Grado en Ingeniería Informática del software

Grupo: Trivial 1A

Documentación entregable 1

Arquitectura del Software



Contenido

[Planteamiento del Problema 2](#_Toc413315338)

[Requisitos Funcionales 2](#_Toc413315339)

[Requisitos No Funcionales 3](#_Toc413315340)

[Identificación de los Interesados (Stakeholders) 3](#_Toc413315341)

[Atributos de Calidad 4](#_Toc413315342)

[Atributos de calidad e Interesados 4](#_Toc413315343)

[Escenarios de Calidad 5](#_Toc413315344)

[Vistas 5](#_Toc413315345)

[Contexto 6](#_Toc413315346)

[Summary 6](#_Toc413315347)

[Details 7](#_Toc413315348)

[Logging 12](#_Toc413315349)

[Summary 12](#_Toc413315350)

[Details 13](#_Toc413315351)

[Persistencia 15](#_Toc413315352)

[Summary 16](#_Toc413315353)

[Details 16](#_Toc413315354)

[Vista Procesado 20](#_Toc413315355)

[Summary 20](#_Toc413315356)

[Details 21](#_Toc413315357)

[Stereotypes 32](#_Toc413315358)

[Manual de usuario 37](#_Toc413315359)

[1. Introducción 37](#_Toc413315360)

[2. ¿Cómo jugar? 38](#_Toc413315361)

# Planteamiento del Problema

La empresa NoGame dedicada a la creación de videojuegos quiere crear una variante del juego Trivial, aunque la idea es que puedan crear más juegos similares en el futuro.

Inicialmente se creará una base de datos MongoDB con preguntas suficientes para poder abastecer a los diferentes juegos. Para ello, construirán una aplicación que lea ficheros con las preguntas y respuestas, procese dichas preguntas indicando si hay errores o no y las almacene en la base de datos.

Los ficheros se leerán de bancos de preguntas, con formato GIFT, ya existentes. La aplicación utilizará una representación interna de las preguntas en formato JSON lo cual facilita su posterior almacenamiento en la base de datos.

La aplicación se ejecutará en dos etapas. Una primera etapa analizará los ficheros con las preguntas y generará el formato JSON; y otra etapa tomará las preguntas en JSON y las almacenará en la base de datos MongoDB. La ejecución de estas 2 etapas estará controlada por un operario de la compañía que podrá decidir cuándo ejecuta cada etapa e incluso podrá automatizar dicha ejecución para que se realice cada cierto tiempo.

La compañía no requiere que las aplicaciones sean muy eficientes ni que el proceso de conversión se realice de forma interactiva. Aunque en esta primera fase, la compañía solamente requiere la conversión de preguntas en formato GIFT, se está pensando que la solución debe admitir otros formatos en el futuro.

# Requisitos Funcionales

1. Se le debe poder comunicar a la aplicación por consola de donde tiene que leer la información.
2. Se le debe poder comunicar a la aplicación por consola donde ha de devolver el resultado.
3. La aplicación debe poder leer principalmente ficheros en un formato determinado (GIFT) con la información de las preguntas , y generar a partir de él otro fichero en un formato intermedio (JSON)
4. La aplicación debe permitir observar los resultados intermedios de la conversión para detectar errores.
5. La aplicación debe poder leer los ficheros en el formato intermedio (JSON) y almacenarlos en una base de datos.
6. Estas dos operaciones podrán ser realizadas individualmente por un operario
7. Estas dos operaciones se deben poder automatizar, programando su ejecución cada cierto tiempo.

# Requisitos No Funcionales

* 1. Debe poder correr en paralelo varias instancias de la aplicación a la vez.
  2. Se le debe poder comunicar a la aplicación por consola que formato va a leer.

