

Escala de apreciación

Desafío - Escritura y lectura

| Completamente logrado (CL) | Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores. |
|------------------------------|---|
| Medianamente logrado (ML) | Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| Por lograr (PL) | Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| No logrado (NL) | No cumple con el criterio de evaluación o no entrega. |

| DIMENSIÓN | NIVEL DE LOGRO | | | |
|---|----------------|-----|------|------|
| DIMENSION | NL | PL | ML | CL |
| Crear un método llamado crearArchivo(directorio,fichero), este método recibe el nombre del directorio y el fichero como parámetros de entrada. | 0 | 0,2 | 0,35 | 0,5 |
| El nombre del fichero debe terminar con ".txt", para indicar que es un archivo de texto. | 0 | 0,1 | 0,2 | 0,25 |
| Validar que el nombre del directorio no exista dentro del programa. Considerando los puntos detallados en el desafío. | 0 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| Escribir en el archivo con un salto de línea lo que se encuentra en el ArrayList proporcionado en el desafío. | 0 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| Crear un método llamado buscarTexto(nombreFichero,texto), este método recibe el nombre del fichero y el texto a buscar como parámetros de entrada. | 0 | 0,5 | 1,5 | 1,75 |
| Validar que el fichero exista. Considerando el punto detallado en el desafío. | 0 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| Si el fichero existe, buscar el texto ingresado dentro del archivo. | 0 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| Mostrar por consola la cantidad de veces que la palabra ingresada se encuentra en el texto. | 0 | 0,5 | 1 | 1,5 |
| TOTAL | 10 puntos | | | |