

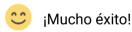
Desafío - Mirando el pasado

En este desafío validaremos nuestros conocimientos vistos en las sesiones anteriores.

Lee todo el documento antes de comenzar el desarrollo individual o grupal, para asegurarte de tener el máximo de puntaje y enfocar bien los esfuerzos.

Requerimientos

- 1) Ejercicio 1 (2,5 Puntos)
- 2) Ejercicio 2 (2,5 Puntos)
- 3) Ejercicio 3 (2,5 Puntos)
- 4) Ejercicio 4 (2,5 Puntos)



Consideraciones y recomendaciones

- Una vez terminado el desafío, comprime la carpeta que contiene el desarrollo de los requerimientos solicitados y sube el .zip en el LMS.
- Revisa el detalle de cada requerimiento a continuación:



(2,5 Puntos)

Durante una fiesta por videollamada, su amiga comienza a mirar con nostalgia el pasado y le pregunta si se acuerda de marcas que alguna vez existieron. Usted, en su calidad de amante de la programación, decide sacar su flamante notebook y codear una aplicación en Java para hacer un listado de marcas que viven en sus memorias. Es por ello que para ayudar a su amiga decide hacer lo siguiente:

- Instanciar un ArrayList<>() del tipo String llamado "marcas" para generar un listado de marcas.
- 2. Agregar 10 marcas que usted haya conocido e imprimirlas en consola mediante System.out.println.
- 3. Su amiga le dice que recordó 3 marcas y le pregunta si puede agregarlas al listado. Los elementos a agregar son "Blokbaster", "Carrefour" y "Jetix". Imprimir el nuevo listado en consola.
- 4. Se dan cuenta que "Blokbaster" en realidad se escribe "Blockbuster" y deciden cambiar la palabra en el listado.
- 5. Lamentablemente, usted se da cuenta que "Carrefour" aún existe y decide borrarlo del listado. Para ello, usted debe remover el elemento número 11 e imprimir el nuevo listado en pantalla. Puede usar la función .remove("Carrefour") para ver si el elemento se borró correctamente, ya que arrojará true si se eliminó de manera correcta.
- 6. Usted se inspira y decide hacer una colección aparte de marcas que podrían estar fuera del mercado. Para ello, usted debe agregar marcas (las que quiera) en una nueva ArrayList<>() llamada "posiblesMarcas" e incorporarlas a la lista de "marcas".
- 7. A eso de las 11 de la noche, deciden ver cuántos elementos tiene este listado. Es por eso que usted utiliza sus conocimientos y cuenta la cantidad de elementos que contiene la lista para imprimir en pantalla.



(2,5 **Puntos**)

Dado que la fiesta no terminó ahí, y luego de un montón de risas, se acuerdan de algunos ex compañeros/as del colegio y deciden anotarlos en un listado con la idea de contactarlos e invitarlos a una fiesta post-pandemia. Aburrido de usar ArrayList<>(), decide usar Set<>(). Para ello, usted hace lo siguiente:

- 1. Instanciar un Set<>() del tipo String llamado "invitados" para generar un listado de compañeros/as. Usted le comenta a su amiga que pueden usar algo llamado TreeSet<>() para listarlos ordenadamente.
- 2. Luego de muchos recuerdos, deciden agregar los siguientes nombres: "Daniel", "Paola", "Facundo", "Pedro", "Jacinta", "Florencia" y "Juan Pablo".
- 3. Su amiga le dice que se acaba de acordar de 3 ex compañeros adicionales y le pregunta si puede agregarlos en un listado aparte de "posibles invitados", ya que no les caía muy bien. Los "posibles invitados" son "Jorge", "Francisco" y "Marcos". Genere este nuevo listado, únalo con el otro e imprima en pantalla.
- 4. Lamentablemente, usted se da cuenta que es mejor no invitar a "Jorge" y decide eliminarlo del listado. Imprima el listado final de invitados para que comiencen a contactarlos lo antes posible.



(2,5 **Puntos**)

Sin embargo, la fiesta no terminó ahí. Usted encontró en internet un listado con los precios antiguos de algunas golosinas de la infancia y decide crear un Map<>() para ir terminando la fiesta.

- Instanciar un Map<>() del tipo <String, Integer> llamado "golosinas" para generar un listado de estas. Usted le comenta a su amiga que le gustaría probar algo llamado TreeMap() para listarlos por claves.
- 2. Deciden agregar las siguientes golosinas:
 - Chocman a 100 pesos
 - Trululú a 100 pesos
 - Centella a 100 pesos
 - Kilate a 50 pesos
 - Miti-miti a 30 pesos
 - Traga Traga a 150 pesos
 - Tabletón a 5 pesos
- 3. Su amiga le dice que si es posible filtrar aquellas golosinas que costaban menos de 100 pesos para mostrar en sus redes sociales el valor del dinero en el tiempo.



(2,5 **Puntos**)

Por último, y no menos importante, se acordaron de aquellos juegos de infancia junto a su amiga. Usted, mientras conversaba, se da cuenta que podría listarlos con un Queue. Es por esto que decide hacer lo siguiente:

- Instanciar un Queue<>() llamado "juegos" con algo llamado LinkedList() para encolar.
- 2. Deciden agregar los siguientes juegos: Tombo, Congelado, Quemaditas, Cachipún, Pillarse.
- 3. Dada la hora y lo tarde de la videollamada, deciden solamente contar la cantidad de juegos e imprimirlos en pantalla para algún día volver a jugarlos.