

Arquitectura del Software

Grupo: Trivial 1A
Sergio Cueto López de Bustamante
Ignacio Rodríguez Vázquez
Yenni Ramos Martínez
Diego Jaular Ortigueira
Robert Stefanita Ene
Alejandro García Torriello
Isabel Del Álamo Rancaño
Francisco Gil Gala

Contenido

Planteamiento del Problema	6
Metodología utilizada	6
Requisitos Funcionales	7
Requisitos No Funcionales	7
Identificación de los Interesados (Stakeholders)	7
Atributos de Calidad	8
Atributos de calidad e Interesados	9
Escenarios de Calidad	10
Vistas	11
Controller	12
Resumen Detalles	
ConcreteGame	14
addUser	17
addUser	18
findUser	20
findUser	21
deleteUser	22
getAllUsers	23
getAllUsers	24
getAllUsers	25
getAllusers	26
registerUser	27
registerUser	28
resgisterUser	29
userUpdate	31
userUpdate	32
isCorrectAnswer	33
isCorrectAnswer	34
updateQuestion	37
questionUpdate	38
getCurrentUser	39
getQuestionByCategory	40
getAllQuestions	40

	loadQuestions	41
7	getAllQuestions	42
2	loadQuestions	43
	tirarDado	45
	mover	46
킬	Tablero	46
	calcularSiguientePosicion	47
	calcularSiguientePosicion	48
-	N/A	49
-	calcularSiguientePosicion	
Model		
	nenes	
8	Persistence	
	findUser	
-	findUser	
8	Usuarios	
	getAllUsers	
-	getAllUsers	
	registerUser	
-	registerUser	
-	updateUser	
	updateUser	
	questionUpdate	
8	Question	
4	questionUpdate	
	loadQuestions	
4	loadQuestions	
View	Toauguestions	
	nen	
Detalle	es	
	GameView	
	Login	
_	addUser	
7	addUser	
7	addUser	84

	deleteUser	86
7	deleteUser	86
-	deleteUser	88
7	registerUser	90
1	registerUser	91
	registerUser	93
킬	Stadistics	93
F	getAllUsers	94
7	getAllUsers	95
1	getAllUsers	97
	run	98
	getAllQuestions	99
7	getAllQuestions	99
1	getAllQuestions	101
	getQuestionByCategory	103
	isCorrectAnswer	103
	getCurrentUser	104
	tirarDado	105
	CalcularSiguientePosicion	105
	mover	
	ue	
	nenes	
	Pc	109
	Java Enviroment	109
8_	GameView	110
	Simulated DB	111
8_	Controller	112
8_	Model	113
	MongoDB	114
	nenes	
-	View	
	Controller	
	Model	126

Paquetes1	129
Resumen 1 Detalles 1	
View1	131
Controller1	135
ConcreteGame1	141
Model1	142
=== GameView1	144
Persistence 1	145
=== Login	146
1 Tablero	147
1 Question	148
Usuarios	148
1. Introducción 1	
2. Objetivos del juego	
3. ¿Cómo empezamos a jugar?	
Manual del sistema	
Instalación y ejecución de la aplicación:1	157
Al Tocar run configurations seguimos los siguientes pasos:	
Instalación de del entorno Eclipse:1	158
Instalación y ejecución de la base de datos:	
Modificar el path de windows:1	159

Este documento incluye:

- Una identificación de stakeholders, atributos y escenarios de calidad para el problema propuesto, junto con la relación que guardan.
- La arquitectura optada que soluciona los requisitos pedidos, explicada y detallada.
- El manual de usuario, indicando lo necesario para que se pueda manejar la aplicación.
- Un manual de sistema, indicando aspectos importantes de configuración y restricciones para el correcto funcionamiento de la misma

Planteamiento del Problema

Se pide desarrollar un juego que funcione como una aplicación tradicional en ordenadores de sobremesa. Se pide que cumpla con los siguientes requisitos:

- El juego deberá tomas las preguntas de la base de datos que se ha desarrollado en la primera fase. Se mostrará el juego con una interfaz gráfica.
- El tablero oficial cuenta con una rueda de 6 radios, se podrá presentar una versión simplificada.
- Los jugadores se podrán registrar guardando usuario y contraseña.
- La máquina ira generando tiradas de dado para cada jugador, les preguntaran a que casilla quieren moverse y mostrará la pregunta que corresponda según la categoría de la casilla.
 - Si un jugador acierta->se le asigna el quesito correspondiente a la casilla en la que este.
 - Si un jugador no acierta->el jugador pierde el turno y pasa a ser el turno del siguiente jugador.
- Finalmente para que un jugador gane deberá ir a la casilla final con todos los quesitos, es decir con el pastel completo.
- La compañía pide que cada persona pueda ver sus estadísticas de preguntas acertadas y falladas para que sea una aplicación de aprendizaje.
- Se pide que este separado claramente la visualización del juego con el resto de la funcionalidad. Los usuarios pueden modificar la apariencia de la aplicación cuando ellos lo deseen.

Metodología utilizada

Como se ha visto en clase de Arquitectura del Software el método que ha sido utilizado es el Atribute-Driven-Design (ADD).

El Atribute-Driven-Design (ADD) es un método que se basa en descomponer los procesos en los atributos de calidad que el software deberá cumplir. Se definen los atributos de calidad a partir de los requisitos no funcionales finalizado con el modelado de los escenarios de calidad.

Requisitos Funcionales

- 1. El número de jugadores que podrán participar en cada partida será como mínimo 1 y como máximo 6.
- 2. Posibilidad de registro como usuario y autenticación ante el sistema mediante nombre de usuario y contraseña.
- 3. Guardado de estadísticas (porcentaje de preguntas acertadas y falladas clasificadas por categorías y por usuarios) de todas las partidas de los usuarios para fines educativos.
- 4. Funcionamiento de la aplicación en un futuro en diferentes plataformas y para varias visualizaciones de la misma.

Requisitos No Funcionales

- 1. Debe poder correr en paralelo varias instancias de la aplicación a la vez.
- 2. Se le debe poder comunicar a la aplicación por consola que formato va a leer.

Identificación de los Interesados (Stakeholders)

- Responsables de NoGame: Se trata de los equipos directivos de la empresa, son responsables de los presupuestos y toman las decisiones que comprometen fondos de dicho presupuesto.
- Equipo de desarrollo del proyecto Trivial: Este equipo será el responsable de desarrollar el sistema resultante de la arquitectura.
- Responsables de la información: Este equipo se encargará de introducir la información con las preguntas que utilizarán los distintos juegos, además de comprobar su veracidad y actualizarlas en caso de cambios.
- Usuario cliente: Serán los encargados de jugar con la aplicación.

Código	Stakeholders		Intereses
ST-01	Responsables NoGame	de	 Bajo coste económico de desarrollo. El desarrollo del proyecto debe ser corto y con un coste reducido. Posibilidad de que el juego sea multiplataforma. Posibilidad de crear más juegos con formato preguntas/respuestas, extendiendo el que se está diseñando actualmente.
ST-02	Equipo desarrollo proyecto Trivial	de del	 Baja complejidad en los algoritmos de aleatorización de las preguntas.

ST-03	Responsables de la información	 Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo. Permitir la ampliación de la aplicación con nuevas partes de manera sencilla al proyecto. Máxima facilidad y rapidez a la hora de introducir preguntas, preferiblemente con tratamientos por lotes y no individualmente. Máxima facilidad y rapidez para buscar una determinada pregunta. Máxima facilidad y rapidez para actualizar los datos de una pregunta. Poder mantener la integridad y coherencia en la información.
ST-04	Usuario Cliente	 Facilidad de instalación y uso. Confiabilidad en la aplicación: que no provoque averías y que sea segura. Que no solicite aperturas de puertos al ordenador del usuario

Atributos de Calidad

Los diferentes atributos de calidad son de interés para alguno de los Stakeholders. La siguiente tabla muestra la lista de intereses para el proyecto actual:

Código	Descripción	Ti	po de Atributo
	- coop c	••	00 00 / 101 100 000

AT001	Posibilidad de cambio de visualización	Modificabilidad
AT002	Posibilidad de cambio de número de jugadores	Modificabilidad
AT003	Las preguntas guardadas en base de datos deberán estar disponibles durante la partida.	Disponibilidad
AT004	El acceso a los usuarios registrados deberá ser accesible en un tiempo óptimo.	Rendimiento
AT005	El acceso a las preguntas almacenadas en la base de datos deberá producirse en un tiempo óptimo y de una manera correcta.	Rendimiento

AT006	Cada usuario podrá ver solamente sus estadísticas.	Confidencialidad
AT007	La interfaz debe ser intuitiva	Usabilidad
AT008	Consistencia de las preguntas en la base de datos	Seguridad
AT009	El acceso a nuestra aplicación se hará por medio de un registro por ello los jugadores no registrados no podrán jugar.	Seguridad
AT010	Aplicación fácilmente depurable	Testabilidad
AT011	Se pide que este separado claramente la visualización del juego con el resto de la funcionalidad, para que el juego pueda ser utilizado en diferentes plataformas.	Adaptabilidad
AT012	Algunos módulos pueden ser reutilizados en un futuro	Adaptabilidad
AT013	Tiempo de desarrollo de la aplicación que sea corto	Time to market

Atributos de calidad e Interesados

Los diferentes atributos de calidad son de interés para alguno de los Stakeholders. La siguiente tabla muestra la lista de intereses para el proyecto actual:

Atributos Vs	ST-01	ST-02	ST-03	ST-04
Interesados				
AT001	Х	X		Х
AT002	X	X		X
AT003	X	X	x	X
AT004	x	Χ		x
AT005	X	X		X
AT006	Х	Х		Х
AT007	X	X		Χ
AT008	x	X	x	

AT009	Х	X	Х
AT010		X	
AT011	х	X	
AT012	х	X	
AT013	X	Х	

Escenarios de Calidad

Con toda la información anterior se procederá a definir los escenarios de calidad que influencian esta arquitectura.

