

Escala de apreciación

Desafío - ReciclaJeans

| | |
|-----------------------------------|---|
| Completamente logrado (CL) | Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores. |
| Medianamente logrado (ML) | Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| Por lograr (PL) | Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación. |
| No logrado (NL) | No cumple con el criterio de evaluación o no entrega. |

| DIMENSIÓN | NIVEL DE LOGRO | | | |
|--|----------------|------|-----|----|
| | NL | PL | ML | CL |
| Crear la clase Producto con los parámetros solicitados. | 0 | 0,5 | 1 | 2 |
| Generar los getters y setters correspondientes en la clase Producto y el toString. | 0 | 0,5 | 1 | 2 |
| Generar una clase ProductoServicio que contendrá una ArrayList llamada listaProductos, con su respectivo getters y setters. Además, esta clase debe contar con el método y su respectiva aplicación: listarProductos. | 0 | 0,25 | 0,5 | 1 |
| Generar una clase ArchivoServicio para hacer la carga de datos externos. Crear el método cargarDatos() y generar aquellos códigos que nos ayuden a importar la lista de productos desde un archivo ProductosImportados.csv". | 0 | 0,5 | 1 | 2 |
| Crear una clase Menu que contendrá un menú similar al que se muestra de ejemplo, generar todas las instancias de scanner en esta clase. | 0 | 0,5 | 1 | 2 |
| Crear una clase Utilidad para usar métodos de limpieza de pantalla y tiempo de espera. | 0 | 0,25 | 0,5 | 1 |
| TOTAL | 10 puntos | | | |