

## Escala de apreciación

### Desafío - Patrones

<b>Completamente logrado (CL)</b>	Cumple con el criterio de evaluación a cabalidad y sin errores.
<b>Medianamente logrado (ML)</b>	Cumple entre el 50% y el 75% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>Por lograr (PL)</b>	Cumple entre el 25% y el 49% de lo solicitado en el criterio de evaluación.
<b>No logrado (NL)</b>	No cumple con el criterio de evaluación o no entrega.

DIMENSIÓN	NIVEL DE LOGRO			
	NL	PL	ML	CL
Ejercicio 1 - Patrones Crear un programa Patrones.java donde se deberán mostrar los tres patrones presentados.	0	1	2	3
Ejercicio 1 - Patrones El usuario debe ingresar un número n, el cual indicará cuántos caracteres se deben mostrar.	0	0,25	0,5	1
Ejercicio 2 - Patrones anidados Crear un programa donde se deberán mostrar los cuatro patrones presentados.	0	1,5	3	4
Ejercicio 2 - Patrones anidados El usuario debe ingresar un número n, el cual indicará el dibujo que se debe mostrar.	0	0,25	0,5	1
Ejercicio 2 - Patrones anidados Crear un método para la resolución de cada uno de los patrones.	0	0,25	0,5	1
<b>TOTAL</b>	10 puntos			