Escenario	Fuente de estímulo	Entorno	Artefacto	Respuesta	Medición de la respuesta	Atributos de calidad afectado
1	Usuario	Explotación	Interfaz	Cambio de vista y usuarios	Tiempo no superior a 5s	AT001, AT002
2	Responsables de Información	Explotación	Base de Datos	Disponibilidad de preguntas	Tiempo no superior a 2s	AT003
3	Usuario	Explotación	Aplicación	Inicio de sesión y desarrollo de partidas rápidas	Tiempo no superior a 1- 2s	AT004, AT005
4	Usuario	Explotación	Interfaz	Listado de estadísticas del usuario en sesión	Tiempo no superior a 1s	AT006
5	Usuario	Explotación	Interfaz	Transiciones y fluidez entre las vistas de la aplicación	Tiempo no superior a 3- 4s	AT007

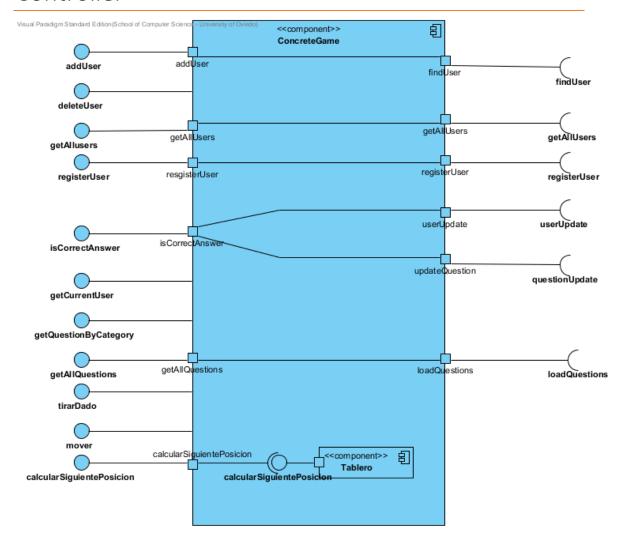
6	Responsables de Información	Desarrollo	Base de Datos	Consistencia en los datos (preguntas) de la Base de Datos	Tiempo no superior a 1s	AT008
7	Usuario	Explotación	Aplicación	Registro de los jugadores en el sistema.	Tiempo del registro del usuario (5- 10s)	AT009
8	Desarrolladores	Desarrollo	Aplicación	Módulos de la aplicación depurables.	Tiempo relativamente corto en la localización del bug.	AT010
9	Desarrolladores	Desarrollo	Aplicación	Módulos de la aplicación reutilizables para distintas plataformas.	Tiempo de respuesta en localizar el módulo a reutilizar.	AT011, AT012
10	Responsables de NoGame	Desarrollo	Aplicación	Tiempo de desarrollo corto	Tiempo del desarrollo (un mes)	AT013

Vistas

Vistas	Stakeholders	Atributos de calidad	Escenarios
Logging	ST-02, ST-03	AT002, AT005, AT003	2
Persistencia	ST-01, ST-02, ST-03	AT004, AT002, AT005, AT003	2, 4
Vista procesado	ST-02, ST-03	AT001, AT006, AT002, AT005, AT003	1, 2, 3

Diagrama de Componentes

Controller



Nombre	Valor
Nombre	Controller
Autor	grupo 1 A
Fecha de Creación	26-feb-2015 10:39:47
Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
ConcreteGame	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros

	obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.
addUser	Añade un usuario ya registrado al juego para la partida que va a comenzar.
addUser	
findUser	
findUser	
deleteUser	Elimina el usuario ya registrado y añadido para esa partida.
detAllUsers	
getAllUsers	
getAllUsers	
getAllusers	
registerUser	Se encarga de registrar al usuario en la base de datos, para que este pueda jugar.
registerUser	
resgisterUser	
userUpdate	
userUpdate	
isCorrectAnswer	Comprueba si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no , y si esta en una de las casillas con quesito y la respuesta es la acertada, se encarga de añadir el quesito correspondiente a la ficha del jugador.
isCorrectAnswer	
updateQuestion	
questionUpdate	
getCurrentUser	
getQuestionByC ategory	Nos proporcionará una pregunta aleatoria de una categoría determinada.
getAllQuestions	
loadQuestions	

detAllQuestions	
loadQuestions	
tirarDado	Se encarga de devolver un numero aleatorio que será el número del dado.
mover	Se encarga de mover la ficha del usuario hasta la casilla determinada elegida por el usuario dentro de las casillas permitidas por el número del dado.
1 Tablero	
calcularSiguient ePosicion	Se encarga de buscar las casillas permitidas por el número del dado para mover la ficha del usuario.
calcularSiguient ePosicion	
calcularSiguient ePosicion	

Documentación

Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.

Detalles



ConcreteGame

Nombre	Valor		
Documentación	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true		
Project Management	Nombre Valor		

	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación	26-feb-2015 10:53:58
	Última Modificación	10-abr-2015 1:07:00

Hijos

Nombre	Documentación
addUser	
findUser	
detAllUsers	
getAllUsers	
registerUser	
resgisterUser	
userUpdate	
isCorrectAnswer	
updateQuestion	
getAllQuestions	
loadQuestions	
1 Tablero	
calcularSiguientePosicion	
calcularSiguientePosicion	

Ports

Nombre	Documentación
addUser	
indUser	
getAllUsers	
detAllUsers	
registerUser	
resgisterUser	

userUpdate	
isCorrectAnswer	
updateQuestion	
getAllQuestions	
loadQuestions	
calcularSiguientePosicion	

Unnamed Realization			
From	deleteUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:04:51	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46	

Unnamed Realization				
From	getCurrentUser			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:05:11		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46		

Unnamed Realization			
From	getQuestionByCategory		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:07:26	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46	

Unnamed Realization				
From	tirarDado			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor Nacho			
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:09:56		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26		

Unnamed Realization				
From	mover			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor Nacho			
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:10:06		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26		

Resident Components

Nombre	Documentación
Tablero	

addUser

Nombre	Valor		
Documentación	Añade un usuario ya reg la partida que va a com		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	

Autor	Nacho
Fecha de Creación	09-abr-2015 23:15:39
Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42

Unnamed Realization			
То	addUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:15:39	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26	

卓 addUser

Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false			
Ноја	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:15:29		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26		

Relationships

Unnamed Asociación

То	Nombre Valor			
	End Model Element	findUser false		
	Provide Property Getter Method			
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None		
	Navegable	Naviç	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	🖣 fi	ndUser	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de 09-abr-20 Creación 23:16:15		09-abr-2015 23:16:15
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:16:15
	Última Modificación		09-abr-2015	23:19:26
Unnamed Realization				
From	addUser			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Valor			
			Nacho	
			09-abr-2015 23:15:39	
	Última Modificación 09-abr-2015 23:19:26			23:19:26



Nombre	Valor			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false	false		
Hoja	false	false		
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:16:01		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26		

Unnamed Uso				
То	findUser			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre	Nombre Valor		
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:16:22	
	Última Modificación 09-abr-2015 23:19:26			
Unnamed Asociación				
From	Nombre	Valor		
	End Model Element	🖣 a	ddUser	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	

	Ti-			
	Visibilidad	Unspecified		
	Aggregation Kind	None	None	
	Navegable	Navi	Navigable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	a e	ddUser	
	Project Management	Nombre Valor		Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:16:15
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:16:15
	Última Modificación		09-abr-2015	23:19:26

findUser

Nombre	Valor			
Activo	false			
Business Key Mutable	true			
Modelo de Negocio	false			
Visibilidad	public			
Hoja	false	false		
Raíz	false			
Estereotipos	Interface			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:16:22		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26		

Unnamed Uso			
From	indUser findUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:16:22	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26	

deleteUser

Nombre	Valor	
Documentación	Elimina el usuario ya r para esa partida.	egistrado y añadido
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:04:51
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42

Unnamed Realization			
То	ConcreteGame		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:04:51	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46	

getAllUsers

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Ноја	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:21:40	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

Unnamed Uso			
То	getAllUsers		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre		Valor
	Autor		Nacho
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:25:51
	Última Modificación 09-abr-2015 23:32:35		09-abr-2015 23:32:35
Unnamed Asociación			
From	Nombre	Valo	r
	End Model Element	∮ g	etAllUsers
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	

	11-			
	Visibilidad	Unspecified		
	Aggregation Kind	None		
	Navegable	Navigable		
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Ноја	false		
	Tipo	getAllUsers		
	Project Management		nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:30:26
Abstracto	false	•		
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:30:26
	Última Modificación		09-abr-2015	23:32:35

get<u>AllUsers</u>

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Ноја	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:05:39	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

Unnamed Uso			
From	getAllUsers		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:25:51	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

getAllUsers

Nombre	Valor			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false	false		
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:29:36		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21		

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	detAllUsers
	Provide Property Getter Method	false

-				
	Provide Property Setter Method	false Unspecified Unspecified		
	Multiplicidad			
	Visibilidad			
	Aggregation Kind	None	!	
	Navegable	Navig	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	📲 g	etAllUsers	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de 09-abr-2015 Creación 23:30:26		
	false			
Abstracto	false	II.		
Abstracto Hoja	false false	ll		
Ноја	false			
Hoja Visibilidad	false Unspecified		Valor	
Hoja Visibilidad Derivado	false Unspecified false			
Hoja Visibilidad Derivado	false Unspecified false Nombre		Valor	23:30:26
Hoja Visibilidad Derivado	false Unspecified false Nombre Autor		Valor Nacho	
Hoja Visibilidad Derivado	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación		Valor Nacho 09-abr-2015	
Hoja Visibilidad Derivado Project Management	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación		Valor Nacho 09-abr-2015	
Hoja Visibilidad Derivado Project Management Unnamed Realization	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación Última Modificación		Valor Nacho 09-abr-2015	
Hoja Visibilidad Derivado Project Management Unnamed Realization From	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación Última Modificación		Valor Nacho 09-abr-2015	
Hoja Visibilidad Derivado Project Management Unnamed Realization From Visibilidad	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación Última Modificación getAllusers Unspecified		Valor Nacho 09-abr-2015 09-abr-2015	
Hoja Visibilidad Derivado Project Management Unnamed Realization From Visibilidad	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación Última Modificación getAllusers Unspecified Nombre		Valor Nacho 09-abr-2015 09-abr-2015	23:32:35

getAllusers

Nombre	Valor
Activo	false

Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:29:43
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35

Unnamed Realization			
То	getAllUsers		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:29:43	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

registerUser

Nombre	Valor		
Documentación	Se encarga de registrar de datos, para que este		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación 09-abr-2015 23:06:24		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42	

Unnamed Realization			
То	resgisterUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:29:01	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

registerUser

Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false	false		
Static	false	false		
Hoja	false	false		
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:21:11		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35		

Unnamed Uso		
То	registerUser	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:21:34		
	Última Modificación		09-abr-2015 23:32:35		
Unnamed Asociación					
From	Nombre	Nombre Valor			
	End Model Element	📲 re	resgisterUser		
	Provide Property Getter Method	false			
	Provide Property Setter Method	false			
	Multiplicidad	Unsp	ecified		
	Visibilidad	Unsp	ecified		
	Aggregation Kind	None	:		
	Navegable	Navi	gable		
	Derivado	false			
	Derived Union	false false false false false resgisterUser			
	Read Only				
	Static				
	Hoja				
	Tipo				
	Project Management	Non	nbre	Valor	
		Auto	r	Nacho	
				09-abr-2015 23:29:11	
Abstracto	false				
Hoja	false				
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false				
Project Management	Nombre	Nombre Valor			
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación	n 09-abr-2015 23:29:11		23:29:11	
	Última Modificación		09-abr-2015 23:32:35		

resgisterUser

Nombre	Valor
Servicio	true

Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:28:45	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21	

Unnamed Asociación			
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	registerUser	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	Navigable	
	Derivado	false	
	Derived Union	false	
	Read Only	false	
	Static	false	
	Hoja	false	
	Tipo	👤 registerUser	
	Project Management	Nombre	Valor
		Autor	Nacho

		Fecha Cread		09-abr-2015 23:29:11	
Abstracto	false				
Hoja	false				
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false				
Project Management	Nombre Valor				
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación 09-abr-2015 23:29:11 Última Modificación 09-abr-2015 23:32:35			23:29:11	
				23:32:35	
Unnamed Realization					
From	registerUser				
Visibilidad	Unspecified				
Project Management	Nombre Valor				
	Autor	Nacho			
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:29:01		
	Última Modificación 09-abr-2015 23:32:35			23:32:35	

userUpdate

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:05:25	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21	

Relationships

Unnamed Uso

From	userUpdate		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:26:34	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

userUpdate

Nombre	Valor			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:26:25		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21		

Unnamed Uso			
То	userUpdate		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:26:34	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