# Identificación de los Interesados (Stakeholders)

* Responsables de NoGame: Se trata de los equipos directivos de la empresa, son responsables de los presupuestos y toman las decisiones que comprometen fondos de dicho presupuesto.
* Equipo de desarrollo del proyecto Trivial: Este equipo será el responsable de desarrollar el sistema resultante de la arquitectura.
* Responsables de la información: Este equipo se encargará de introducir la información con las preguntas que utilizarán los distintos juegos, además de comprobar su veracidad y actualizarlas en caso de cambios.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Skateholders | Intereses |
| ST-01 | Responsables de NoGame | 1. Bajo coste económico de desarrollo. El desarrollo del proyecto debe ser corto y con un coste reducido. 2. Posibilidad de que el juego sea multiplataforma. 3. Posibilidad de crear más juegos con formato preguntas/respuestas, extendiendo el que se está diseñando actualmente. |
| ST-02 | Equipo de desarrollo del proyecto Trivial | 1. Baja complejidad en los algoritmos de aleatorización de las preguntas. |
| ST-03 | Responsables de la información | 1. Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo. 2. Permitir la ampliación de la aplicación con nuevas partes de manera sencilla al proyecto. 3. Máxima facilidad y rapidez a la hora de introducir preguntas, preferiblemente con tratamientos por lotes y no individualmente. 4. Máxima facilidad y rapidez para buscar una determinada pregunta. 5. Máxima facilidad y rapidez para actualizar los datos de una pregunta. 6. Poder mantener la integridad y coherencia en la información. |

# Atributos de Calidad

Los diferentes atributos de calidad son de interés para alguno de los Stakeholders. La siguiente tabla muestra la lista de intereses para el proyecto actual:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Descripción | Tipo de Atributo |
| AT001 | El sistema debe estar disponible siempre que el operario lo quiera usar. | Disponibilidad |
| AT002 | Facilidad de cambio de los algoritmos de conversión, ya que puede ser necesario modificarlos en el futuro para admitir más formatos de entrada, o ampliar la variedad de formatos de salida. | Modificabilidad |
| AT003 | Facilidad para probar la fiabilidad de sistema, garantía de que las conversiones se han realizado correctamente. | Testabilidad |
| AT004 | Es importante la seguridad en la información procesada. Los datos que se guarden son muy importantes para el correcto funcionamiento de la aplicación final. | Seguridad |
| AT005 | Es importante poder saber si se ha realizado la conversión de un formato a otro de forma correcta, y si se ha almacenado correctamente. | Testabilidad |
| AT006 | No exige una interfaz gráfica, pero sí que el operador que la use pueda, mediante comandos, realizar una serie de operaciones básicas. Interacción con el usuario. | Usabilidad |

# Atributos de calidad e Interesados

Los diferentes atributos de calidad son de interés para alguno de los Stakeholders. La siguiente tabla muestra la lista de intereses para el proyecto actual:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Atributos  Vs  Interesados | ST-01 | ST-02 | ST-03 |
| AT001 |  | X | X |
| AT002 |  | X | X |
| AT003 |  | X | X |
| AT004 | X | X | X |
| AT005 |  | X | X |
| AT006 |  | X | X |

# Escenarios de Calidad

Con toda la información anterior se procederá a definir los escenarios de calidad que influencian esta arquitectura.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Escenario | Fuente de estímulo | Entorno | Artefacto | Respuesta | Medición de la respuesta |  | Atributos de calidad afectado |
| 1 | Modificaciones y ampliación del proyecto | Sistema en periodo de desarrollo | Código fuente | Facilidad para modificar o ampliar el proyecto | Tiempo empleado en realizar el cambio |  | AT002 |
| 2 | Corrección de errores | Sistema en Fase de desarrollo | Código fuente | Facilidad para la detección y corrección de errores | Minimizar los errores en el menor tiempo posible |  | AT002  AT005  AT003 |
| 3 | Usar el sistema en cualquier momento | Explotación | Sistema | Disponibilidad y usabilidad del sistema cuando el usuario lo requiere | Satisfacción del usuario |  | AT001  AT006 |
| 4 | Acceso a las respuestas de las preguntas | Explotación | Datos internos y base de datos | Restricción del acceso a datos almacenados | Minimizar el acceso a información privada del sistema |  | AT004 |

