Logiciel de Statistiques R

Didier Chauveau

UFR CoST - Université d'Orléans

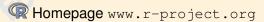






Genèse: Les origines de @

- Initié par Ross Ihaka et Robert Gentleman (1993) (University of Auckland, New Zealand)
- Implémentation du langage "S" (Chambers et al. 1984–1998)
 S-PLUS est une autre implémentation, commerciale, du langage S (Insightful Corporation)
- ACM Software System Award, 1998.
- De facto devenu :
 - le standard de la recherche en Computational Statistics et exploration de données
 - l'environnement idéal pour populariser les nouvelles méthodologies en statistique



Quelques avantages techniques de @

- Gratuit (GPL2) et Open Source (écrit en C)
- Multi-plateforme (UNIX, LINUX, MacOS X, Windows...)
- Développé et maintenu par les meilleurs experts en "Statistical Computing": The R Core Team
 (B. Ripley, L. Tierney, J. Chambers...)
- Langage interactif, orienté objet, extensible
- Pensé pour l'exploration et la modélisation de données
 (à la différence de e.g. MATLAB, Scilab,...)
- Interface simple vers du code C, Fortran si besoin
- Outils de calcul parallèle accessibles

"Philosophie" de @

Une analyse statistique implique :

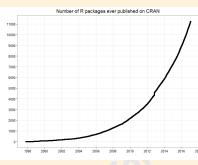
- Exploration des données (résumés numériques, graphiques, modèles)
- Choix des outils guidés par la visualisation des données
- Possibilité d'adapter les outils existants : l'écriture de fonctions est naturelle

Packages @ et sites CRAN

- Package : ensemble de fonctions liées à un thème
 - - code R, C, ...
 - écritude de documentation "LATEX-like"
 - package testé et documenté avant mise en ligne
 - un package peut dépendre ("hériter") d'autres packages
 - Les packages "validés" sont accessibles via les sites miroirs
 CRAN = Comprehensive R Archive Network

Comprehensive R Archive Network

cran.r-project.org/web/packages



- Indicateur de l'activité en statistical computing
- Problèmes : qualité des packages, metadata,...

More than 10,000 packages!

Comprehensive R Archive Network et packages

CRAN

cran.r-project.org/web/packages



Exemple: Package mixtools

cran.cict.fr/web/packages/mixtools



Pour s'y retrouver : CRAN Task Views

CRAN Task Views

Bayesian Inference

<u>ChemPhys</u> Chemometrics and Computational Physics <u>ClinicalTrials</u> Clinical Trial Design, Monitoring, and Analysis

Cluster Analysis & Finite Mixture Models

<u>Differential Equations</u> Differential Equations Distributions Probability Distributions

Econometrics Econometrics

Environmetrics Analysis of Ecological and Environmental Data

Analysis of Ecological and Environmental Data

ExperimentalDesign Design of Experiments (DoE) & Analysis of Experimental Data

Finance Empirical Finance
Genetics Statistical Genetics

Genetics Statistical Genetics

Graphics Graphic Displays & Dynamic Graphics & Graphic Devices & Visualization

HighPerformanceComputing High-Performance and Parallel Computing with R

Machine Learning & Statistical Learning

Medical Image Analysis

Meta-Analysis Meta-Analysis
Multivariate Multivariate Statistics

Natural Language Processing
Natural Language Processing

Numerical Mathematics
Official Statistics
Official Statistics & Survey Methodology

Optimization Optimization and Mathematical Programming

Pharmacokinetics Analysis of Pharmacokinetic Data
Phylogenetics Phylogenetics, Especially Comparative Methods

Psychometrics Psychometric Models and Methods

Psychometrics Psychometric Models and Methods
ReproducibleResearch Reproducible Research

Robust Robust Statistical Methods
Social Sciences Statistics for the Social Sciences

Spatial Analysis of Spatial Data

<u>SpatioTemporal</u> Handling and Analyzing Spatio-Temporal Data

D'autres extensions/outils construits sur @

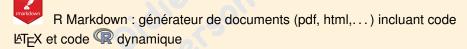


: GUI (voir TPs) https://www.rstudio.com



: Interface web dynamique de visualisation

http://shiny.rstudio.com/gallery/





: package RHadoop pour le BigData

Données = table individus-caractères

On "pose" p "questions" (mesures) à n "individus" = unités statistiques (personne, animal, item, jour, lieu...)

