Design: Hack n slash

**Koncept:**Basic koncept för spelet.  
Hack and slash/action RPG med olika fiendesorter. Spelaren ska ha minst 3 olika attacker och olika stats (Health/Strength/Agility). Spelet ska möjligtvis ha flera olika levels samt olika bossar.  **Gameplay:**Utveckling av överstående punkt + grundläggande gameplay  
Spelet ska utspelas i relativt snabb takt, många fiender kommer ha grundläggande beteenden (leta, jaga, undvika). Spelaren ska kunna köpa uppgraderingar (möjligtvis items också)  **Karaktär:**Möjlig beskrivning av karaktär, hur ska karaktären fungera i spelet etc **Input/kontroller:**Vilka knappar som gör vadå **Fiender:**Lista av fiender som ska finnas och vad dem gör  
  
**Map/layout:**Hur ska spelets layout se ut, map/levels etc