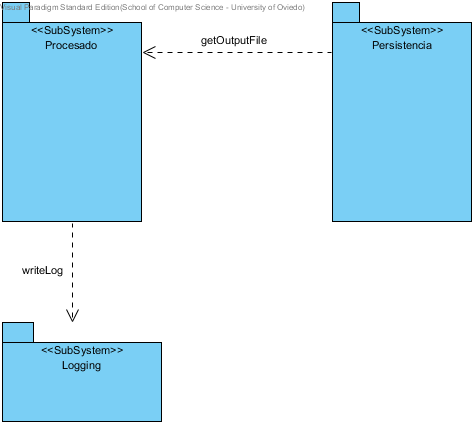
# 

# Vistas

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Vistas | Stakeholders | Atributos de calidad | Escenarios |
| Logging | ST-02, ST-03 | AT002, AT005, AT003 | 2 |
| Persistencia | ST-01, ST-02,  ST-03 | AT004, AT002, AT005, AT003 | 2, 4 |
| Vista procesado | ST-02, ST-03 | AT001, AT006, AT002, AT005, AT003 | 1, 2, 3 |

Package Diagram

## Contexto



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Contexto |
| Author | grupo 1 A |
| Create Date Time | 19-feb-2015 9:42:27 |
| Last Modified | 05-mar-2015 10:18:23 |
| Shape Presentation Option | 0 |

### Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image8.png [Procesado](#1gKNh9KGAqAqAQvE) | Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedo , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso). |
| Image8.png [Persistencia](#oPKNh9KGAqAqAQvQ) | Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar. |
| Image8.png [Logging](#wtaNh9KGAqAqAQvZ) | subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas. |

##### Documentation

En esta primera fase se obtiene una aplicación que permitirá a un operario guardar preguntas y respuestas al repositorio de información de la aplicación.

Esta información tendrá un formato de entrada, GIFT en una primera instancia, que tendrá que ser analizada y transformada en un formato intermedio, JSON , para que después sea almacenada.

El operario debe poder elegir entre hacer las tareas de lectura y guardado independientemente, o si realizarlas de forma secuencial.

Además, podrá ver información relevante sobre el procesado de las preguntas aportadas en el fichero indicado.

La comunicación del usuario con la aplicación se lleva a cabo mediante una consola de comandos, que tiene la capacidad de traducir las órdenes que introducen los usuarios, mediante un conjunto de instrucciones facilitadas por él mismo directamente al núcleo y al conjunto de herramientas que forman la aplicación. Las órdenes se introducen siguiendo la sintaxis incorporada por dicho intérprete, Al ingresar la orden con la tecla 'Intro', el intérprete analiza la secuencia de caracteres ingresada y, si la sintaxis de la orden es correcta, la ejecuta, recurriendo para ello a las funciones que ofrece la aplicación.La respuesta al usuario se representa en el monitor o en forma de segundo plano. Se trabaja de manera interactiva, es decir, usuario y máquina se comunican de forma sucesiva.

El estilo de desarrollo sigue un estilo Pipe & Filter ,en el que la información es procesada mediante filtros, como el parser y el serializer, y en el que la información de salida de uno es la que va a tratar el siguiente. Este estilo tiene como ventaja la reusabilidad de los filtros, ya la ampliabilidad de los mismo, permitiendo a la aplicación leer multitud de formatos cambiando únicamente un filtro.

### Details

#### Image8.png Procesado

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedo , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso). |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | SubSystem |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 9:46:36 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [Input File Parser](#LObgmtKGAqB8iwdh) | componente que será el que se encarge de recibir el fichero de entrada y procesarlo, devolviendo un objeto intermedio que será postprocesado después. Inicialmente será un parser de formato .GIFT.  Al existir este componente así separado, se podrá modificar el tipo de fichero que se va a recibir, ampliando así la gama de formatos a procesar. |
| Image1.png [Outpuf File Serializer](#hkSwmtKGAqB8iwhV) | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado. Es con la información que contiene este con la que generará el fichero de salida, en formato JSON en este caso. Al ser independiente del preprocesado, con cambiar este elemento permitiremos que el operario pueda , a partir de un fichero en un mismo formato, obtener ficheros en formatos distintos. |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| writeLog : Dependency | |
| To | Image8.png [Logging](#wtaNh9KGAqAqAQvZ) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:17:41 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:14:32 | |
| getOutputFile : Dependency | |
| From | Image8.png [Persistencia](#oPKNh9KGAqAqAQvQ) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:01:26 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:14:32 | |

##### Sub Diagrams

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image9.png [Vista Procesado](#8FTgmtKGAqB8iwdV) | Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedo , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso). |