Unnamed Asociación					
From	Nombre	Valor			
	End Model Element	is	isCorrectAnswer		
	Provide Property Getter Method	false			
	Provide Property Setter Method	false	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified		
	Visibilidad	Unsp	ecified		
	Aggregation Kind	None)		
	Navegable	Navi	gable		
	Derivado	false false false false false false			
	Derived Union				
	Read Only				
	Static				
	Hoja				
	Tipo	isCorrectAnswer		r	
	Project Management	Non	nbre	Valor	
		Auto	r	Nacho	
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:38:26	
Abstracto	false				
Hoja	false				
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false				
Project Management	Nombre	Valor Nacho 09-abr-2015 23:38:26 09-abr-2015 23:39:21			
	Autor				
	Fecha de Creación				
	Última Modificación				

isCorrectAnswer

Nombre	Valor
Documentación	Comprueba si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no , y si esta en una de las casillas con quesito y la respuesta es la acertada, se encarga de

	añadir el quesito correspondiente a la ficha del jugador.			
Activo	false			
Business Key Mutable	true			
Modelo de Negocio	false			
Visibilidad	public	public		
Hoja	false			
Raíz	false			
Estereotipos	Interface			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:34:32		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:42:42		

Unnamed Realization			
То	isCorrectAnswer		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:34:32	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21	



Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false
Static	false
Ноја	false

Visibilidad	public		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación 09-abr-2015 23:34:24		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21	

Unnamed Asociación					
То	Nombre	Valor			
	End Model Element	4 u	updateQuestion		
	Provide Property Getter Method	false			
	Provide Property Setter Method	false	false		
	Multiplicidad	Unsp	Unspecified		
	Visibilidad	Unsp	ecified		
	Aggregation Kind	None)		
	Navegable	Navi	gable		
	Derivado	false			
	Derived Union	false false false			
	Read Only				
	Static				
	Hoja	false			
	Tipo	4 u	ı		
	Project Management	Non	nbre	Valor	
		Auto	r	Nacho	
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:34:58	
Abstracto	false				
Hoja	false				
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false				
Project Management	Nombre Valor				
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:34:58		
	Última Modificación		09-abr-2015 23:39:21		

Unnamed Asociación				
То	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	4 u	serUpdate	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None)	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Ноја	false		
	Tipo	4 u	serUpdate	
	Project Management	Nombre		Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:38:26
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:38:26	
	Última Modificación		09-abr-2015	23:39:21
Unnamed Realization				
From	isCorrectAnswer			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:34:32
Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

updateQuestion

Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false			
Ноја	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:27:06		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21		

Unnamed Uso			
То	questionUpdate		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre		Valor
	Autor		Nacho
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:27:12
	Última Modificación		09-abr-2015 23:32:35
Unnamed Asociación			
From	Nombre Valo		r
	End Model Element	is	sCorrectAnswer

	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None	}	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	isCorrectAnswer		r
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:34:58
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor Nacho			
	Fecha de Creación 09-a		09-abr-2015	23:34:58
	Última Modificación		09-abr-2015	23:39:21

question Update

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false
Estereotipos	Interface

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:07:38
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

Unnamed Uso			
From	updateQuestion		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:27:12	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:32:35	

getCurrentUser

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:05:11
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

Unnamed Realization		
То	ConcreteGame	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:05:11
Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46

getQuestionByCategory

,				
Nombre	Valor			
Documentación		Nos proporcionará una pregunta aleatoria de una categoría determinada.		
Activo	false			
Business Key Mutable	true			
Modelo de Negocio	false	false		
Visibilidad	public	public		
Ноја	false			
Raíz	false			
Estereotipos	Interface	Interface		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:07:26		
	Última Modificación 10-abr-2015 17:52:42			

Relationships

Unnamed Realization		
То	■ ConcreteGame	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:07:26
	Última Modificación	09-abr-2015 23:07:46



getAllQuestions

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public

Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:35:20
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

Unnamed Realization		
То	detAllQuestions	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:35:20
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

loadQuestions

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:17:02
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

Unnamed Uso	
From	loadQuestions

Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:17:02
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

getAllQuestions

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:35:16
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	loadQuestions
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified

or		
10		
or-2015 5:32		
false		
false		
Unspecified		
false		
09-abr-2015 23:35:32		
09-abr-2015 23:39:21		
getAllQuestions		
Unspecified		
20		
20		

loadQuestions

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false

Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:16:56
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21

Relationships			
Unnamed Uso			
То	loadQuestions		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre		Valor
	Autor		Nacho
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:17:02
	Última Modificación		09-abr-2015 23:19:26
Unnamed Asociación			
From	Nombre	Valo	ır
	End Model Element detailed getAll Provide Property Getter Method Provide Property Setter Method false		etAllQuestions
	Multiplicidad	Unsp	ecified
	Visibilidad	Unsp	ecified
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	Navigable false false	
	Derivado		
	Derived Union		
	Read Only		
	Static false		
	Hoja	oja false	

	Tipo	getAllQuestions		
	Project Management	Nombre Autor		Valor
				Nacho
		Fech Crea	na de ción	09-abr-2015 23:35:32
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor Nacho			
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:35:32
	Última Modificación	09-abr-2015 23:39:21		23:39:21

tirarDado

Nombre	Valor	
Documentación	Se encarga de devolver un numero aleatorio que será el número del dado.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:09:56
	Última Modificación 10-abr-2015 17:42:42	

Unnamed Realization		
То	ConcreteGame	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Nacho
Fecha de Creación	09-abr-2015 23:09:56
Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

mover

Nombre	Valor	
Documentación	Se encarga de mover la ficha del usuario hasta la casilla determinada elegida por el usuario dentro de las casillas permitidas por el número del dado.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:10:06
	Última Modificación	10-abr-2015 17:42:42

Relationships

Unnamed Realization		
То	ConcreteGame	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:10:06
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

Tablero

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false			
Visibilidad	public			
Abstracto	false	false		
Hoja	false	false		
Raíz	false			
Indirectly Instantiated	true			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:12:58		
	Última Modificación	10-abr-2015 1:07:00		

Hijos

Nombre	Documentación
· N/A	

Ports

Nombre	Documentación
→ N/A	

calcularSiguientePosicion

Nombre	Valor		
Documentación	Se encarga de buscar las casillas permitidas por el número del dado para mover la ficha del usuario.		
Activo	false	false	
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	

Autor	Nacho
Fecha de Creación	09-abr-2015 23:10:14
Última Modificación	10-abr-2015 17:42:42

Unnamed Realization		
То	alcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:13:14
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

calcularSiguientePosicion

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:37:16
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

Unnamed Realization		
То	↓ N/A	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:37:16

	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02
Unnamed Uso		
From	alcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:37:30
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

₽ N/A

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:36:23
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

Unnamed Realization		
From	calcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho

Fecha de Creación	10-abr-2015 0:37:16
Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

calcularSiguientePosicion

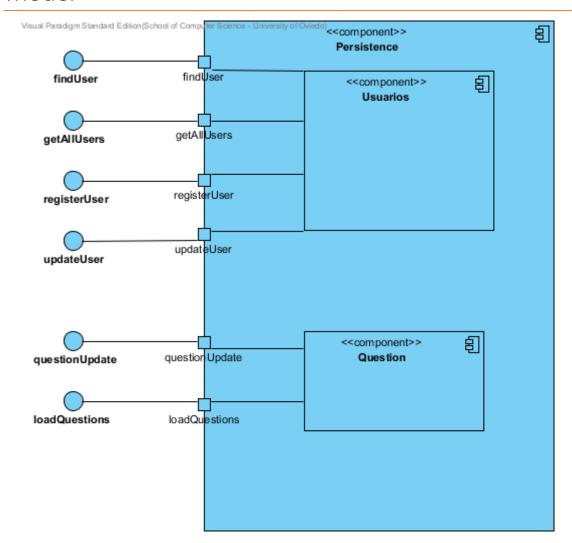
Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Ноја	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:11:58
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02

Unnamed Uso		
То	calcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:37:30
	Última Modificación	10-abr-2015 0:42:02
Unnamed Realization		
From	calcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:13:14
	Última Modificación	09-abr-2015 23:19:26

Diagrama de Componentes

Model



Nombre	Valor
Nombre	Model
Autor	grupo 1 A
Fecha de Creación	05-feb-2015 10:16:56
Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
Persistence	

findUser	Permite saber si un usuario determinado esta en la base de datos.
findUser	
Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.
getAllUsers	Permite obtener todos los usuarios registrados de la base de datos.
getAllUsers	
registerUser	Permite registrar un usuario en la base de datos, simulada o MongoDB, para este poder añadirse a una partida.
registerUser	
updateUser	
updateUser	
questionUpdate	
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.
questionUpdate	
loadQuestions	Permite cargar las preguntas de la base de datos , simulada o MongoDB.
loadQuestions	

Documentación

Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

Detalles



Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public

Abstracto	false			
Hoja	false			
Raíz	false			
Indirectly Instantiated	true			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:43:32		
Última Modificación 10-abr-2015 1:07		10-abr-2015 1:07:00		

Hijos

Nombre	Documentación	
findUser		
1 Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.	
detAllUsers		
registerUser		
updateUser		
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.	
questionUpdate		
loadQuestions		

Ports

Nombre	Documentación
findUser	
detAllUsers	
registerUser	
updateUser	
questionUpdate	
loadQuestions	

Resident Components

Nombre	Documentación		
Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.		
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.		

findUser

Nombre	Valor		
Documentación	Permite saber si un usuario determinado esta en la base de datos.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Ноја	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:45:50	
	Última Modificación 10-abr-2015 17:12:00		

Unnamed Realization				
То	findUser			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:45:50		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13		



Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false	false		
Aggregation	Unspecified	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false	false		
Hoja	false	false		
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:44:26		
	Última Modificación 09-abr-2015 23:51:13			

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	1 Usuarios
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	Navigable
	Derivado	false
	Derived Union	false
	Read Only	false
	Static	false
	Hoja	false

	Tipo	Usuarios Nombre Valor		
	Project Management			Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de Creación		09-abr-2015 23:49:31
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:49:31	
	Última Modificación		09-abr-2015 23:51:13	
Unnamed Realization				
From	findUser			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:45:50	
	Última Modificación		09-abr-2015 23:51:13	

Usuarios

Nombre	Valor		
Documentación	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:42:51
Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Unnamed Asociación				
From	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	- ∮ f	indUser	
	Provide Property Getter Method	false	9	
	Provide Property Setter Method	false	false	
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None)	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false false false false false false false		
	Read Only			
	Static			
	Ноја			
	Tipo			
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:49:31
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false	false		
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:49:31
	Última Modificación		09-abr-2015 23:51:13	

Unnamed Asociación

From	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	4 g	jetAllUsers	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false	false	
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None)	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false display="block" getAllUsers display="		
	Tipo			
	Project Management		nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:49:55
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre	Valor Nacho		
	Autor			
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:49:55
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13

Unnamed Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	registerUser
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false

	Multiplicidad	Unspecified Unspecified		
	Visibilidad			
	Aggregation Kind	None	None	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Ноја	false		
	Tipo	registerUser Nombre Valor		
	Project Management			Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:49:59
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:49:59
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13

Unnamed Asociación		
From	Nombre	Valor
	End Model Element	updateUser
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	Navigable
	Derivado	false
	Derived Union	false

	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	4 u	updateUser	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:50:03
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:03
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13

getAllUsers

Nombre	Valor		
Documentación	Permite obtener todos los usuarios registrados de la base de datos.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación 09-abr-2015 23:45:58		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00	

Relationships

Unnamed Realization

То	getAllUsers	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:45:58
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

getAllUsers

Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false	false		
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified			
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:44:58		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13		

