# Аутентификация и авторизация. oAuth, JWT, forms. Сессии. Ролевое разграничение доступа к ресурсам

Обзор подходов к управлению доступом и сессиями для разработчиков

# Аутентификация

Это процесс проверки личности пользователя — подтверждение того, что человек действительно тот, за кого себя выдает.

# Пример:

- 1. Ввод логина и пароля
- 2. Отпечаток пальца или Face ID
- 3. SmS-код или одноразовый код из приложения (2FA)

# Авторизация

Это процесс определения прав доступа уже аутентифицированного пользователя — то есть какие действия он может выполнять или к каким ресурсам имеет доступ.

# Пример:

- 1. Пользователь может читать файлы, но не может их удалять
- 2. Администратор имеет доступ к настройкам системы, а обычный пользователь нет

### Важно:

- Сначала происходит аутентификация, потом авторизация.
- Без успешной аутентификации авторизация невозможна.

# Карта Современных Подходов

Существует четыре основных парадигмы аутентификации в веб-приложениях, каждая со своими компромиссами.



# 1. Аутентификация на Основе Форм

#### Простота и Классика

#### Механизм

Пользователь вводит учетные данные в форме. Сервер проверяет их, часто используя хеши паролей.

#### Преимущества

Высокая простота внедрения

- Привычен для пользователей
- Легко реализовать даже начинающему разработчику.
- Независимость от внешних сервисов

```
document.getElementById('loginForm').addEventListener('submit', async (e) => {
     e.preventDefault();
     const username = document.getElementById('username').value;
     const password = document.getElementById('password').value;
     try {
       const response = await fetch('/api/login', {
         method: 'POST',
        headers: { 'Content-Type': 'application/json' },
        body: JSON.stringify({ username, password })
       });
       const data = await response.json();
       if (response.ok) {
         window.location.href = '/dashboard';
       } else {
         alert( 'Ошибка входа');
      catch (err) {
       alert('Нет связи с сервером');
```



# 2. OAuth 2.0 и OpenID Connect (OIDC)

Делегированная Аутентификация

# OAuth 2.0

Стандарт **авторизации** (предоставления доступа). Позволяет приложению **A** получить доступ к ресурсам пользователя в приложении **B**.

Пример: дать приложению доступ к вашему Google Drive.

# **OpenID Connect**

Уровень **аутентификации** поверх OAuth 2.0. Он подтверждает личность пользователя, возвращая ID Token.

Пример: войти в ваше приложение через аккаунт Google.

# 3. Сессионная Аутентификация

Управление Состоянием (Stateful)

### Создание

Сервер создает уникальный ID сессии после успешного входа.

# Хранение

ID сессии сохраняется в зашифрованном HTTP-only cookie.

# Плюсы

- Надежный контроль: мгновенное аннулирование сессии (logout)
- Простота управления правами

# Минусы

- Проблема масштабирования (Stateful): сервер должен хранить все сессии
- Требует выделенного хранилища сессий

# 4. JWT: JSON Web Token

Stateless подход для современных архитектур

```
const { SignJWT, jwtVerify } = require('jose');
const secret = new TextEncoder().encode('my-super-secret-key-must-be-32-bytes-long!');
const payload = {
  userId: 42,
  role: 'user',
  email: 'user@example.com',
  iat: Math.floor(Date.now() / 1000),
  exp: Math.floor(Date.now() / 1000) + 3600
};
async function signJWT() {
  const jwt = await new SignJWT(payload)
    .setProtectedHeader({ alg: 'HS256' })
    .setIssuedAt()
    .setExpirationTime('1h')
    .sign(secret);
  console.log('JWT:', jwt);
  return jwt;
```

### $\rightarrow$ Stateless

Сервер не хранит сессий. Информация о пользователе (Payload) зашифрована в самом токене.

### ightarrow Подпись

Токен подписан секретным ключом, что гарантирует его целостность и аутентичность.

#### → Передача

Клиент отправляет токен в заголовке

#### Пример:

Header - eyJhbGciOiJIUzl1NilsInR5cCl6lkpXVCJ9.

Payload -eyJ1c2VySWQiOjQyLCJyb2xlIjoidXNlciIsImVtYWlsIjoidXNlckBleGFtcGxlLmNvbSIsImlhdCl6MTc2MTYxMjAwMCwiZXhwIjoxNzYxNjE1NjAwfQ. Signature - 7Z8pFkqWdDv7bHs7gKo8n3hT3iP7eCz8r7qK8u3YwXc

# Преимущества и Недостатки JWT

JWT идеально подходит для микросервисов, но имеет свои проблемы безопасности.

## Высокая Масштабируемость

Любой сервер может проверить токен, не обращаясь к общему хранилищу.

## Идеально для Микросервисов

Простота распределенной аутентификации между сервисами.

### Проблема Отзыва

Токен нельзя отозвать до истечения срока действия (TTL), что требует короткого срока жизни токенов.

#### Pиск XSS/CSRF

Требует внимательного хранения (лучше в HTTP-only cookies, чем в LocalStorage).

# Сравнение: Stateful vs. Stateless

Выбор подхода влияет на архитектуру системы и стратегию масштабирования.

Параметр	Session-based (Stateful)	JWT (Stateless)
Хранение	Сервер (DB/Кэш)	Клиент (Токен)
Масштабирование	Сложности из-за необходимости синхронизации состояния	Высокая простота
Отзыв	Мгновенный	Сложный
Микросервисы	Требуется единый Session Store	Встроенная поддержка

Ролевое разграничение доступа к ресурсам

(Role-Based Access Control, RBAC) — это метод управления правами

пользователей в системе на основе ролей,

а не отдельных учётных записей.

Преимущество	Объясниние
Простота управления	Чтобы дать новые права — меняете роль, а не сотни пользователей.
Аудит и прозрачность	Легко понять, кто что может: «Админ видит всё».
Снижение ошибок	Меньше ручной настройки → меньше человеческих ошибок.
Соответствие стандартам	Требуется в регулируемых отраслях (финансы, медицина).

# Спасибо за внимание