#### Image8.png Persistencia

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | SubSystem |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 9:48:47 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [persistor](#izlyo9KGAqB6Hgv_) | Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos. |
| Image3.png [getOutputFile](#U1FKo9KGAqB6Hgz9) | Necesita comunicarse con el sistema de procesado para obtener la información que debe guardar. De esta forma obtiene un fichero ,previamente procesado, y en un formato intermedio , JSON en nuestro caso, que será el que guarde. |
| Image3.png [save](#BPyBh9KGAqAqAQdR) | permite comunicarse con el operario ,para que este pueda guardar la información que ha obtenido en el momento que quiera, pudiendo asi dividir el proceso en dos fases. |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| getOutputFile : Dependency | |
| To | Image8.png [Procesado](#1gKNh9KGAqAqAQvE) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:01:26 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:14:32 | |

##### Sub Diagrams

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image9.png [Persistencia](#W4WCo9KGAqB6HgoK) | Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar. |

#### Image8.png Logging

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas. |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | SubSystem |
| Visibility | public |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 05-feb-2015 9:48:47 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:14:32 | |

##### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [Logger](#89ohh9KGAqAqAQeV) | componente del sistema de logging que se comunica con el sistema de procesamiento , permitiendo que este guarde la información del procesado. |
| Image3.png [writeLog](#d.8hh9KGAqAqAQfF) | recibe la petición del sistema de procesado para guardar en el log como ha ido el procesado de las preguntas, y los posibles errores que hayan surgido. |
| Image3.png [getLog](#XPihh9KGAqAqAQfT) | Permite al usuario obtener la información relativa al procesado de las preguntas. |

##### Relationships

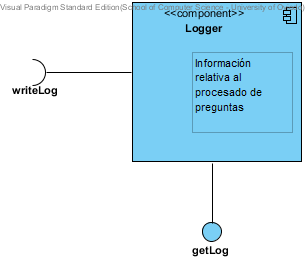
|  |  |
| --- | --- |
| writeLog : Dependency | |
| From | Image8.png [Procesado](#1gKNh9KGAqAqAQvE) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:17:41 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:14:32 | |

##### Sub Diagrams

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image9.png [Logging](#_hUBh9KGAqAqAQcf) | subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas. |

Component Diagram

## Logging



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Logging |
| Author | grupo 1 A |
| Create Date Time | 03-mar-2015 22:18:00 |
| Last Modified | 03-mar-2015 23:41:18 |
| Shape Presentation Option | 0 |

### Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [Logger](#c9ohh9KGAqAqAQeU) | componente del sistema de logging que se comunica con el sistema de procesamiento , permitiendo que este guarde la información del procesado. |
| Image2.png [writeLog](#d.8hh9KGAqAqAQfE) | recibe la petición del sistema de procesado para guardar en el log como ha ido el procesado de las preguntas, y los posibles errores que hayan surgido. |
| Image2.png [getLog](#XPihh9KGAqAqAQfS) | Permite al usuario obtener la información relativa al procesado de las preguntas. |

##### Documentation

subsistema que permite comprobar el proceso de conversión de preguntas.

### Details

#### Image1.png Logger

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | componente del sistema de logging que se comunica con el sistema de procesamiento , permitiendo que este guarde la información del procesado. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:02 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Usage | |
| To | Image2.png [writeLog](#d.8hh9KGAqAqAQfE) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:42 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |
| Unnamed Realization | |
| From | Image2.png [getLog](#XPihh9KGAqAqAQfS) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:52 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |

#### Image3.png writeLog

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | recibe la petición del sistema de procesado para guardar en el log como ha ido el procesado de las preguntas, y los posibles errores que hayan surgido. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:42 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Usage | |
| From | Image1.png [Logger](#c9ohh9KGAqAqAQeU) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:42 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |

#### Image3.png getLog

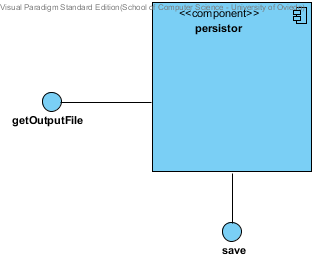
|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Permite al usuario obtener la información relativa al procesado de las preguntas. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:52 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| To | Image1.png [Logger](#c9ohh9KGAqAqAQeU) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:22:52 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |

