**Identificación inicial de Stakeholders.**

**Responsables de la empresa NoGame.**

Son los encargados de tomar decisiones acerca de las características que debe tener el producto final.

Sus objetivos son:

* Facilidad para reutilizar este sistema en proyectos futuros.
* Tiempo y coste del desarrollo reducido [Corregir]
* Facilidad de uso por sus operarios [Corregir]

**Desarrolladores del proyecto.**

Son los encargados de realizar la implementación del proyecto.

Sus objetivos son:

* Realizar una aplicación mantenible con objeto de facilitar la modificación de funcionalidad en caso de que la empresa lo solicite.
* Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo.

**Usuarios de la aplicación.**

Son las personas que usarán la aplicación en tiempo de explotación. (En esta primera etapa son los operarios de la compañía).

Sus objetivos son:

* Facilidad de uso para ejecutar los sistemas y modificar las opciones requeridas (formatos, nombres de ficheros).
* Facilidad de corregir errores.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Código | Stakeholder | Intereses |
| ST-01 | Responsables de NoGame. | * Facilidad para reutilizar este sistema en proyectos futuros. * Tiempo y coste del desarrollo reducido [Corregir] * Facilidad de uso por sus operarios [Corregir] |
| ST-02 | Equipo de desarrollo. | * Realizar una aplicación mantenible con objeto de facilitar la modificación de funcionalidad en caso de que la empresa lo solicite. * Proyecto rentable, esto es, que permita ser desarrollado por el precio establecido con un grado de rentabilidad que haga atractivo el desarrollo. |
| ST-03 | Usuarios del sistema. | * Facilidad de uso para ejecutar los sistemas y modificar las opciones requeridas. (formatos, nombres de ficheros). * Facilidad de corregir errores. |
|  |  |  |