Données sous la forme d'une **Table individus-caractères** table ou matrice $(n \times p)$ souvent n >> p

$$\begin{bmatrix} X_1^1 & \cdots & X_1^s & \cdots & X_1^p \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ X_\ell^1 & \cdots & X_\ell^s & \cdots & X_\ell^p \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \\ X_n^1 & \cdots & X_n^s & \cdots & X_n^p \end{bmatrix}$$

- La ℓ -ième ligne \mathbf{X}_{ℓ} est la "réponse" de l'individu ℓ :
- La s-ième colonne X^s est le s-ième caractère ou variable statistique

Format des données pour les méthodes de Data Mining

Rappel: Nature des variables statistiques

Une variable (colonne) de la table individus-caractères peut être de 2 natures :

- Qualitative : (facteur)
 - à valeur dans un ensemble fini de modalités
 - pas de relation d'ordre entre les modalités
 - pas d'opérations numériques entre modalités

exemples: CSP, groupe sanguin, région, code postal...

- Quantitative : à valeur dans \mathbb{R} (ou \mathbb{N}, \mathbb{Z}) exemples : mesure physique, revenu, taux de $CO^2...$
- Qualitative ordonnée, variables pouvant avoir les deux statuts (nb d'enfants d'un ménage, classement subjectif d'un parfum...)



Structures comme tous les langage "de haut niveau" :

Vecteur, matrice, tableau multidim, objet structuré...

Structures spécifiques :

Classes d'objets spécialisés pour les statistiques, eg :

- factor: vecteur à valeurs modalités sans ordre
 facteur qualitatif (e.g. Région, CSP, sexe,...)
- data.frame : liste de vecteurs de même longueur, de classes quelconques
 - = table individus-caractères

Classes et méthodes

Langage orienté objet

Les fonctions peuvent disposer de méthodes adaptées aux classes de leur argument

Une fonction se comporte différemment suivant la classe de l'argument avec lequel on l'utilise.

Exemple : méthodes définies pour la fonction summary qui résume un objet :

Objets @

Comme tout langage de haut niveau :

- numeric: valeur numérique
- vector : collection d'objets de même mode (type)
- matrix: tableau de dimension 2
- array: tableau de dimension $d \ge 2$

Mais aussi:

- factor : vecteur à valeurs modalités
- list: collection d'objets de types quelconques
- data.frame: liste de vecteurs de même longueur

Langage spécialisé pour les statistiques

data frame = structure d'une table individus-caractères factor = facteur qualitatif (sexe, groupe sanguin, CSP...)

Pour commencer

Informations générales

```
# ceci est un commentaire
R.version # infos techniques...
citation() # pour bibliographie d'articles...
citation # sans "()", définition de la fonction!
```

aide en ligne

```
help() # aide de l'aide

?citation # aide de la fonction citation

?"+" # aide pour un opérateur
```

Chargement de packages et démo de fonctions

```
install.packages("ade4") # download & install
library(ade4) # charge ce package
example(dudi.pca) # data mining: ACP
```

Éléments et vecteurs

Calculette, affectations

```
2 + 2

x <- 1; y <- 2 \# ";" sépare les commandes

x = 4 \# "presque toujours" equivalent à x <- 4

rm(x) \# suppression de x du "workspace"
```

Création de vecteurs

```
# "c"ombine: différent de MATLAB!
a < -c(1,2,5,8,9)
c <- c("toto", "tu")
                     # vecteur de caracteres (deux c...)
length(a)
                     # longueur du vecteur
a = rep(1, 10)
                     # répétition, voir ?rep
b = rep(c(10, 12), 5)
                     # idem sur (10,12)
s = 1:10
                     # boucle (cf Matlab, Scilab)
s = seq(1, 10, by=2)
                     # séquences, voir ?seq
seq(1,10,length=20)
                     # discrétisation en 20 points
seq(1,10,len=20) # idem, "Partial Matching" !!!
```