Component Diagram

## Persistencia



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Persistencia |
| Author | grupo 1 A |
| Create Date Time | 26-feb-2015 10:39:47 |
| Last Modified | 03-mar-2015 23:41:18 |
| Shape Presentation Option | 0 |

### Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [persistor](#izlyo9KGAqB6Hgv.) | Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos. |
| Image2.png [getOutputFile](#U1FKo9KGAqB6Hgz8) | Necesita comunicarse con el sistema de procesado para obtener la información que debe guardar. De esta forma obtiene un fichero ,previamente procesado, y en un formato intermedio , JSON en nuestro caso, que será el que guarde. |
| Image2.png [save](#.PyBh9KGAqAqAQdQ) | permite comunicarse con el operario ,para que este pueda guardar la información que ha obtenido en el momento que quiera, pudiendo asi dividir el proceso en dos fases. |

##### Documentation

Almacena un fichero en un determinado formato en una base de datos. Se comunica con el subsistema de procesamiento para obtener los datos a guardar.

### Details

#### Image1.png persistor

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Este subsistema se encarga de guardar ,a petición del usuario o de forma automatizada, los ficheros obtenidos tras el procesamiento en una base de datos. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:53:58 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| From | Image2.png [getOutputFile](#U1FKo9KGAqB6Hgz8) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:58:16 | | Last Modified | 26-feb-2015 11:00:40 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| From | Image2.png [save](#.PyBh9KGAqAqAQdQ) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:18:38 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |

#### Image3.png getOutputFile

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | Necesita comunicarse con el sistema de procesado para obtener la información que debe guardar. De esta forma obtiene un fichero ,previamente procesado, y en un formato intermedio , JSON en nuestro caso, que será el que guarde. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:58:16 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| To | Image1.png [persistor](#izlyo9KGAqB6Hgv.) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:58:16 | | Last Modified | 26-feb-2015 11:00:40 | |

#### Image3.png save

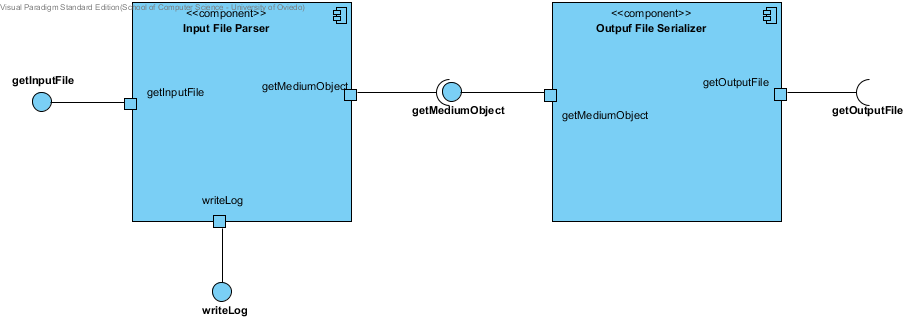
|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | permite comunicarse con el operario ,para que este pueda guardar la información que ha obtenido en el momento que quiera, pudiendo asi dividir el proceso en dos fases. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:18:38 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Realization | |
| To | Image1.png [persistor](#izlyo9KGAqB6Hgv.) |
| Visibility | Unspecified |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | Nacho | | Create Date Time | 03-mar-2015 22:18:38 | | Last Modified | 03-mar-2015 22:23:06 | |

Component Diagram

## Vista Procesado



|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Name | Vista Procesado |
| Author | grupo 1 A |
| Create Date Time | 05-feb-2015 10:16:56 |
| Last Modified | 03-mar-2015 23:41:18 |
| Shape Presentation Option | 0 |

