Design: Hack n slash

**Koncept:**Basic koncept för spelet. **Gameplay:**Utveckling av överstående punkt + grundläggande gameplay **Karaktär:**Möjlig beskrivning av karaktär, hur ska karaktären fungera i spelet etc **Input/kontroller:**Vilka knappar som gör vadå **Fiender:**Lista av fiender som ska finnas och vad dem gör  
  
**Map/layout:**Hur ska spelets layout se ut, map/levels etc