

## Escala de apreciación

### Desafío - Tienda IndianaJeans

<b>Completamente logrado (CL)</b>	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
<b>Medianamente logrado (ML)</b>	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>Por lograr (PL)</b>	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>No logrado (NL)</b>	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Crear la clase Producto con los parámetros solicitados.	0	0,5	1	2
Generar los getters y setters correspondientes en la clase Producto y el método toString.	0	0,25	0,5	1
Generar una clase ProductoServicio que contendrá una ArrayList llamada listaProductos, con su respectivo getters y setters. Además, esta clase debe contar con los métodos con sus respectivas aplicaciones: • listarProductos. • agregarProductos.	0	0,5	1	2
Crear la clase abstracta Exportador con el método abstracto exportar. Esta pueda ser extendida por la clase ExportarTxt.	0	0,25	0,5	1
Crear la clase ExportadorTxt extendido por herencia de la clase ExportarTxt. Utilizamos el método exportar y generamos aquellos códigos que nos ayuden a exportar la lista de productos en un archivo ".txt".	0	0,25	0,5	1
Crear una clase Menu que contendrá un menú similar al del ejemplo en el desafío,, recordar que debemos generar todas las instancias de scanner en esta clase.	0	0,25	0,5	1

Crear una clase Utilidad para usar métodos de limpieza de pantalla y tiempo de espera.	0	0,5	1	2
<b>TOTAL</b>	10 puntos			