Règles concernant les arguments de fonctions

Exemple : définition de la fonction

```
seq(from = 1, to = 1, by = ((to-from)/(length.out-1)),
    length.out = NULL, ...)
```

• pour les arguments fournis sans nom l'ordre compte : seg (1,10,2) ⇔ seg (from=1, to=10, by=2)

- pour les arguments nommés l'ordre ne compte pas : seq (to=10, by=2, from=1) est valide
- les arguments non précisés prennent les valeurs par défaut indiquées dans l'aide de la fonction :

```
seq(to=10, by=2) est \Leftrightarrow à seq(1,10,2)
```

 le "partial matching" permet de ne spécifier que partiellement le nom d'un paramètre

```
"len =" ⇔ "length.out =", car pas d'ambiguité
```

Manipulations sur les vecteurs (1)

Opérations

Quelques fonctions statistiques élémentaires

```
min(a)  # minimum
mean(a)  # moyenne empirique
sd(a)  # écart-type (standard deviation)
sort(a)  # tri
```

Échantillonnage dans un ensemble

```
a=sample(1:10) # par défaut permutation de 1:10
?sample # aide, arguments...
sample(a,2) # tirage de 2 éléments de a
```

Manipulations sur les vecteurs (2)

Extraction d'éléments :

```
e = seq(1,20,by=2)
e[3]  # élément d'un vecteur
e[1:5]  # 1:5 vaut [1,2,3,4,5] (cf scilab)
e[c(3,6,8)]  # sous-vecteur explicite
e[-3]  # tout sauf e[3]
e[1:5][4]  # élément 4 du vecteur e[1:5]
e[1:5][2:4][1]  # devinez les résultats! (QCM...)
```

Opérateurs logiques

```
a <- c(T,T,F,F)  # T ou TRUE, F ou FALSE
!a  # not a
b <- c(T,F); a & b # ET logique, b recyclé ici
# extraction de sous-vecteurs par tests
e[e > 5]  # seules les valeurs testées à TRUE
e[e != 5]  # sauf les e[i]=5
```

Manipulations sur les matrices

Construction et extraction

```
a=1:10  # on reprend
?matrix  # méthode par défaut?
m = matrix(a,nrow=4) # avec recycling (warning)
dim(m)  # voir aussi nrow(m) et ncol(m)
m[,3]  # 3ème colonne de m
m[2,3]  # élément m(2,3)
class(m)  # différent de mode(m)
```

Opérations

Exercices

- Construire une matrice M à 10 lignes et 5 colonnes constituée d'entiers tirés au hasard dans {0,...,9}
- 2 Calculer la moyenne des colonnes de M
- Calculer l'écart-type des lignes de M

Manipulations sur les listes

Une liste est une collection d'objets

- ordonnés
- de types (mode, class) quelconques

Construction et extraction

```
lsn <- list(1:5, "toto", T)  # éléments sans noms
ls <- list(x=1:5, nom="toto", z=T) # idem avec noms
summary(ls) # default method: noms, classes et modes
ls  # liste du contenu
lsn[[1]] # extraction élément 1 de la liste
ls$x  # opérateur $ lorsque le nom est connu</pre>
```

Fonctions génériques, méthodes et classes

Fonctions qui s'adaptent à leurs arguments

Certaines fonctions ont des méthodes dont le résultat dépend de la classe de leurs arguments.

Exemple : résumé de structures

```
class(a); summary(a) # a est "numeric"
class(c); summary(c) # c est "character"
summary(ls) # résumé d'une liste (default)
methods(summary) # méthodes associées
```

Exemple : graphiques élémentaires (et beaucoup d'autres...)

```
plot(a) # basic: série des observations x \leftarrow \text{rnorm}(100); y \leftarrow x + \text{rnorm}(100) # x \text{ iid } \sim N(0,1) \dots plot(x, y, pch=20) # nuage de points
```

data.frame = table individus-caractères

dat a frame = liste particulière cad collection de (p) vecteurs :

• de même longueur (n)

Les data.frame peuvent se manipuler comme des listes, mais aussi comme des tableaux

C'est une structure fondamentale pour la finalité de 😨 : manipuler et analyser des tableaux de données.