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	Usuarios
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified

	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None		
	Navegable	Navigable		
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	عا ر	Isuarios	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:49:55
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015 23:49:55	
	Última Modificación		09-abr-2015 23:51:13	
Unnamed Realization				
From	getAllUsers			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:45:58
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13
	Nombre Autor		Nacho	23:45:58

registerUser

Nombre	Valor
Documentación	Permite registrar un usuario en la base de datos, simulada o MongoDB, para este poder añadirse a una partida.
Activo	false
Business Key Mutable	true

Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:06	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00	

Unnamed Realization			
То	registerUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:06	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13	

registerUser

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:45:10
Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

Unnamed Asociación				
То	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	4] (Jsuarios	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None)	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	Usuarios		
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea	na de Ición	09-abr-2015 23:49:59
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:49:59
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13
Unnamed Realization				
From	registerUser			
Visibilidad	Unspecified			

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:06
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

updateUser

Nombre	Valor			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false	false		
Hoja	false	false		
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:45:25		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13		

Unnamed Asociación			
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	3 Usuarios	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	

	Navegable	Navig	gable		
	Derivado	false			
	Derived Union	false			
	Read Only	false			
	Static	false			
	Hoja	false			
	Tipo	100	Jsuarios		
	Project Management	Non	nbre	Valor	
		Auto	r	Nacho	
		Fech Crea		09-abr-2015 23:50:03	
Abstracto	false				
Hoja	false				
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false				
Project Management	Nombre Valor				
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:03	
	Última Modificación	09-abr-2015		23:51:13	
Unnamed Realization					
From	updateUser				
Visibilidad	Unspecified				
Project Management	Nombre		Valor		
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:46:16	
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13	

updateUser

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false

Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:16	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13	

Unnamed Realization			
То	↓ updateUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:16	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13	

questionUpdate

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:47:05	
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13	

Unnamed Realization		
То	questionUpdate	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Nacho
Fecha de Creación	09-abr-2015 23:47:05
Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

Question

Nombre	Valor		
Documentación	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:43:53	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00	

Unnamed Asociación			
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	questionUpdate	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	Navigable	
	Derivado	false	
	Derived Union	false	

	Read Only	false		
	Static	false		
	Ноја	false		
	Tipo	4 q	questionUpdate	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
				09-abr-2015 23:50:34
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:34
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13

Unnamed Asociación			
From	Nombre	Valor	
	End Model Element	loadQuestions	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	Navigable	
	Derivado	false	
	Derived Union	false	
	Read Only	false	
	Static	false	
	Hoja	false	
	Tipo	loadQuestions	
	Project Management	Nombre	Valor
		Autor	Nacho

		Fech Crea		09-abr-2015 23:50:36
Abstracto	false	false		
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:36
	Última Modificación		09-abr-2015	23:51:13

question Update

Nombre	Valor			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false	false		
Hoja	false	false		
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:34		
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13		

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	Question

	Provide Property Getter Method Provide Property Setter Method	false false		
	Method	false		
		false		
	Multiplicidad	Unspecified Unspecified		
	Visibilidad			
	Aggregation Kind	None	ı	
	Navegable	Navig	jable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false	false	
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	3 C	uestion	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de Creación		09-abr-2015 23:50:34
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:34
	Última Modificación		09-abr-2015 23:51:13	
Unnamed Realization				
From	questionUpdate			
	Unspecified			
Visibilidad	lanagement Nombre V		W-1	
Visibilidad Project Management	Nombre		Valor	
	Nombre Autor		Nacho	
				23:47:05
Hoja Visibilidad Derivado Project Management Unnamed Realization From	false Unspecified false Nombre Autor Fecha de Creación Última Modificación		Nacho 09-abr-2015	



Nombre	Valor
110111010	Taloi

Documentación	Permite cargar las preg datos , simulada o Mong	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:47:13
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00

Unnamed Realization		
То	loadQuestions	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:47:13
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

loadQuestions

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false
Static	false

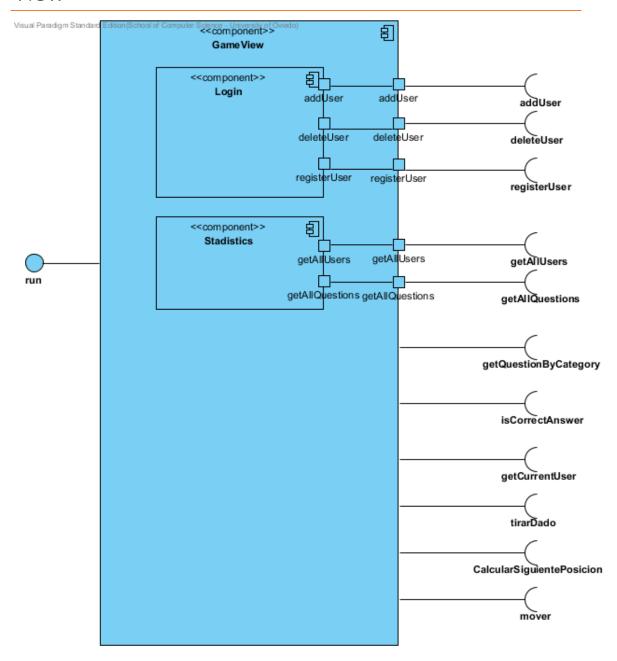
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:46:52
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

Unnamed Asociación				
То	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	1 0	Question	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None	!	
	Navegable	Navi	gable	
	Derivado	false		
	Derived Union	false	alse	
	Read Only	false	alse	
	Static	false	se	
	Hoja	false	Se	
	Tipo	3 c	Question	
	Project Management	Nombre		Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		09-abr-2015 23:50:36
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		09-abr-2015	23:50:36

	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13
Unnamed Realization		
From	loadQuestions	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:47:13
	Última Modificación	09-abr-2015 23:51:13

Diagrama de Componentes

View



Nombre	Valor
Nombre	View
Autor	grupo 1 A
Fecha de Creación	03-mar-2015 22:18:00
Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
a GameView	Componente que corresponde a la interfaz del juego. En el tendremos dos subcomponentes que serán el login y las estadísticas.
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.
addUser	
addUser	Añade un usuario previamente registrado a la partida.
addUser	
deleteUser	
deleteUser	Elimina un usuario previamente registrado y añadido a la partida.
deleteUser	
registerUser	Registra un usuario nuevo para posteriormente añadirlo a una partida.
registerUser	
registerUser	
3 Stadistics	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
getAllUsers	
getAllUsers	
getAllUsers	Obtiene todos los usuarios registrados en la base de datos para mostrarlos en la vista de Estadísticas.
• run	
getAllQuestions	
getAllQuestions	Obtiene todas las preguntas realizadas por los usuarios para hacer estadísticas para mostrar en la vista.

Documentación

Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.

Detalles



Nombre	Valor	
Documentación	Componente que corresponde a la interfaz del juego.	
	En el tendremos dos subcomponentes que serán el login y las estadísticas.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:52:52
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00

Hijos

Nombre	Documentación
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.
addUser	
deleteUser	
registerUser	
Stadistics	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
detAllUsers	
detAllQuestions	

Ports

Nombre	Documentación
addUser	
deleteUser	
registerUser	
detAllUsers	
getAllQuestions	

Unnamed Uso		
То	getQuestionByCategory	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:16:48
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Unnamed Uso		
То	sCorrectAnswer	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:17:10
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Unnamed Uso		
То	getCurrentUser	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:18:31

	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18
--	---------------------	---------------------

Unnamed Uso		
То	tirarDado	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:10
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Unnamed Uso		
То	CalcularSiguientePosicion	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:17
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Unnamed Uso		
То	mover	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:27
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18
Unnamed Realization	Unnamed Realization	
From	• run	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:31:46
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Resident Components

Nombre	Documentación
Stadistics	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.

Login

Nombre	Valor	
Documentación	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:52:46
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42

Hijos

,	
Nombre	Documentación
addUser addUser	Añade un usuario previamente registrado a la partida.
deleteUser	Elimina un usuario previamente registrado y añadido a la partida.
registerUser	Registra un usuario nuevo para posteriormente añadirlo a una partida.
Register	

Ports

Nombre	Documentación
addUser	Añade un usuario previamente registrado a la partida.
deleteUser	Elimina un usuario previamente registrado y añadido a la partida.
registerUser	Registra un usuario nuevo para posteriormente añadirlo a una partida.

Resident Components

Nombre	Documentación
Register	

addUser

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Ноја	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:47	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44	

Unnamed Uso	
From	addUser
Visibilidad	Unspecified

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:47
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44

addUser add

Nombre	Valor			
Documentación	Añade un usuario previamente registrado a la partida.			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false	false		
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified			
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:03:59		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42		

Unnamed Asociación			
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	addUser	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	

	Aggregation Kind	None	<u> </u>	
	Navegable	Navigable false		
	Derivado			
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	-	-		
	Tipo	* ₽ a	ddUser	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Autor Nacho Fecha de 10-abr-2015 Creación 0:06:49		Nacho
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor Fecha de Creación Última Modificación		Nacho	
			10-abr-2015 0:06:49	
			10-abr-2015	0:15:44

addUser

Nombre	Valor
Servicio	true
Comportamiento	false
Conjugated	false
Derivado	false
Is ID	false
Derived Union	false
Aggregation	Unspecified
Multiplicidad	Unspecified
Read Only	false
Static	false
Hoja	false
Visibilidad	public

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:06:35
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44

Unnamed Uso					
То					
	addUser				
Visibilidad	Unspecified				
Project Management	Nombre		Valor		
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:13:47	
	Última Modificación		10-abr-2015	0:15:44	
Unnamed Asociación					
From	Nombre	Valo	r		
	End Model Element	📲 a	ıddUser		
	Provide Property Getter Method	false			
			false		
			nspecified		
			Jnspecified		
			None		
	Navegable	Navegable Navig		Navigable	
	Derivado	false	ılse		
	Derived Union	false	false		
	Read Only	false	false		
	Static	false	false		
	Ноја	false			
	Tipo de addUser Project Management Nombre Valor Autor Nacho				
			nbre	Valor	
			r	Nacho	
		Fech Crea	na de Ición	10-abr-2015 0:06:49	
Abstracto	false				

Hoja	false		
Visibilidad	Unspecified		
Derivado	false		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:06:49	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44	

deleteUser

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Ноја	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:40	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44	

Relationships

Unnamed Uso			
From	deleteUser		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor Autor Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:40	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44	



deleteUser

Documentación	Elimina un usuario previamente registrado y añadido a la partida.			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified			
Read Only	false			
Static	false			
Ноја	false			
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre Valor			
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:07:26		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42		

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	deleteUser
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	Navigable
	Derivado	false
	Derived Union	false
	Read Only	false
	Static	false
	Hoja	false
	Tipo	deleteUser

	Project Management	Nom	ıbre	Valor
		Autor	ſ	Nacho
		Fech Crea		10-abr-2015 0:12:42
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:12:42
	Última Modificación		10-abr-2015	0:15:44



deleteUser

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:09:02	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44	

Unnamed Uso	
То	deleteUser

Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre Autor		Valor	
			Nacho	
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:13:40
	Última Modificación		10-abr-2015	0:15:44
Unnamed Asociación	1			
From	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	∮ d	eleteUser	
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None	÷	
	Navegable	Navig	vigable vigable	
	Derivado false Derived Union false		;	
	Read Only	false		
	Static	false	alse	
	Hoja	false	€	
	Tipo	📲 d	eleteUser	
	Project Management	Non	ıbre	Valor
		Auto	ſ	Nacho
		Fech Crea		10-abr-2015 0:12:42
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		10-abr-2015 0:12:42	
	Última Modificación		10-abr-2015 0:15:44	



