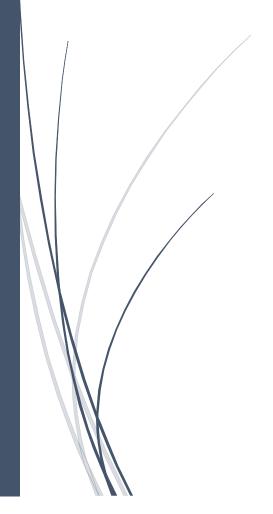
10-4-2022

Decisiones arquitectónicas

NoVendoAgua



UNIVERSIDAD DE OVIEDO

Base de datos MongoDB en la nube

Elegido por su versatilidad y su afinidad con lenguajes como Typescript o JavaScript. Además, elegida su versión en la nube con Mongo Atlas por sus ventajas evidentes de cara al trabajo en grupo.

Para la realización de accesos a la base de datos usaremos el módulo mongoose. Escogido por tener algunas ventajas frente a sus competidores como la especificación de la estructura de los documentos de una colección empleando esquemas.

Organización de GitHub

Con una rama para cada desarrollador y una rama "develop" para mejorar la seguridad además de la rama máster donde se desplegarán las releases.

Idioma del desarrollo

Desarrollo de la aplicación en español por ser el lenguaje nativo de todos los integrantes del grupo.

Uso del framework Bootstrap

Para facilitar la creación de los estilos y la maquetación de las vistas de la aplicación y para aumentar la velocidad del desarrollo, así como la eficiencia de los desarrolladores.

Nombre de la tienda

novendoagua.

Confirmación de edad

Al tratarse de una tienda de bebidas alcohólicas, necesitamos notificar a los usuarios de que deben de ser mayores de edad. Empleamos una página inicial de disclaimer de confirmación de edad.

Por cumplir la legislación para la venta de este tipo de productos

Login

Sistema de login empleando nombre de usuario y contraseña por ser el sistema más sencillo, practico y estandarizado. Empleo del módulo crypto para el login por ser nativo y sencillo en su uso.

En cuanto a la administración, usaremos una sola cuenta administradora predefinida. Tener una sola cuenta privilegiada (por motivos de

seguridad) que emplea el mismo sistema de login que los usuarios estándar.

Métodos de pago

Como métodos de pago en nuestra aplicación contamos con la posibilidad de pagar con tarjeta, transferencia bancaria o pago con PayPal.

Despliegue en Heroku

La primera decisión de despliegue fue emplear la plataforma AWS. Pero debido a las dificultades encontradas y a la incomodidad de que la sesión de despliegue caduca y hay que andar cambiando las IPs cada vez, se decidió cambiar a Heroku. Asique, emplearemos Heroku como plataforma para el despliegue de nuestra aplicación por su facilidad de uso y su comodidad.

Desplegaremos dos aplicaciones, por un lado, restapi y por otro lado webapp que realizará peticiones al backend.

API de envío de productos

Teniendo la necesidad de delegar el calculo de los costes de envío en un software externo (por ser requisito obligatorio) Decidimos emplear shippo debido a que se necesitan pocos datos para obtener el resultado del cálculo. Enviándole la dirección del emisor y la del receptor además de algunos datos mas ya nos calcula el precio del envío. Aunque como punto negativo el punto de partida de los pedidos debe estar en EE. UU.

Notificaciones de usuario

Para mantener un nivel de usabilidad adecuado en nuestra aplicación, es necesario comunicar al usuario los eventos que se van generando a medida que este interactúa con el sistema. Para cumplir esa función usaremos el módulo Toast Notifications. Nos permite generar notificaciones tanto estéticas como efectivas de forma sencilla.

SOLID

Para cumplir con el requisito de aprovechar las ventajas del uso de SOLID en la aplicación, decidimos dar soporte para proveedores de pods tantos inrupt como solid community. El uso de los pods será de lectura estrictamente y tan solo se leerán direcciones de envío.