Data.frame = table individus-caractères

Construction à la main

```
 a=sample(1:10); b=rep(c(1,2),5); \\ c=c(rep("M",6),rep("F",4)) # facteur qualitatif \\ x=data.frame(a,b,c) # création de la structure \\ class(x) # = data.frame \\ class(c); class(x$c) # conversion par défaut
```

Manipulations de base

```
names(x)  # noms des colonnes = variables
row.names(x)  # noms des lignes = individus
x; x$a; x$a[2] # affiche x, la variable a, extraction
x[[1]]  # idem car c'est une liste!
```

→ Poursuivre avec des données réelles...

Exemple simple : Données State Facts

Source: Bureau of the Census, US (1977).

Sélection de 7 variables en cours :

```
Etat Noms des "individus" = 50 états (code à 2 lettres)
```

Pop Population estimée en 1975

Revenu Revenu moyen par habitant

Apb taux d'analphabétisme (en % de population)

Meurtre taux de criminalité pour 100 000 habitants

Diplome % de population de niveau équivalent au Bac

Region région d'appartenance des états (Northeast, South, North Central, West)

le jeux de données utilisé en TP a 10 variables

Importation de données

Fichier texte "brut" des données State Facts complètes

```
Abb Etat Pop ... Aire Region
AL Alabama 3615 ... 50708 South
AK Alaska 365 ... 566432 West
...
```

TP (1):

- Récupérer les données "texte" en local ou en ligne StateFacts.txt
- Sauver le fichier dans votre répertoire de travail
- Indiquer à
 le répertoire de travail, cf menu
 Fichier → Changer de répertoire de travail...

Importation de données

Importation sous forme de data.frame

```
header=T, # ligne 1 = noms des variables
row.names=1) # labels individus colonne 1
ls() # liste des objects chargés/existants
head(states) # affiche "le début" d'un objet
```

Méthode de travail après import de données :

states <- read.table("StateFacts.txt",

Sauvegarde d'un dataframe au format R binaire compressé

```
save(states, file="StateFacts.Rdata")
```

Chargement d'un dataframe au format R binaire compressé

```
load("StateFacts.Rdata")
```

Premières manipulations

Taille de la table, attributs...

```
dim(states)
                # p=6 variables + labels individus
nrow(states)
               # n, aussi par dim(states)[1]
attach(states)
               # rend "visible" les variables de states
detach(states)
               # opération inverse
colnames (states) # noms des variables
row.names(states) # labels individus
```

Extractions...

```
# car c'est aussi une "list"
states$Pop
states[[2]]
                 # car structure ordonnée
                 # car c'est aussi une "matrix"
states[1,3]
```

class(states\$Region) # facteur créé au chargement

Exemples de statistiques (résumés) numériques

Fonctions agissant sur les variables

```
mean(Apb)
var(Meurtre)
max(Revenu) # statistiques numériques...
```

Fonctions agissant sur le data.frame

```
summary(states) # min, max, quantiles...
sd(states) # pas défini pour un facteur!
sd(states[,-6]) # ni pour un data.frame...
cor(states[,-6]) # corrélations, sauf facteur Region
```

Statistiques par niveaux de facteur(s)

```
tapply(Meurtre, Region, mean) # mean(Meurtre) par Region
by(states[,-6], Region, colMeans) # pour le dataframe
```

Exercices TP (3)

En une seule commande à chaque fois :

- Afficher la moyenne empirique de la variable Revenu
- Afficher l'écart-type de Meurtre
- Combien y-a-t-il d'États de Revenu moyen > 5000?
- 4 Afficher les moyennes empiriques des variables quantitatives de la table states
- **o** changer le nom de la variable Analphabétisme en Apb (attention à attach ()...)
- **6** Calculer $\sum_{i=1}^{n} X_i^2$ pour la variable X = Analphab'etisme

Exercices TP (4 à 8)

Terminer la Feuille de TP n°1.