Nombre	Valor		
Documentación	Registra un usuario nuevo para posteriormente añadirlo a una partida.		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:11:40	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42	

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	registerUser
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	Navigable
	Derivado	false
	Derived Union	false
	Read Only	false

	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	registerUser		
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de Creación		10-abr-2015 0:12:45
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:12:45
	Última Modificación		10-abr-2015	0:15:44



registerUser

Nombre	Valor			
Servicio	true			
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified		
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false	false		
Visibilidad	public	public		
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:02:51		
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44		

Relationships Unnamed Uso					
То	registerUser	registerUser			
Visibilidad	Unspecified	Unspecified			
Project Management	Nombre	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:13:33	
	Última Modificación		10-abr-2015	0:15:44	
Unnamed Asociación					
From	Nombre	Valo	r		
	End Model Element	· r	egisterUser		
	Provide Property Getter Method	false			
	Provide Property Setter Method	false	false		
	Multiplicidad	Unsp	Unspecified		
	Visibilidad	Unspecified			
	Aggregation Kind	None			
	Navegable	Navegable Navig Derivado false		gable	
	Derivado				
	Derived Union	false)		
	Read Only	false			
	Static	false			
	Ноја	false			
	Tipo	📲 r	egisterUser		
	Project Management	Non	nbre	Valor	
		Auto	r	Nacho	
		Fecha de 10-abr-2015 Creación 0:12:45			
Abstracto	false	false			
Hoja	false	false			
Visibilidad	Unspecified	Unspecified			
Derivado	false				
Project Management Nombre			Valor		
	Autor	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación	Fecha de Creación		10-abr-2015 0:12:45	

	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44
--	---------------------	---------------------



registerUser

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:33
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44

Relationships

Unnamed Uso		
From	registerUser	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:13:33
	Última Modificación	10-abr-2015 0:15:44



Stadistics

Nombre	Valor
Documentación	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public

Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Indirectly Instantiated	true		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:54:39	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42	

Hijos

Nombre	Documentación
detAllUsers	Obtiene todos los usuarios registrados en la base de datos para mostrarlos en la vista de Estadísticas.
getAllQuestions	Obtiene todas las preguntas realizadas por los usuarios para hacer estadísticas para mostrar en la vista.

Ports

Nombre	Documentación
getAllUsers	Obtiene todos los usuarios registrados en la base de datos para mostrarlos en la vista de Estadísticas.
getAllQuestions	Obtiene todas las preguntas realizadas por los usuarios para hacer estadísticas para mostrar en la vista.

getAllUsers

Nombre	Valor
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false
Visibilidad	public
Hoja	false
Raíz	false

Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

Unnamed Uso		
From	getAllUsers	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

getAllUsers

Nombre	Valor	
Servicio	true	
Comportamiento	false	
Conjugated	false	
Derivado	false	
Is ID	false	
Derived Union	false	
Aggregation	Unspecified	
Multiplicidad	Unspecified	
Read Only	false	
Static	false	
Hoja	false	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:32
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

Relationships Unnamed Uso					
То	getAllUsers				
Visibilidad	Unspecified	Unspecified			
Project Management	Nombre		Valor		
	Autor		Nacho		
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:15:59	
	Última Modificación		10-abr-2015	10-abr-2015 0:23:57	
Unnamed Asociación					
From	Nombre	Valo	r		
	End Model Element	4 g	etAllUsers		
	Provide Property Getter Method	false			
	Provide Property Setter Method	false			
	Multiplicidad	Unsp	ecified		
	Visibilidad Unspecified				
	Aggregation Kind	Aggregation Kind None			
	Navegable Navigable				
	Derivado false				
	Derived Union	Derived Union false			
	Read Only	Read Only false			
	Static	false			
	Ноја	false			
	Tipo	4 g	etAllUsers		
	Project Management	Nombre Valor		Valor	
		Auto	r	Nacho	
		Fecha de 10-abr-2015 Creación 0:15:52			
Abstracto	false	false			
Hoja	false	false			
Visibilidad	Unspecified				
Derivado	false	false			
Project Management	Nombre Valor				
	Autor Nacho				
	Fecha de Creación 10-		10-abr-2015 0:15:52		

	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57
--	---------------------	---------------------

getAllUsers

Nombre	Valor		
Documentación	Obtiene todos los usuarios registrados en la base de datos para mostrarlos en la vista de Estadísticas.		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false	false	
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified		
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:11	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42	

Unnamed Asociación			
То	Nombre	Valor	
	End Model Element	detAllUsers	
	Provide Property Getter Method	false	
	Provide Property Setter Method	false	
	Multiplicidad	Unspecified	
	Visibilidad	Unspecified	
	Aggregation Kind	None	
	Navegable	Navigable	

	Derivado	false		
	Derived Union	false		
	Read Only	false		
	Static	false		
	Hoja	false		
	Tipo	4 g	etAllUsers	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea		10-abr-2015 0:15:52
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación 10-abr-2015 0:15		0:15:52	
	Última Modificación		10-abr-2015	0:23:57



Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:31:46	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:36:11	

Unnamed Realization

То	■ GameView		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:31:46	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18	

getAllQuestions

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:16:09	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	

Relationships

Unnamed Uso			
From	detAllQuestions		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:16:09	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	



getAllQuestions

Nombre	Valor
--------	-------

Documentación	Obtiene todas las preguntas realizadas por los usuarios para hacer estadísticas para mostrar en la vista.			
Servicio	true	true		
Comportamiento	false			
Conjugated	false			
Derivado	false			
Is ID	false			
Derived Union	false			
Aggregation	Unspecified			
Multiplicidad	Unspecified			
Read Only	false			
Static	false			
Hoja	false			
Visibilidad	public			
Project Management	Nombre	Valor		
	Autor	Nacho		
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:24		
	Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42		

Unnamed Asociación		
То	Nombre	Valor
	End Model Element	detAllQuestions
	Provide Property Getter Method	false
	Provide Property Setter Method	false
	Multiplicidad	Unspecified
	Visibilidad	Unspecified
	Aggregation Kind	None
	Navegable	Navigable
	Derivado	false
	Derived Union	false
	Read Only	false
	Static	false
	Hoja	false

	Tipo	detAllQuestions		
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fech Crea	na de Ición	10-abr-2015 0:15:55
Abstracto	false			
Hoja	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor			
	Autor Nacho			
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:15:55
	Última Modificación		10-abr-2015	0:23:57

getAllQuestions

Nombre	Valor		
Servicio	true		
Comportamiento	false		
Conjugated	false		
Derivado	false		
Is ID	false		
Derived Union	false		
Aggregation	Unspecified		
Multiplicidad	Unspecified	Unspecified	
Read Only	false		
Static	false		
Hoja	false		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:15:41	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	

Relationships

Unnamed Uso

То	getAllQuestions			
Visibilidad	Unspecified			
Project Management	Nombre		Valor	
	Autor		Nacho	
	Fecha de Creación		10-abr-2015	0:16:09
	Última Modificación		10-abr-2015	
Unnamed Asociación	"			
From	Nombre	Valo	r	
	End Model Element	4 g	etAllQuestions	:
	Provide Property Getter Method	false		
	Provide Property Setter Method	false		
	Multiplicidad	Unsp	ecified	
	Visibilidad	Unsp	ecified	
	Aggregation Kind	None	ne	
	Navegable	Navi	vigable	
	Derivado false Derived Union false Read Only false Static false		Se	
)	
			alse	
	Ноја	false		
	Tipo	4 9	etAllQuestions	
	Project Management	Non	nbre	Valor
		Auto	r	Nacho
		Fecha de 10-abr-20 Creación 0:15:55		10-abr-2015 0:15:55
Abstracto	false			
Ноја	false			
Visibilidad	Unspecified			
Derivado	false			
Project Management	Nombre Valor Autor Nacho Fecha de Creación 10-abr-2015 0:15:55 Última Modificación 10-abr-2015 0:23:57			
			Nacho	
			10-abr-2015	0:15:55
			10-abr-2015 0:23:57	



getQuestionByCategory

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:16:48	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	

Relationships

Unnamed Uso		
From	GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:16:48
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18



isCorrectAnswer

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho

Fecha de Creación	10-abr-2015 0:17:10
Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

Unnamed Uso		
From	■ GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:17:10
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

getCurrentUser

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Ноја	false		
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:18:31	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	

Unnamed Uso		
From	■ GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:18:31
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

tirarDado

Nombre	Valor		
Activo	false		
Business Key Mutable	true		
Modelo de Negocio	false		
Visibilidad	public		
Hoja	false	false	
Raíz	false		
Estereotipos	Interface		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:10	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57	

Relationships

Unnamed Uso		
From	GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:10
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Calcular Siguiente Posicion

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Nacho
Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:17
Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

Unnamed Uso		
From	3 GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:17
	Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

mover

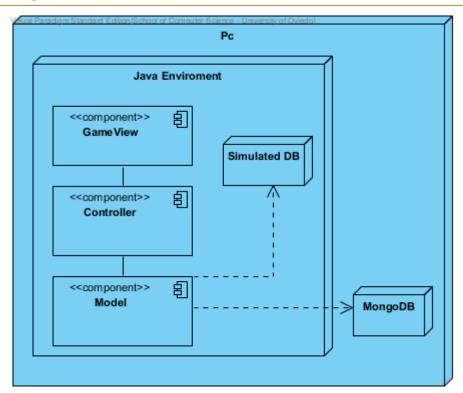
Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	Interface	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:27
	Última Modificación	10-abr-2015 0:23:57

neración po		
Unnamed Uso		
From	■ GameView	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:20:27

Última Modificación	10-abr-2015 0:46:18

Diagrama de Despliegue

Despliegue



Nombre	Valor
Nombre	Despliegue
Autor	Nacho
Fecha de Creación	10-abr-2015 0:44:16
Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
■ Pc	Máquina donde se ejecutará la aplicación de escritorio desarrollada.
Java Enviroment	Entorno JAVA
3 GameView	Componente que se corresponde con la interfaz del juego.
Simulated DB	Base de datos simulada, la cual se usará cuando la base de datos MongoDB no esté arrancada.

Controller	
Model	
■ MongoDB	Base de datos donde se guardan las preguntas del juego, los usuarios registrados y las estadísticas.

Detalles



Nombre	Valor	
Documentación	Máquina donde se ejecutará la aplicación de escritorio desarrollada.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:44:28
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Nested Nodes

Nombre	Documentación
MongoDB	Base de datos donde se guardan las preguntas del juego, los usuarios registrados y las estadísticas.
Java Enviroment	Entorno JAVA

Java Enviroment

Nombre	Valor
Documentación	Entorno JAVA
Activo	false
Business Key Mutable	true
Modelo de Negocio	false

Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:49:15
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Nested Nodes

Nombre	Documentación
Simulated DB	Base de datos simulada, la cual se usará cuando la base de datos MongoDB no esté arrancada.

