# Business Process Model and Notation

Image21.png

Trivial2A

Ivana Fraile

Tabla de Contenidos

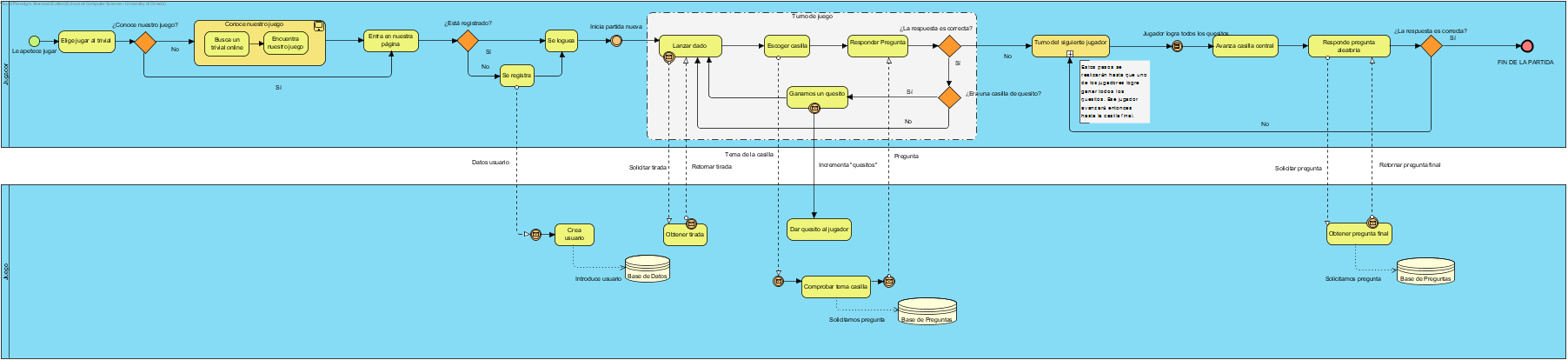
[Uso de la aplicación](#KQyPqLKGAqACIwuD)

Tabla de Figuras

[Uso de la aplicación](#KQyPqLKGAqACIwuD)

Diagrama de Procesos de Negocio

# Uso de la aplicación



|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Nombre | Uso de la aplicación |
| Autor | Ivana |
| Fecha de Creación | 02-may-2015 20:43:57 |
| Última Modificación | 07-may-2015 11:39:26 |
| Teamwork Create Date Time | 0 |
| Default Parent Model | Desarrollo Partida |
| Autor | Ivana Fraile Muñiz |
| Idioma | Español |

