Предметная область: Приложение ресторана с функцией сканирования QR-кода

Требуется разработать систему для ресторана, целью которой является автоматизация процесса заказа блюд и улучшение взаимодействия между посетителями и персоналом. Ключевой функцией системы является возможность посетителя отсканировать QR-код, размещенный на столике, для автоматического определения своего местоположения в зале и получения доступа к меню состоящий из. При сканировании стола клиент видит меню ресторанна. Он может выбрать категории меню.

- Уникальный идентификатор категории (ID);
- Наименование категории (Name) уникальное название;
- -Описание категории (Description) дополнительная информация (необязательно);

После выбора категории пользователь видит различные блюда (Menu item).

- Уникальный идентификатор позиции (ID);
- Идентификатор категории (Category ID) ссылка на категорию, к которой относится блюдо;
- Наименование позиции (Name);
- -Описание позиции (Description) состав, способ приготовления (необязательно);
- Цена (Price);
- Статус доступности (Is Available) флаг, указывающий, можно ли сейчас заказать это блюдо (в наличии/временно отсутствует);

- -URL изображения (Image URL) ссылка на фотографию блюда (необязательно);
- Дата создания записи (Created At).

Далее клиент выбрав блюда формирует заказ.

- Уникальный идентификатор заказа (ID);
- -Идентификатор столика (Table ID) ссылка на столик, с которого был сделан заказ;
- Статус заказа (Status) отражает текущее состояние заказа (pending ожидает подтверждения, confirmed подтвержден официантом, preparing готовится, ready готов к выдаче, delivered доставлен на стол, cancelled отменен);
- Общая сумма заказа (Total Amount);
- Дата и время создания заказа (Created At);
- Идентификатор официанта, подтвердившего заказ (Confirmed By Waiter ID)
 ссылка на пользователя с ролью waiter;
- Дата и время доставки заказа на стол (Delivered At).

При формировании заказа так же формируется дополнительные элементы таблицы содержащие позиции из меню входящие в заказ.

- Уникальный идентификатор позиции заказа (ID);
- Идентификатор заказа (Order ID) ссылка на родительский заказ.;
- -Идентификатор позиции меню (Menu Item ID) ссылка на заказанное блюдо;

- Количество (Quantity) сколько единиц данного блюда заказано;
- Цена на момент заказа (Price At Order) фиксирует цену, актуальную при создании заказа (на случай, если цена в меню изменится позже);
- -Примечания (Notes) дополнительные пожелания клиента (например, "без лука", "остро").

Теперь когда этот заказ сформирован его видит официант.

- Уникальный идентификатор пользователя (ID);
- Имя пользователя для входа в систему (Username) уникальный логин;
- -Хеш пароля (Password Hash) зашифрованный пароль для аутентификации;
- Полное имя (Full Name) ФИО сотрудника;
- Роль (Role) определяет права доступа (waiter официант, director администратор/директор);
- Статус активности (Is Active) флаг, указывающий, активен ли аккаунт сотрудника.

Тут при изменении роли меняются и задачи пользователя официант просто разносит заказы, а user с ролью (director) может добавлять новые блюда и изменять старые.

Пользователи системы:

Посетитель (Конечный пользователь приложения):

- Сканировать QR-код для идентификации своего столика;

- Просматривать полное меню ресторана, структурированное по категориям;
- Формировать заказ, выбирая блюда и указывая их количество;
- Отправлять сформированный заказ на кухню;
- Просматривать статус своего текущего заказа (ожидание, готовится, готов, доставлен);

Официант (Waiter):

- Авторизовываться в системе;
- Просматривать список новых заказов (pending) со своих столиков;
- Подтверждать заказы, переводя их в статус confirmed;
- Отмечать, когда заказ готов (ready) и когда он доставлен на стол (delivered);

Директор (Director):

- Авторизовываться в системе;
- Управлять структурой меню: создавать, редактировать, удалять позиции блюд; управлять их ценами и доступностью;
- Управлять персоналом: создавать, редактировать, активировать и деактивировать учетные записи официантов;