Resident Components

Nombre	Documentación	
GameView	Componente que se corresponde con la interfaz del juego.	
Controller		
Model		

a GameView

Nombre	Valor	
Documentación	Componente que se corresponde con la interfaz del juego.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Nacho
Fecha de Creación	10-abr-2015 0:45:40
Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Unnamed Conector Genérico		
То	Controller	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:45
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

■ Simulated DB

Nombre	Valor	
Documentación	Base de datos simulada, cuando la base de datos arrancada.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:53:18
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Unnamed Dependency		
From	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:53:37
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Controller

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:46:40
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Unnamed Conector Genérico		
То	Model	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10
Unnamed Conector Genérico		
From	3 GameView	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:45
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Model

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:48:03
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Unnamed Dependency		
То	■ MongoDB	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:28
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Unnamed Dependency		
То	Simulated DB	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:53:37
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10
Unnamed Conector Genérico		
From	Controller	

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

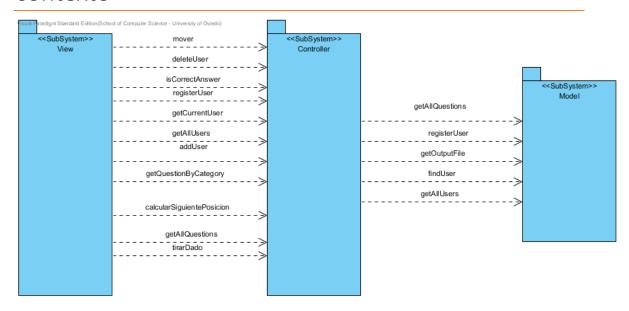
MongoDB

Nombre	Valor	
Documentación	Base de datos donde se guardan las preguntas del juego, los usuarios registrados y las estadísticas.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:48:59
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Unnamed Dependency		
From	■ Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	10-abr-2015 0:51:28
	Última Modificación	10-abr-2015 0:54:10

Diagrama de paquetes

contexto



Nombre	Valor
Nombre	contexto
Autor	Nacho
Fecha de Creación	10-abr-2015 0:54:55
Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
View	Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.
Controller	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.
Model	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio, y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

Detalles



Nombre	Valor		
Documentación	Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.		
Abstracto	false		
Hoja	false		
Raíz	false		
Estereotipos	SubSystem		
Visibilidad	public		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	uo231201	
	Fecha de Creación	05-feb-2015 9:48:47	
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59	

Hijos

Nombre	Documentación	
■ GameView	Componente que corresponde a la interfaz del juego.	
	En el tendremos dos subcomponentes que serán el login y las estadísticas.	

Relationships

addUser : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Añade un usuario a la partida introducido mediante la interfaz		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:41	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

deleteUser : Dependency

То	Controller	
Documentación	Elimina un usuario de la partida introducido mediante la interfaz.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

isCorrectAnswer : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite saber si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:06	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

registerUser : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite registrar usuarios nuevos en la base de datos para que estos puedan añadirse a una partida y poder jugar.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:22	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

getCurrentUser : Dependency		
То	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor

Autor	Nacho
Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:39
Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos devuelve todos los usuarios registrados en la base de datos.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:55	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

getQuestionByCategory : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite obtener un pregunta aleatoriamente de una categoría concreta.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:53:48	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

getAllQuestions : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite obtener todas las preguntas registradas en la base de datos.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:55:58	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49	

tirarDado : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos devuelve un número generado aleatoriamente, el cual será el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación 09-abr-2015 22:56:13	
	Última Modificación 10-abr-2015 18:05:49	

calcularSiguientePosicion : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos permite obtener la próxima posición de la ficha del jugador actual, según el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación 09-abr-2015 22:56:33	
	Última Modificación 10-abr-2015 18:05:49	

mover : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite mover la ficha de su posición actual a la nueva posición elegida por el usuario, si esta está entre los valores de las posiciones permitidas por el dado.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor Nacho		
	Fecha de Creación 09-abr-2015 22:56:50		
	Última Modificación	Última Modificación 10-abr-2015 18:05:49	

Sub Diagrams

Nombre	Documentación

U iew	subsistema que permite comprobar el proceso
	de conversión de preguntas.

Controller

Nombre	Valor	
Documentación	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	SubSystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación 05-feb-2015 9:48:47	
	Última Modificación 10-abr-2015 0:56:59	

Hijos

Nombre	Documentación
ConcreteGame	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.
deleteUser	Elimina el usuario ya registrado y añadido para esa partida.
getCurrentUser	
userUpdate	
getAllUsers	
registerUser	Se encarga de registrar al usuario en la base de datos, para que este puede jugar.
getQuestionByCategory	Nos proporcionará una pregunta aleatoria de una categoría determinada.
questionUpdate	
tirarDado	Se encarga de devolver un numero aleatorio que será el número del dado.

mover	Se encarga de mover la ficha del usuario hasta la casilla determinada elegida por el usuario dentro de las casillas permitidas por el número del dado.
calcularSiguientePosicion	Se encarga de buscar las casillas permitidas por el número del dado para mover la ficha del usuario.
addUser	Añade un usuario ya registrado al juego para la partida que va a comenzar.
findUser	
loadQuestions	
getAllusers	
isCorrectAnswer	Comprueba si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no , y si esta en una de las casillas con quesito y la respuesta es la acertada, se encarga de añadir el quesito correspondiente a la ficha del jugador.
getAllQuestions	

getOutputFile : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	03-mar-2015 22:01:26
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

findUser : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:57:36
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

registerUser : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:59:04
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllQuestions : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:00:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency			
То	Model		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:57:28	
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59	
addUser : Dependency	User : Dependency		
From	View		
Documentación	Añade un usuario a la partida introducido mediante la interfaz		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre	Valor	
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:41	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

deleteUser : Dependency		
From	View	
Documentación	Elimina un usuario de la partida introducido mediante la interfaz.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

isCorrectAnswer : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos permite saber si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:06
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

registerUser : Dependency		
From	View	
Documentación	Nos permite registrar usuarios nuevos en la base de datos para que estos puedan añadirse a una partida y poder jugar.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:22
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getCurrentUser : Dependency	
From	□ View
Visibilidad	Unspecified

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:39
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency		
From	☐ View	
Documentación	Nos devuelve todos los usuarios registrados en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:55
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getQuestionByCategory : Dependency		
From	☐ View	
Documentación	Nos permite obtener un pregunta aleatoriamente de una categoría concreta.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:53:48
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getAllQuestions : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos permite obtener todas las preguntas registradas en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:55:58
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

tirarDado : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos devuelve un número generado aleatoriamente, el cual será el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:13
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

calcularSiguientePosicion : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos permite obtener la próxima posición de la ficha del jugador actual, según el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:33
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

mover : Dependency		
From	View	
Documentación	Nos permite mover la ficha de su posición actual a la nueva posición elegida por el usuario, si esta está entre los valores de las posiciones permitidas por el dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

Sub Diagrams

Nombre	Documentación
--------	---------------

Controller	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.
	datos a guardar.

Model

Nombre	Valor	
Documentación	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio, y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	SubSystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación	05-feb-2015 9:46:36
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Hijos

Nombre	Documentación
Persistence	
findUser	Permite saber si un usuario determinado esta en la base de datos.
getAllUsers	Permite obtener todos los usuarios registrados de la base de datos.
registerUser	Permite registrar un usuario en la base de datos, simulada o MongoDB, para este poder añadirse a una partida.
updateUser	
questionUpdate	
loadQuestions	Permite cargar las preguntas de la base de datos , simulada o MongoDB.

getOutputFile : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	03-mar-2015 22:01:26
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

findUser: Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:57:36
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

registerUser : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:59:04
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllQuestions : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:00:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

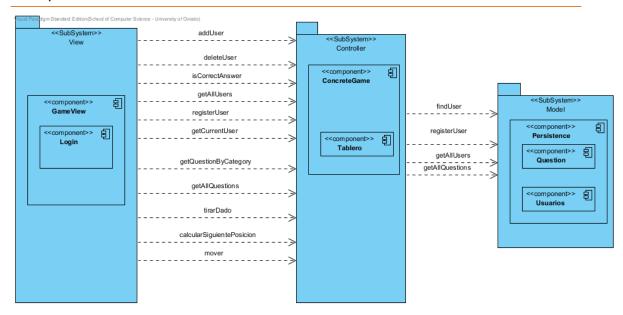
getAllUsers : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:57:28
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

Sub Diagrams

Nombre	Documentación
Model	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

Diagrama de paquetes

Paquetes



Nombre	Valor
Nombre	Paquetes
Autor	grupo 1 A
Fecha de Creación	19-feb-2015 9:42:27
Última Modificación	10-abr-2015 18:07:42
Shape Presentation Option	0

Resumen

Nombre	Documentación
View	Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.
Controller	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.
ConcreteGame	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.
Model	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio, y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

a GameView	Componente que corresponde a la interfaz del juego. En el tendremos dos subcomponentes que serán el login y las estadísticas.
Persistence	
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.
Tablero	
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.
Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.

Documentación

En esta segunda fase se obtiene una aplicación que permitirá a un operario guardar preguntas y respuestas al repositorio de información y a los usuarios poder jugar con la aplicación.

Esta información tendrá un formato de entrada, GIFT en una primera instancia, que tendrá que ser analizada y transformada en un formato intermedio, JSON, para que después sea almacenada.

El operario debe poder elegir entre hacer las tareas de lectura y guardado independientemente, o si realizarlas de forma secuencial.

Además, podrá ver información relevante sobre el procesado de las preguntas aportadas en el fichero indicado.

La comunicación del usuario con la aplicación se lleva a cabo mediante una interfaz, que tiene la capacidad de traducir las órdenes que introducen los usuarios, mediante un conjunto de instrucciones facilitadas por él mismo directamente al núcleo y al conjunto de herramientas que forman la aplicación. La respuesta al usuario se representa en el monitor mediante cambios en la interfaz. Se trabaja de manera interactiva, es decir, usuario y máquina se comunican de forma sucesiva.

El estilo de desarrollo sigue un estilo Pipe & Filter ,en el que la información es procesada mediante filtros, como el parser y el serializer, y en el que la información de salida de uno es la que va a tratar el siguiente. Este estilo tiene como ventaja la reusabilidad de los filtros, ya la ampliabilidad de los mismo, permitiendo a la aplicación leer multitud de formatos cambiando únicamente un filtro.

Detalles



Nombre	Valor	
Documentación	Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Estereotipos	SubSystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	uo231201
	Fecha de Creación	05-feb-2015 9:48:47
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Hijos

111,03	
Nombre	Documentación
3 GameView	Componente que corresponde a la interfaz del juego.
	En el tendremos dos subcomponentes que serán el login y las estadísticas.
registerUser	
deleteUser	
addUser	
getAllUsers	
getAllQuestions	
getQuestionByCategory	
isCorrectAnswer	
getCurrentUser	
tirarDado	
CalcularSiguientePosicion	
mover	

■ run	

addUser : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Añade un usuario a la partida introducido mediante la interfaz	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:41
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

deleteUser : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Elimina un usuario de la partida introducido mediante la interfaz.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

isCorrectAnswer : Dependency			
То	Controller		
Documentación	Nos permite saber si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no.		
Visibilidad	Unspecified		
Project Management	Nombre Valor		
	Autor	Nacho	
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:06	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43	

registerUser : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos permite registrar usuarios nuevos en la base de datos para que estos puedan añadirse a una partida y poder jugar.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación 09-abr-2015 22:52:22	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getCurrentUser : Dependency		
То	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:39
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos devuelve todos los usuarios registrados en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:55
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getQuestionByCategory : Dependency	
To Controller	
Documentación	Nos permite obtener un pregunta aleatoriamente de una categoría concreta.
Visibilidad	Unspecified

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:53:48
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getAllQuestions : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos permite obtener todas las preguntas registradas en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor Nacho	
	Fecha de Creación 09-abr-2015 22:55:58	
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

tirarDado : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos devuelve un número generado aleatoriamente, el cual será el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:13
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

calcularSiguientePosicion : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos permite obtener la próxima posición de la ficha del jugador actual, según el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:33

	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49
--	---------------------	----------------------

mover : Dependency		
То	Controller	
Documentación	Nos permite mover la ficha de su posición actual a la nueva posición elegida por el usuario, si esta está entre los valores de las posiciones permitidas por el dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

Sub Diagrams

Nombre	Documentación	
	Subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.	

