

# DONNAY Robin

Développeur Rendu

## Objectif

Grand passionné de jeux vidéo et d'informatique, j'ai pour ambition depuis la troisième de développer mes propres jeux vidéo et de partager, avec les joueurs du monde entier, ma passion pour cet « art » encore jeune.

## Contact

+33 6 65 09 55 92

donnay.robin@gmail.com

22 rue Maryse Bastié, 69008, Lyon, France

<https://www.linkedin.com/in/robin-donnay-83781672/>

<https://aros69.github.io/RobinDonnay/>

## Expérience Professionnelle



Janvier 2019 -  
Ce Jour



### Coordinateur du tutorat (depuis Janvier 2019)

Tutorat sciences (Université Claude Bernard) - 69100 Villeurbanne

- Gérer les tuteurs des différents départements
- Recruter et former les nouveaux tuteurs
- Communiquer avec les différents acteurs de la vie universitaire

Septembre 2018 -  
Ce Jour



### Tuteur Informatique

Tutorat sciences (Université Claude Bernard) - 69100 Villeurbanne

- Apporter un soutien aux étudiants en difficulté et leur offrir une autre approche pédagogique
- Aider le corps enseignant à répondre aux questions durant les Travaux Pratiques de programmation

Juillet 2019 -  
Aout 2019



### Employé Commercial

Intermarché - 69007 Lyon

- Réception et gestion des commandes
- Mise en rayon

Mai 2018 -  
Juillet 2018



### Développeur Backend

Groupes de recherche GEODES (Université de Montréal) - Montréal

- Développer une solution modulaire et minimaliste pour permettre la communication entre différentes bases données et un logiciel de création de graphe UML en collaboration en temps réel

Janvier 2018 -  
Avril 2018



### Serveur Bénévole

Café Tore et Fraction (Université de Montréal) - Montréal

- Servir et Encaisser les achats des étudiants et du personnel de l'université de Montréal



## Travaux et Projets Étudiant

- Les Figures de Phil : Jeu éducatif sur les figures de styles
- Movie Director Simulator : Jeu vidéo en 3D sur le cinéma
- Full Metal Battle Gear : Jeu de combat de robots en 2D (2<sup>ème</sup> place et prix d'honneur à la Battle Game Jam 2018 à Montréal)
- The Jeffrey Parable : Jeu vidéo d'exploration et énigme (Mac Jam 2018 à Montréal)
- Vulkan Curiosity Book : Projet personnel d'apprentissage de l'API Vulkan (en cours)



## Formation

Septembre 2018 -  
Ce Jour



### Master Informatique Image, Développement et Technologie 3D

Université Claude Bernard Lyon 1  
Spécialisation Rendu et jeu vidéo

Septembre 2015 -  
Avril 2018



### Licence Informatique

Université Claude Bernard Lyon 1 et Université de Montréal

- Option programmation graphique
- Échange académique avec l'université de Montréal de Janvier 2018 à Avril 2018

Septembre 2013 -  
Juin 2015



### Baccalauréat Scientifique

Lycée Pierre Termier  
Spécialité Mathématiques



## Langues

Anglais



Espagnol



## Personnalité

Écoute



Travail en équipe



Pédagogie



Gestion



## Compétences

C/C++



GNU/Linux



OpenGL/GLSL



Unity



Unreal Engine 4



Vulkan



## Loisir

- Course à pied
- Football de table en compétition
- Lecture
- Jeux vidéos