

| Tâche | Durée | Description | mars-17 | | | | avr-17 | | | | Daniel | Emilen | Robin |
|-------|-------|--|---------|--|--|--|--------|--|--|---|--------|--------|-------|
| 1 | 4 | Construire les classes carte et mini-carte | | | | | | | | | | | X |
| 2 | 2 | Construire la classe statistiques | | | | | | | | | | X | |
| 3 | 6 | Construire la classe héros | | | | | | | | X | | | |
| 4 | 5 | Construire la classe ennemis | | | | | | | | | X | | |
| 5 | 6 | Construire la classe Jeu(le cœur du Jeux sans affichage) | | | | | | | | X | X | X | |
| 6 | 3 | Construire le jeu en format texte(affichageTxt) | | | | | | | | X | | X | |
| 7 | 5 | Construire le jeu en format SDL2(affichageSDL2) | | | | | | | | | X | X | |
| 8 | 5 | Construire les mini-jeux | | | | | | | | | X | | |
| 9 | 1 | Construire la classe objet | | | | | | | | | X | | |
| 10 | 2 | Construire la classe équipement | | | | | | | | X | | | |
| 11 | 3 | Construire la classe commerçant | | | | | | | | X | | | |