Controller

Nombre	Valor	
Documentación	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	SubSystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación	05-feb-2015 9:48:47
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

Hijos

Nombre	Documentación
ConcreteGame	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.
deleteUser	Elimina el usuario ya registrado y añadido para esa partida.
getCurrentUser	
userUpdate	
getAllUsers	
registerUser	Se encarga de registrar al usuario en la base de datos, para que este puede jugar.
getQuestionByCategory	Nos proporcionará una pregunta aleatoria de una categoría determinada.
questionUpdate	
tirarDado	Se encarga de devolver un numero aleatorio que será el número del dado.
mover	Se encarga de mover la ficha del usuario hasta la casilla determinada elegida por el usuario dentro de las casillas permitidas por el número del dado.
calcularSiguientePosicion	Se encarga de buscar las casillas permitidas por el número del dado para mover la ficha del usuario.
addUser	Añade un usuario ya registrado al juego para la partida que va a comenzar.
findUser	
loadQuestions	
getAllusers	
isCorrectAnswer	Comprueba si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no , y si esta en una de las casillas con quesito y la respuesta es la acertada, se encarga de añadir el quesito correspondiente a la ficha del jugador.
getAllQuestions	

findUser : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:57:36
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

registerUser : Dependency		
То	□ Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:59:04
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllQuestions : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:00:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency		
То	Model	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:57:28
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59
addUser : Dependency		

From	□ View	
Documentación	Añade un usuario a la partida introducido mediante la interfaz	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:41
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

deleteUser : Dependency		
From	View	
Documentación	Elimina un usuario de l mediante la interfaz.	a partida introducido
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:51:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

isCorrectAnswer : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos permite saber si la respuesta marcada por el usuario es la correcta o no.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:06
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

registerUser : Dependency	
From	View
Documentación	Nos permite registrar usuarios nuevos en la base de datos para que estos puedan añadirse a una partida y poder jugar.
Visibilidad	Unspecified

Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:22
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getCurrentUser : Dependency		
From	View	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:39
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency		
From	□ View	
Documentación	Nos devuelve todos los usuarios registrados en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:52:55
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getQuestionByCategory : Dependency		
From	T View	
Documentación	Nos permite obtener un pregunta aleatoriamente de una categoría concreta.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:53:48
	Última Modificación	10-abr-2015 18:02:43

getAllQuestions : Dependency		
From	View	
Documentación	Nos permite obtener todas las preguntas registradas en la base de datos.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:55:58
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

tirarDado : Dependency		
From	View	
Documentación	Nos devuelve un número aleatoriamente, el cual dado.	_
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre Valor	
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:13
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

calcularSiguientePosicion : Dependency		
From	View	
Documentación	Nos permite obtener la próxima posición de la ficha del jugador actual, según el valor del dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:33
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

mover : Dependency	
From	□ View

Documentación	Nos permite mover la ficha de su posición actual a la nueva posición elegida por el usuario, si esta está entre los valores de las posiciones permitidas por el dado.	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:56:50
	Última Modificación	10-abr-2015 18:05:49

Sub Diagrams

Nombre	Documentación
Controller	Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.

1 ConcreteGame

Nombre	Valor	
Documentación	Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación	26-feb-2015 10:53:58
	Última Modificación	10-abr-2015 1:07:00

Resident Components

Nombre	Documentación
--------	---------------

Tablero	
---------	--

Model Model

Nombre	Valor	
Documentación	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio, y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).	
Abstracto	false	
Ноја	false	
Raíz	false	
Estereotipos	SubSystem	
Visibilidad	public	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	grupo 1 A
	Fecha de Creación	05-feb-2015 9:46:36
	Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Hijos

Nombre	Documentación	
Persistence		
findUser	Permite saber si un usuario determinado esta en la base de datos.	
getAllUsers	Permite obtener todos los usuarios registrados de la base de datos.	
registerUser	Permite registrar un usuario en la base de datos, simulada o MongoDB, para este poder añadirse a una partida.	
updateUser		
questionUpdate		
loadQuestions	Permite cargar las preguntas de la base de datos, simulada o MongoDB.	

findUser : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:57:36
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

registerUser : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 22:59:04
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllQuestions : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:00:59
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

getAllUsers : Dependency		
From	Controller	
Visibilidad	Unspecified	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:57:28
	Última Modificación	10-abr-2015 0:56:59

Sub Diagrams

Nombre	Documentación
Model	Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedio , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

3 Game<u>View</u>

Nombre	Valor	
Documentación	Componente que corresponde a la interfaz del juego.	
	En el tendremos dos sub el login y las estadíst	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:52:52
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00

Hijos

Nombre	Documentación
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.
Stadistics	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
registerUser	

addUser	
deleteUser	
detAllUsers	
getAllQuestions	

Resident Components

Nombre	Documentación
Stadistics	Subcomponente que nos permitirá que el usuario pueda consultar las estadísticas propias y al administrador del juego ver las estadísticas de cualquier usuario.
Login	Subcomponente de GameView que nos permitirá mediante una interfaz: añadir usuarios, eliminarlos y registrarlo en la base de datos.

Persistence

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:43:32
	Última Modificación	10-abr-2015 1:07:00

Hijos

Nombre	Documentación
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que

	este tendrá que responder para poder continuar con el juego.
3 Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.
findUser	
detAllUsers	
registerUser	
updateUser	
questionUpdate	
loadQuestions	

Resident Components

Nombre	Documentación
Usuarios	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.
Question	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.

Login

Nombre	Valor	
Documentación	Subcomponente de GameVi mediante una interfaz: eliminarlos y registrar datos.	añadir usuarios,
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:52:46
Última Modificación	10-abr-2015 17:52:42

Hijos

Nombre	Documentación
addUser	Añade un usuario previamente registrado a la partida.
deleteUser	Elimina un usuario previamente registrado y añadido a la partida.
Register	
registerUser	Registra un usuario nuevo para posteriormente añadirlo a una partida.

Resident Components

Nombre	Documentación
Register	

Tablero

Nombre	Valor	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:12:58
	Última Modificación	10-abr-2015 1:07:00

Hijos

Nombre	Documentación
--------	---------------

Question

Nombre	Valor	
Documentación	Componente que corresponde con la pregunta que se lanza al usuario cuando juega y que este tendrá que responder para poder continuar con el juego.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho
	Fecha de Creación	09-abr-2015 23:43:53
	Última Modificación	10-abr-2015 17:12:00

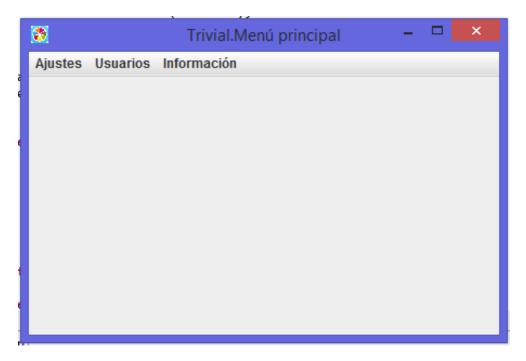
Usuarios

Nombre	Valor	
Documentación	Usuarios que en nuestro caso serán los jugadores del juego y el administrador.	
Activo	false	
Business Key Mutable	true	
Modelo de Negocio	false	
Visibilidad	public	
Abstracto	false	
Hoja	false	
Raíz	false	
Indirectly Instantiated	true	
Project Management	Nombre	Valor
	Autor	Nacho

Fecha de Creación	09-abr-2015 23:42:51
Última Modificación	10-abr-2015 17:01:59

Manual de usuario

1. Introducción



El juego está compuesto por un menú como podemos observar en la Figura 1.



Figura 1.Opciones Menú

- El menú de Ajustes está por compuesto por:
 - o **Cambiar Vista del juego:** permite al usuario cambiar la vista de la pantalla.
 - o **Sonido habilitado**: permite quitar o poner el sonido.
 - o Reset: permite al usuario reiniciar la partida.



Figura 2.Opciones menú Ajustes

• El menú de Usuarios permite al jugador añadir o eliminar a un usuario.



Figura 3.Opciones menú Usuarios

• El menú de Información permite al jugador ver las estadísticas como también él "Acerca de" de la aplicación. En la figura 4 se puede ver el contenido del "Acerca de"

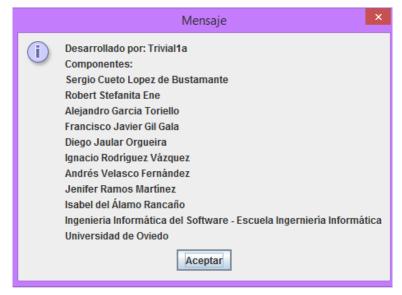


Figura 4.Contenido Acerca de

Si el jugador selecciona la opción Estadísticas podrá observar la siguiente ventana:

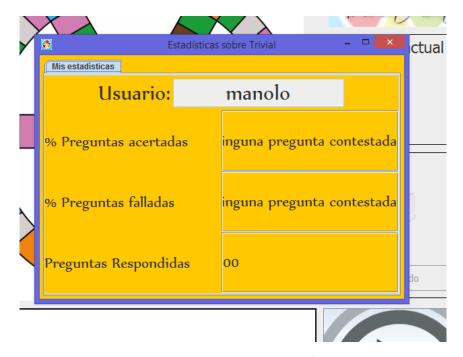


Figura 5.1. Ventana estadística

En esta ventana el jugador deberá registrarse para poder ver sus estadísticas:



En estadísticas de todos los usuarios registrados solo podrán ser vistos por el administrador, por ello el administrador debe acceder con su usuario y contraseña.

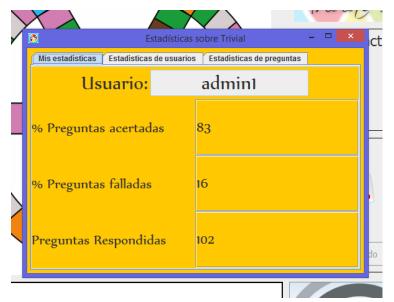


Figura 5.2. Ventana estadística

2. Objetivos del juego

El trivial es un juego de habilidad donde los jugadores deben contestar preguntas sobre distintos temas:

- Historia del Arte
- Entretenimiento
- Geografía
- Ciencia
- Deportes
- Historia

El objetivo del juego es conseguir que un jugador llegue a la casilla central con el pastel completo.

3. ¿Cómo empezamos a jugar?

Para empezar a jugar debemos de añadir el número de usuarios que quieren jugar, para ello seleccionamos en la opción del menú Usuarios -> añadir o eliminar usuarios, en ese momento aparecerá la siguiente ventana. El usuario para poder jugar deberá registrarse primero.

