**Identificación inicial de Stakeholders.**

**Responsables de la empresa NoGame.**

Son los encargados de tomar decisiones acerca de las características que debe tener el producto final.

Sus objetivos son:

* Facilidad para reutilizar y modificar este sistema.
* Tiempo y coste del desarrollo reducido [Corregir]
* Facilidad de uso por sus operarios [Corregir]

**Desarrolladores del proyecto.**

Son los encargados de realizar la implementación del proyecto.

Sus objetivos son:

* Baja intensidad tecnológica en el proyecto, con el fin de obtener un proceso de desarrollo controlado y predecible.
* Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo.

**Usuarios de la aplicación.**

Son las personas que usarán la aplicación en tiempo de explotación.

Sus objetivos son:

* Facilidad de uso para ejecutar los sistemas y modificar las opciones requeridas.
* Facilidad de corregir errores.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Stakeholder | Intereses |
| ST-01 | Responsables de NoGame. | * Facilidad para reutilizar y modificar este sistema. * Tiempo y coste del desarrollo reducido [Corregir] * Facilidad de uso por sus operarios [Corregir] |
| ST-02 | Equipo de desarrollo. | * Baja intensidad tecnológica en el proyecto, con el fin de obtener un proceso de desarrollo controlado y predecible. * Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo. |
| ST-03 | Usuarios del sistema. | * Facilidad de uso para ejecutar los sistemas y modificar las opciones requeridas. * Facilidad de corregir errores. |
|  |  |  |