifl jsefi kjkjkk filjjliersjilfseiljf eeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeeee
our input: "q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer"
"q aw awe awer awert awerty awertya awertya awertyaw awertyawe
0.000049
Your input: "qwertyqwer qwertyqwe qwertyqw qwertyq qwerty qwert qwer qwe qw q
'q qw qwe qwer qwert qwerty qwertyq qwertyqw qwertyqwe qwertyqwer
our input: Program has been stopped
```

Рис. 11: Запуск программы lab4 (1)

Рис. 12: Запуск программы lab4 (2)

7. Выводы

В ходе выполнения данной работы на примере программы, выполняющей обработку строк, были рассмотрены базовые принципы работы построения программ на языке С и обработки строк:

- 1. Организация ввода/вывода, а также проверка корректности ввода.
- 2. Разработка функций.
- 3. Объявление и использование переменных.
- 4. Выполнение простейших арифметических операций над целочисленными и дробными операндами.
- 5. Использование циклов и условий.
- 6. Использование указателей (параметров) на символы, а также на массивы символов.
- 7. Разбиение программы на несколько файлов.
- 8. Осуществление ввода с помощью сторонней библиотеки GNU readline.
- 9. Работа с памятью.