|  |  |
| --- | --- |
| CONTATENAR | Unir múltiples objetos de cadena |
| CARECTERES DE  ESCAPE | Caracteres específicos precedidos de \. En el momento de la evaluación, el carácter especial se evalúa como función especial, es decir, como separadores, nuevas líneas, etc. |
| INSTANCIAS | Asignar un valor a una referencia de objeto de cadena. |
| REFERENCIAS A OBJETOS O  PUNTERO DE MEMORIA  REFERENCIAS A OBJETOS O  PUNTERO DE MEMORIA  REFERENCIAS A OBJETOS O  PUNTERO DE MEMORIA  REFERENCIAS A OBJETOS O  PUNTERO DE MEMORIA  REFERENCIAS A OBJETOS O PUNTOS DE MEMORIA | Tipo de dato que hace referencia a la ubicación de la memoria donde se almacena un objeto en lugar de un valor único y específico. |
| METODOS DE CADENA | Código disponible en la API de Java para manipular o devolver cadenas. |
| STRING | Tipo de objeto que almacena frases, palabras o varios caracteres. |

NICOLAS ARTEAGA PRADA CODIGO:1114541427

Vocabulario:

Identifique el término correspondiente a cada una de las definiciones a continuación.

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado <myString= que contenga <abc=.

Sting myString ==abc=

Sting myString = new String(<abc=)

Sting myString ==ab=+c

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado <myString= que contenga <abc=.

Sting myString ==abc=

Sting myString = new String(<abc=)

Sting myString ==ab=+c

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado <myString= que contenga <abc=.

Sting myString ==abc=

Sting myString = new String(<abc=)

Sting myString ==ab=+c

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado “myString” que contenga “abc”.

R/

Sting myString ==abc=

Sting myString = new String(“abc=)

Sting myString ==ab=+c

2. ¿Qué devolverá cada uno de los tres objetos de cadena que se muestran a continuación?

String s1 =“ABC”;

String s2 = new String(“DEF”);

String s3 = “AB” + “C”;

a. s1. compareTo(s2); 🡨 FALSE

b. s2. equals(s3); 🡨 FALSE

c. s3 == s1;

d. s2. compareTo(s3); 🡨 FALSE

e. s3.equals(s1); 🡨 TRUE

3 Declare e instancie dos objetos de cadena independientes; a continuación, concaténelos y asígneles un tercer objeto de cadena arbitrario.

R/ String S1 = “ab=;

String S2 = “c”;

String S3 = S1=S2;

Copyright © 2020, Oracle y/o sus filiales. Todos los derechos reservados. Oracle y Java son marcas comerciales registradas de Oracle y/o sus filiales. Todos los demás nombres pueden ser marcas

comerciales de sus respectivos propietarios

2

Inténtelo/resuélvalo:

1. Escriba tres formas diferentes de declarar e instanciar un objeto de cadena llamado <myString= que contenga <abc=.