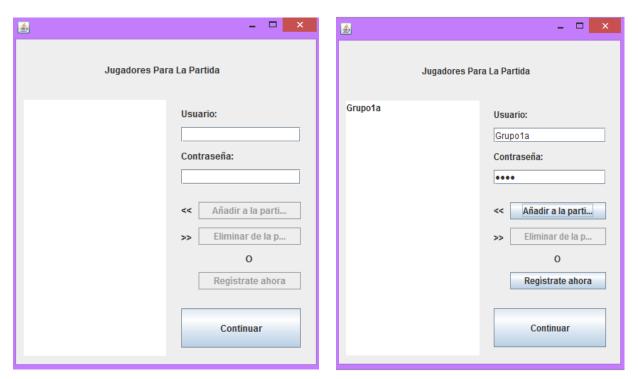


Figura 6.1. Seleccion de jugadores

La partida como minimo constara de 1 jugador y como maximo de 6.Despues de añadir a los jugadores con los que queremos jugar tocamos continuar.

4. ¡Es hora de jugar!



Figura 7.Empezamos a jugar

La aplicación nos dirá que jugador empieza, tiraremos el dado y nos moveremos tantas casillas como indique el dado, en ese momento dependiendo del color de la casilla en la que nos encontremos aparecerá una pregunta del tema que esté relacionado con el color. Podemos ver un ejemplo en la figura 8.

Color de la casilla	Tema
Amarillo	Historia
Naranja	Deportes
Verde	Ciencia
Azul	Geografía
Marrón	Historia del arte
Rosa	Entretenimiento

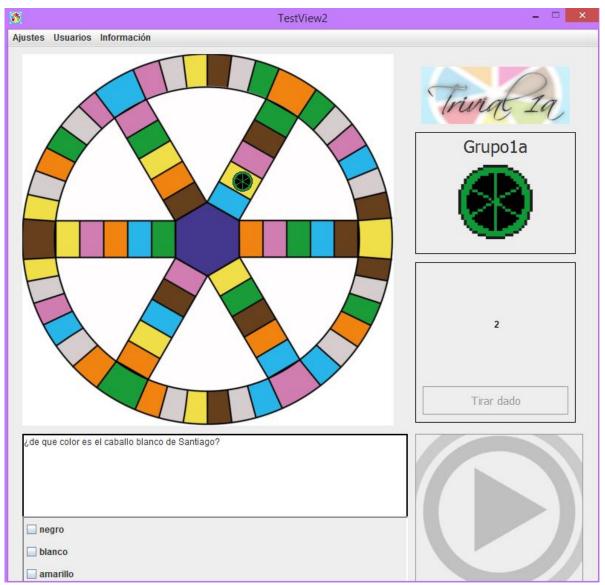


Figura 8.Pregunta

Después solo tendremos que responder, si el jugador responde correctamente a la pregunta, podrá tirar de nuevo y avanzar su ficha en el caso de que falle la pregunta pasara el turno al siguiente jugador.

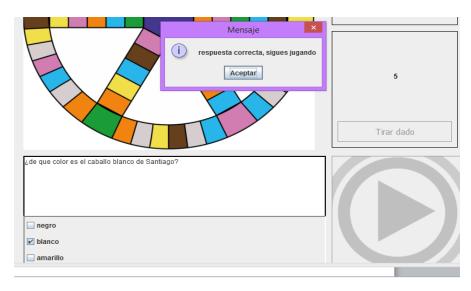


Figura 9.Respuesta correcta

Cuando la pregunta se corresponde con una casilla principal y el jugador responde correctamente, se colocara un quesito que corresponderá con el color de la casilla principal en la que este.

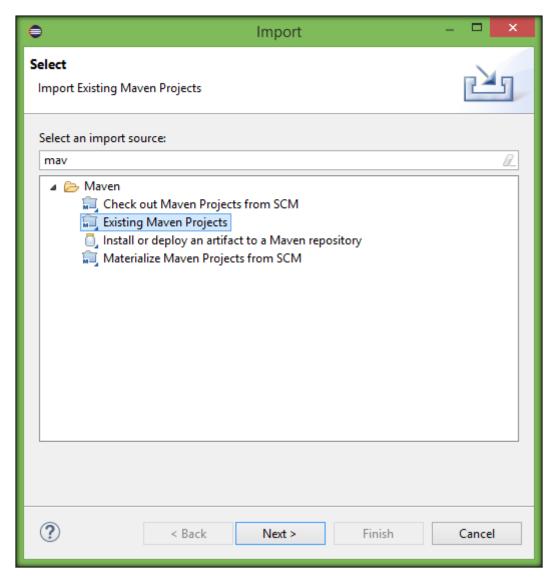


Cuando una ficha coincide en la casilla central antes de que tenga el pastel completo, se considera una casilla de tema libre y el jugador puede elegir el tema de la pregunta. Si cae en la casilla central y tiene el pastel completo ganará. En una misma casilla pueden coincidir cualquier número de fichas.

Instalación y ejecución de la aplicación:

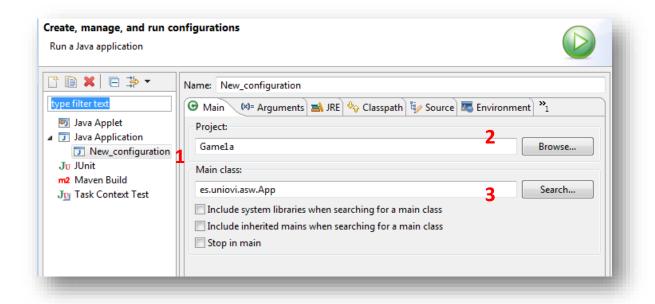
Por el momento la aplicación no tiene instalador, por lo que se debe ejecutar desde algún entorno de desarrollo como por ejemplo Eclipse.

Deberá importar el proyecto como un nuevo proyecto maven (instalar el plugin M2Eclipse)



A continuación buscar la clase que contiene el main para ello vamos a run->run configurations





Al Tocar run configurations seguimos los siguientes pasos:

- Seleccionamos una nueva configuración de Java application.
- 2. Seleccionamos como proyecto Game1a.
- 3. Seleccionamos como main es.uniovi.asw.App.
- 4. Finalmente presionamos run.

En caso de que en las carpetas Game1a y Extract1a se produzcan errores lo que deberemos hacer es:

Ir a Equipo->Disco C->Usuarios->Nombre del usuario->Borrar la carpeta .m2

<u>Instalación de del entorno Eclipse:</u>

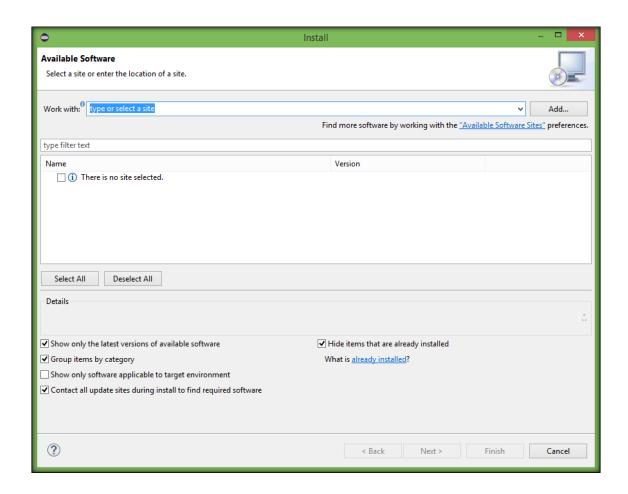
En el caso de no disponer del entorno Eclipse deberá descargarlo desde el siguiente sitio: https://eclipse.org/

Y seguir las instrucciones que aparecerán en la pantalla.

Instalación del plugin "M2Eclipse":

También deberá instalar el plugin de maven "M2Eclipse" en el caso de no tenerlo ya.

Abra el eclipse y valla a: Help->instal new software...



Pulse en add y añada en name: Maven y en Location: "http://download.eclipse.org/technology/m2e/releases" (sin las comillas)

Seleccione todas las casillas y acepte todo hasta finalizar la instalación.

Eclipse se reiniciará y ya tendrá el plugin instalado.

Instalación y ejecución de la base de datos:

Instrucciones para MongoDB 2.6.7 64-bit Windows

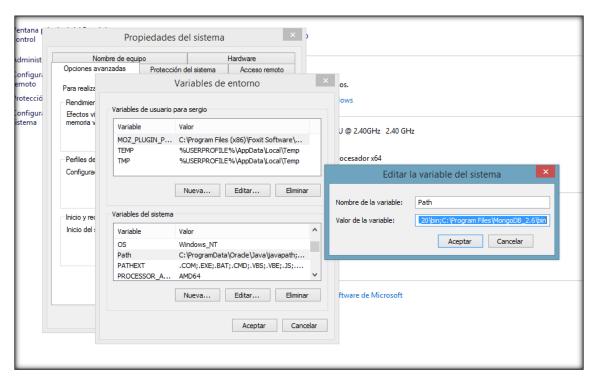
- 1. Descargar MongoDB desde aquí http://www.mongodb.org/download .
- 2. Para que la terminal reconozca la instrucción "mongod" es necesario añadir al path de Windows la ruta hasta la carpeta bin de mongoDB. En mi caso:

"C:\Program Files\MongoDB_2.6\bin"

Modificar el path de windows:

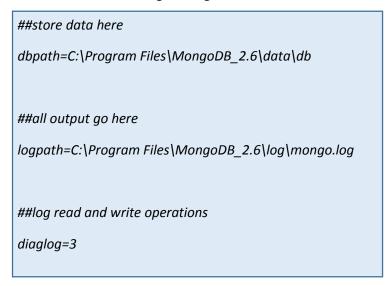
1. Panel de control -> Sistema y seguridad->Sistema -> Opciones avanzadas

- 2. Haga clic en Variables de entorno, en Variables del sistema, busque **PATH** y haga clic en él.
- 3. Añadir ";C:\Program Files\MongoDB_2.6\bin"



4. Crear el directorio log y la carpeta data en "C:\Program Files\MongoDB_2.6" y el directorio db dentro de data

5. Crear el archivo mongo.config con esto:



Para iniciar la base de datos desde línea de comandos será del siguiente modo:

```
mongod -config mongo.config
```

Estando en el directorio MongoDB_2.6 . o pasando le ruta absoluta en el caso de estar en otro directorio:

```
mongod -config /C:\Program Files\MongoDB_2.6\mongo.config
```

(Se proporciona un .bat que deberá estar en el directorio *MongoDB_2.6* para arrancar la base de datos.)

Es posible que debas ejecutar el bat como administrador dependiendo del directorio en el que instalases el MongoDB.

Una vez iniciada la base de datos deberás algo como esto: ver mongoServer.bat iniciar MongoDB por defecto iniciar MongoDB con configuraci‱n scoja una opcion:1 oulse cntrl + C para terminβr la ejecuci‰n de la base de datos zers-es-es-111:43:04.056+0100 warning: —diaglog is deprecated and will be remove d in a future release 2015-03-05T11:43:04.056+0100 diaglogging level=3 2015-03-05T11:43:04.056+0100 diaglogging using file C:\Program Files\MongoDB_2.6 \data\db/diaglog.54f83338 2015-03-05T11:43:04.056+0100 log file "C:\Program Files\MongoDB_2.6\log\mongo.lo g" exists; moved to "C:\Program Files\MongoDB_2.6\log\mongo.log.2015-03-05T10-43 . 2015-03-05T11:43:04.056+0100 warning: --diaglog is deprecated and will be remove

También puede descargar la versión portable que se ejecuta simplemente haciendo doble clic sobre el ejecutable (.exe).

No obstante esta versión está más limitada y preconfigurada.