```
main
100.00%
 (0.00\%)
     100.00%
        1×
  func1
100.00%
 (0.00\%)
   1×
      .00.00%
  func2
100.00%
 (0.00\%)
   1×
        1×
  func3
100.00%
(100.00\%)
```

1×