### Summary

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image1.png [Input File Parser](#LObgmtKGAqB8iwdg) | componente que será el que se encarge de recibir el fichero de entrada y procesarlo, devolviendo un objeto intermedio que será postprocesado después. Inicialmente será un parser de formato .GIFT.  Al existir este componente así separado, se podrá modificar el tipo de fichero que se va a recibir, ampliando así la gama de formatos a procesar. |
| Image1.png [Outpuf File Serializer](#hkSwmtKGAqB8iwhU) | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado. Es con la información que contiene este con la que generará el fichero de salida, en formato JSON en este caso. Al ser independiente del preprocesado, con cambiar este elemento permitiremos que el operario pueda , a partir de un fichero en un mismo formato, obtener ficheros en formatos distintos. |
| Image2.png [getMediumObject](#WSNEmtKGAqB8iwq9) | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado para tratarlo posteriormente. |
| Image2.png [getOutputFile](#f20Ko9KGAqB6HgyX) | permitirá a este sistema comunicarse con el sistema de persistencia, obteniendo este la información en un formato de salida, JSON inicialmente, para después guardarla. |
| Image2.png [getInputFile](#W.rQmtKGAqB8iwf8) | permite al operario indicar cual será el fichero a procesar por el parses. Inicialmente solo procesará ficheros .GIFT . |
| Image2.png [writeLog](#ChIVh9KGAqAqAQph) | permite guardar la información relativa al procesado de las preguntas en un sistema de logging independiente. El operario podrá acceder a este para comprobar como se desarrolló. |

##### Documentation

Es un sistema que realiza las siguientes operaciones: lee de un fichero en un formato (inicialmente GIFT), lo transforma a un formato intermedo , y después de ese formato obtiene un fichero en el formato de salida (JSON en este caso).

### Details

#### Image1.png Input File Parser

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | componente que será el que se encarge de recibir el fichero de entrada y procesarlo, devolviendo un objeto intermedio que será postprocesado después. Inicialmente será un parser de formato .GIFT.  Al existir este componente así separado, se podrá modificar el tipo de fichero que se va a recibir, ampliando así la gama de formatos a procesar. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 10:17:12 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image2.png [getInputFile](#W.rQmtKGAqB8iwf8) | permite al operario indicar cuál será el fichero a procesar por el parses. Inicialmente solo procesará ficheros .GIFT . |
| Image2.png [writeLog](#ChIVh9KGAqAqAQph) | permite guardar la información relativa al procesado de las preguntas en un sistema de logging independiente. El operario podrá acceder a este para comprobar cómo se desarrolló. |

#### Image1.png Outpuf File Serializer

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado. Es con la información que contiene este con la que generará el fichero de salida, en formato JSON en este caso. Al ser independiente del preprocesado, con cambiar este elemento permitiremos que el operario pueda , a partir de un fichero en un mismo formato, obtener ficheros en formatos distintos. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Abstract | false |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Indirectly Instantiated | true |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 10:23:27 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

##### Children

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Documentation |
| Image2.png [getMediumObject](#WSNEmtKGAqB8iwq9) | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado para tratarlo posteriormente. |
| Image2.png [getOutputFile](#f20Ko9KGAqB6HgyX) | permitirá a este sistema comunicarse con el sistema de persistencia, obteniendo este la información en un formato de salida, JSON inicialmente, para después guardarla. |

#### Image3.png getMediumObject

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | el serializador obtiene el objeto intermedio del preprocesado para tratarlo posteriormente. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 10:47:05 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

#### Image3.png getOutputFile

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | permitirá a este sistema comunicarse con el sistema de persistencia, obteniendo este la información en un formato de salida, JSON inicialmente, para después guardarla. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:56:16 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

#### Image3.png getInputFile

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | permite al operario indicar cual será el fichero a procesar por el parses. Inicialmente solo procesará ficheros .GIFT . |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | grupo 1 A | | Create Date Time | 05-feb-2015 10:21:30 | | Last Modified | 03-mar-2015 23:24:32 | |

#### Image3.png writeLog

|  |  |
| --- | --- |
| Name | Value |
| Documentation | permite guardar la información relativa al procesado de las preguntas en un sistema de logging independiente. El operario podrá acceder a este para comprobar como se desarrolló. |
| Active | false |
| Business Key Mutable | true |
| Business Model | false |
| Visibility | public |
| Leaf | false |
| Root | false |
| Stereotypes | Interface |