## Resumen

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| Image1.png [Jugador](#1gaPqLKGAqACIwuN) | Usuario al que va dirigida la aplicación. |
| Image1.png [Juego](#Fj6PqLKGAqACIwuU) | Aplicación propiamente dicha. Producto que encarga la empresa, y que es desarrollado por nuestro equipo. |
| Image2.png [Le apetece jugar](#GmAfqLKGAqACIwvp) | Evento que inicia el uso del juego. |
| Image3.png [Elige jugar al trivial](#0AIfqLKGAqACIwvw) | Actividad en la que el cliente elige jugar al trivial después de decidir que le apetece jugar. |
| Image4.png [¿Conoce nuestro juego?](#dD2_qLKGAqACIwwJ) | ¿Está el cliente familiarizado con nuestro juego? Si es así, se dirigirá directamente a la página del mismo; si no es así, buscará un trivial online, y así llegará a nuestra página. |
| Image5.png [Conoce nuestro juego](#8gFwaLKGAqACIwzl) |  |
| Image3.png [Busca un trivial online](#8Q.PqLKGAqACIwup) | El Cliente, después de decidir que le apetece jugar, y después de que elije jugar al trivial, se dispondrá a buscar un trivial al que poder jugar en la web. |
| Image3.png [Encuentra nuestro juego](#dHxPqLKGAqACIwu0) | El cliente llega hasta nuestro juego mediante la búsqueda que ha realizado. |
| Image3.png [Entra en nuestra página](#rKl_qLKGAqACIwwv) | El usuario, tras haber encontrado nuestro juego, entra en la página del mismo. |
| Image4.png [¿Está registrado?](#btX_qLKGAqACIwxj) | ¿Está el cliente ya registrado en nuestra aplicación? |
| Image3.png [Se registra](#xmdAaLKGAqACIwyO) | El cliente crea un nuevo usuario para tener acceso a la aplicación. Esto se lleva a cabo mediante la introducción de un nombre de usuario, y una contraseña; esta última dos veces. |
| Image6.png [Datos usuario](#HI9IaLKGAqACIw2V) | Datos de registro del nuevo usuario. |
| Image3.png [Crea usuario](#Dq5oaLKGAqACIw3j) | La aplicación crea un nuevo usuario con los datos recibidos. |
| Image7.png [Base de Datos](#3tjoaLKGAqACIw33) | La aplicación se conecta a la base de datos de los usuarios, e introduce el nuevo usuario. |
| Image3.png [Se loguea](#rL5AaLKGAqACIwx4) | El usuario utiliza su usuario y contraseña para acceder a la aplicación. |
| Image8.png [Inicia partida nueva](#Bv9YaLKGAqACIw6U) | Evento intermedio en el que el cliente, ya registrado e identificado, inicia una nueva partida. |
| Image6.png [Solicitar tirada](#oLz1lLKGAqDKnRLA) | Se le solicita una tirada a la aplicación. |
| Image3.png [Obtener tirada](#f6iVlLKGAqDKnQ8R) | La aplicación genera una tirada aleatoria para el usuario. |
| Image6.png [Retornar tirada](#jvn1lLKGAqDKnRLn) | La aplicación calcula una tirada y la retorna. |
| Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) | El jugador simula el lanzamiento de un dado, y se le comunica la tirada que ha obtenido. |
| Image3.png [Escoger casilla](#h5lyFLKGAqACJQa7) | En función de la tirada obtenida, se podrá ir a unas casillas u otras. El jugador elige la casilla a la que se desplazará. |
| Image6.png [Tema de la casilla](#dh9OFLKGAqACJQnw) | Se solicita a la aplicación la temática de la casilla correspondiente. |
| Image3.png [Comprobar tema casilla](#uHrOFLKGAqACJQov) | Se comprueba el tema correspondiente a la casilla en la que se encuentre el usuario, y se hace la petición a la base de datos en función a ello. |
| Image7.png [Base de Preguntas](#BoQuFLKGAqACJQo9) | Base de datos donde se encuentran almacenadas las preguntas del juego. |
| Image6.png [Pregunta](#_riuFLKGAqACJQpf) | Se retorna una pregunta aleatoria acorde a la temática de la casilla. |
| Image3.png [Responder Pregunta](#gsMSFLKGAqACJQXu) | Al jugador se le presenta una pregunta, con una serie de respuestas asociadas. Debe elegir la que considere correcta. |
| Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#Am6SFLKGAqACJQYk) | Se evalúa si la respuesta que ha seleccionado el jugador es la correcta. |
| Image4.png [¿Era una casilla de quesito?](#IkwqFLKGAqACJQc8) | Se comprueba si la casilla en la que está el usuario es una casilla normal, o una especial. Estas últimas son las que aportan los "quesitos". |
| Image3.png [Ganamos un quesito](#kw0qFLKGAqACJQdp) | Se incrementa la cuenta de "quesitos" del jugador si ésta acierta una pregunta de las casillas correspondientes. |
| Image6.png [Incrementa "quesitos"](#hjpvlLKGAqDKnQ9Z) | Se indica a la aplicación que tiene que añadirle un "quesito" a los ya poseídos por el usuario. |
| Image3.png [Dar quesito al jugador](#n25vlLKGAqDKnQ9m) | La aplicación debe incrementar el número de "quesitos" asociados al jugador. |
| Image9.png [Turno del siguiente jugador](#P0WKFLKGAqACJQcU) | Se repetirá el turno de juego, alternando usuarios cuando éstos fallen una pregunta. |
| Image10.png [Jugador logra todos los quesitos](#AYwGFLKGAqACJQia) | El el momento en el que el jugador logra un quesito de cada categoría, pasa a lo que sería la fase final del juego, encaminada a terminar la partida. |
| Image3.png [Avanza casilla central](#wozOtLKGAqACJQb2) | El jugador avanza hasta la casilla central. Este avance se realiza siguiendo el turno normal de juego. |
| Image3.png [Responde pregunta aleatoria](#uPIhtLKGAqACJQdn) | El jugador responde la última pregunta de la partida. Ésta es de temática elegida al azar. |
| Image3.png [Obtener pregunta final](#U4phtLKGAqACJQe8) | La aplicación solicita a la base de datos una pregunta aleatoria de un tema elegido igualmente al azar. |
| Image6.png [Retornar pregunta final](#MpeRtLKGAqACJQj7) | Se retorna una pregunta final, aleatoria tanto en contenido como en temática. |
| Image11.png [Turno de juego](#3fUaFLKGAqACJQgi) | Esquema de cómo se desarrollaría el turno de juego para un jugador determinado. Este turno se repetiría para cada jugador en orden, empezando en el momento en el que falla el jugador anterior, y terminando en el momento en el que falla el propio jugador. |
| Image12.png [Anotación](#K_C6FLKGAqACJQhW) | Anotación que define un bucle en "Turno de juego" |
| Image13.png [FIN DE LA PARTIDA](#UauxtLKGAqACJQnB) | El jugador que antes haya logrado reunir los "quesitos" correspondientes a cada una de las categorías y acertar una pregunta final, será el ganador de la partida. |

