## Requisitos

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito Funcional | Definición |
| Conversión de preguntas | La aplicación será capaz de convertir preguntas de un fichero de entrada en un lenguaje en un fichero de salida intermedio en otro lenguaje |
| Almacenamiento de preguntas | La aplicación guardará las preguntas del trivial del fichero intermedio en una base de datos para su posterior utilización en el juego. |
| Automatización de la conversión | La conversión de preguntas podrá realizarse cuando se quiera, e incluso programarla para que se realice automáticamente. |
| Sistema de preguntas | Cada una de las preguntas tendrá una sola respuesta verdadera, el juego procederá en base al resultado de la pregunta. |
| Errores en la conversión | La aplicación deberá notificar de cualquier error que ocurra en la conversión de preguntas, tanto del fichero inicial al intermedio como del intermedio a la base de datos, con el fin de solucionarlos en versiones posteriores. |

|  |  |
| --- | --- |
| Requisito no funcional | Definición |
| Rendimiento de la aplicación | La misma máquina deberá de ser capaz tanto de lanzar dos programas iguales como de que los datos no interaccionen entre los dos hilos. |
| Usabilidad de la aplicación | La aplicación ha de ser intuitiva al uso y las tareas deben de estar correctamente explicadas, siendo fácil de utilizar a simple vista. |
| Cambio de preguntas | La aplicación debe permitir que se puedan añadir más adelante otras categorías o establecer subcategorías para las categorías existentes. |