## Stereotypes

|  |  |
| --- | --- |
| UseCase | |
| Tagged Value Definitions | |  |  | | --- | --- | | Level | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Summary, User, Subfunction | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Complexity | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Low, Medium, High | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Use Case Status | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Name Only, Initial, Base, Complete, Deferred | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Implementation Status | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Scheduled, Started, Partially Complete, Complete, Partially Deferred | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Preconditions | | | Type | Multi-line Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Post-conditions | | | Type | Multi-line Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Author | | | Type | Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | Assumptions | | | Type | Multi-line Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:45 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | | |

|  |  |
| --- | --- |
| requirement | |
| Tagged Value Definitions | |  |  | | --- | --- | | Text | | | Type | HTML | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | ID | | | Type | Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | source | | | Type | Text | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | kind | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Functional, Performance, Interface | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | verifyMethod | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Analysis, Demonstration, Inspection, Test | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | risk | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | High, Medium, Low | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | |  |  |  | | --- | --- | | status | | | Type | Enumeration | | Enumeration Values | Proposed, Approved, Rejected, Deferred, Implemented, Mandatory, Obsolete | | Project Management | |  |  | | --- | --- | | Name | Value | | Author | uo231201 | | Create Date Time | 26-feb-2015 10:07:41 | | Last Modified | 26-feb-2015 10:09:13 | | |

|  |
| --- |
| Interface |

|  |
| --- |
| use |

|  |
| --- |
| SubSystem |

|  |
| --- |
| access |

# Manual de usuario

## 1. Introducción

En este documento se van a explicar las distintas operaciones que un usuario podrá realizar con nuestra aplicación, así como la forma y la secuencia en la que debe realizarlas.

El usuario utilizará la aplicación por línea de comandos, permitiéndole hacer las opciones mostradas en la Figura 1.

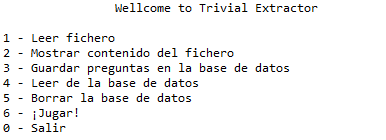


Figura 1.Opciones trivial

Las opciones que se presentan son las siguientes:

1. **Leer fichero**: esta opción lee desde un fichero externo ,este fichero contiene las preguntas y respuestas del juego.
2. **Mostrar contenido del fichero**: lista el contenido del fichero mostrando por consola para cada pregunta sus posibles respuestas.
3. **Guardar preguntas en la base de datos**: guarda las preguntas en una base de datos.
4. **Leer de la base de datos**: leer desde una base de datos las preguntas y respuestas del juego.
5. **Borrar base de datos**: borra las preguntas y respuestas contenidas en la base de datos.
6. **Jugar**: permite comenzar a interaccionar con el juego.
7. **Salir**: finaliza la ejecución de la aplicación.

El usuario puede interaccionar con la aplicación escribiendo la opción que desee procesar y pulsando Enter .En la Figura 2 podemos ver un ejemplo de una interacción de un usuario que quiere leer un fichero externo.



Figura 2.Ejemplo Leer de un fichero

## 2. ¿Cómo jugar?

Tras introducir el entorno de la aplicación, para que el usuario pueda comenzar a jugar debe seguir los siguientes pasos:

1. Cargar las preguntas y respuestas que se utilizaran en el juego. Para hacer esto el usuario puede escoger entre estas dos opciones:
   1. Leer desde un fichero externo.
   2. Leer desde la base de datos.

Estas dos opciones se muestran en la Figura 3.El usuario deberá seleccionar opción 1 o 4 y presionar Enter.

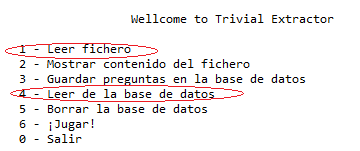


Figura 3.Leer preguntas

2. Una vez cargadas las preguntas el siguiente paso es ejecutar la opción ¡Jugar! (6), como se muestra en la figura 4.

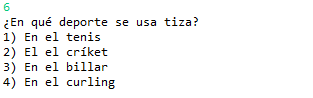


Figura 4.A Jugar

3. El siguiente paso será responder a la pregunta que aparecerá por pantalla .En la Figura 5 se puede ver como se mostrará la pregunta

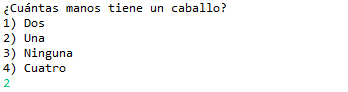


Figura 5.Formato de preguntas

4. Para responder la pregunta el usuario solo tendrá que introducir el número de la opción que crea que es la correcta y presionar Enter. El juego le reportará si la respuesta era correcta o no.