DONNAY Robin

Développeur Rendu

Objectif

Grand passionné de jeux vidéo et d'informatique, j'ai pour ambition depuis la troisième de développer mes propres jeux vidéo et de partager, avec les joueurs du monde entier, ma passion pour cet « art » encore jeune.

Contact

+33 6 65 09 55 92

donnay.robin@gmail.com

22 rue Maryse Bastié, 69008, Lyon, France

https://www.linkedin.com/ in/robin-donnay-83781672/ https://aros69.github.io/ RobinDonnay/



Expérience Professionnelle

Janvier 2019 -

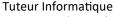


Coordinateur du tutorat (depuis Janvier 2019)

Tutorat sciences (Université Claude Bernard) - 69100 Villeurbanne

- Gérer les tuteurs des différents départements
- Recruter et former les nouveaux tuteurs
- Communiquer avec les différent acteurs de la vie universitaire

Septembre 2018 -Ce Jour



Tutorat sciences (Université Claude Bernard) - 69100 Villeurbanne

- Apporter un soutien aux étudiants en difficulté et leur offrir une autre approche pédagogique
- Aider le corps enseignant à répondre aux questions durant les Travaux Pratiques de programmation

Juillet 2019 -Aout 2019

Employé Commercial

Intermarché - 69007 Lyon



Mise en rayon

Mai 2018 -Juillet 2018



Groupes de recherche GEODES (Université de Montréal) - Montréal

Développer une solution modulaire et minimaliste pour permettre la communication entre différentes bases données et un logiciel de création de graphe UML en collaboration en temps réel

DIRO

💢 geodes

Janvier 2018 -Avril 2018

Serveur Bénévole

Café Tore et Fraction (Université de Montréal) - Montréal

Servir et Encaisser les achats des étudiants et du personnel de l'université de Montréal



Travaux et Projets Étudiant

- Les Figures de Phil : Jeu éducatif sur les figures de styles
- Movie Director Simulator : Jeu vidéo en 3D sur le cinéma
- Full Metal Battle Gear : Jeu de combat de robots en 2D (2^{ème} place et prix d'honneur à la Battle Game Jam 2018 à Montréal)
- The Jeffrey Parable : Jeu vidéo d'exploration et énigme (Mac Jam 2018 à Montréal)
- Vulkan Curiosity Book: Projet personnel d'apprentissage de l'API Vulkan (en cours)



Formation

Septembre 2018 -Ce Jour

Master Informatique Image, Développement et Technologie



Université Claude Bernard Lyon 1 Spécialisation Rendu et jeu vidéo

Septembre 2015 -Avril 2018

Licence Informatique

Université Claude Bernard Lyon 1 et Université de Montréal



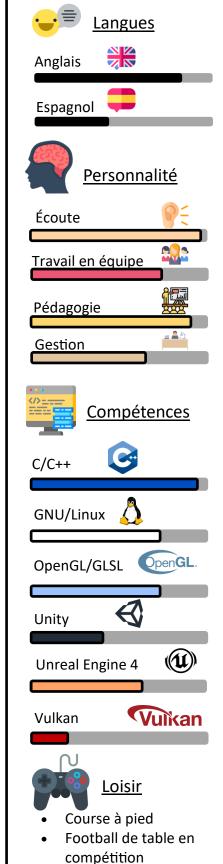


- Option programmation graphique
- Échange académique avec l'université de Montréal de Janvier 2018 à Avril 2018

Septembre 2013 -Juin 2015

Baccalauréat Scientifique Lycée Pierre Termier

Spécialité Mathématiques



Lecture

Jeux vidéos