#### Descripción

Diagrama que representa el flujo normal de una partida.

## Detalles

### Image14.png Jugador

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Usuario al que va dirigida la aplicación. |
| Identificación | BP13 |
| Black Box | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:44:09 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Hijos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| Image2.png [Le apetece jugar](#GmAfqLKGAqACIwvp) | Evento que inicia el uso del juego. |
| Image3.png [Elige jugar al trivial](#0AIfqLKGAqACIwvw) | Actividad en la que el cliente elige jugar al trivial después de decidir que le apetece jugar. |
| Image4.png [¿Conoce nuestro juego?](#dD2_qLKGAqACIwwJ) | ¿Está el cliente familiarizado con nuestro juego? Si es así, se dirigirá directamente a la página del mismo; si no es así, buscará un trivial online, y así llegará a nuestra página. |
| Image3.png [Entra en nuestra página](#rKl_qLKGAqACIwwv) | El usuario, tras haber encontrado nuestro juego, entra en la página del mismo. |
| Image4.png [¿Está registrado?](#btX_qLKGAqACIwxj) | ¿Está el cliente ya registrado en nuestra aplicación? |
| Image3.png [Se loguea](#rL5AaLKGAqACIwx4) | El usuario utiliza su usuario y contraseña para acceder a la aplicación. |
| Image3.png [Se registra](#xmdAaLKGAqACIwyO) | El cliente crea un nuevo usuario para tener acceso a la aplicación. Esto se lleva a cabo mediante la introducción de un nombre de usuario, y una contraseña; esta última dos veces. |
| Image5.png [Conoce nuestro juego](#8gFwaLKGAqACIwzl) |  |
| Image8.png [Inicia partida nueva](#Bv9YaLKGAqACIw6U) | Evento intermedio en el que el cliente, ya registrado e identificado, inicia una nueva partida. |
| Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) | El jugador simula el lanzamiento de un dado, y se le comunica la tirada que ha obtenido. |
| Image3.png [Responder Pregunta](#gsMSFLKGAqACJQXu) | Al jugador se le presenta una pregunta, con una serie de respuestas asociadas. Debe elegir la que considere correcta. |
| Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#Am6SFLKGAqACJQYk) | Se evalúa si la respuesta que ha seleccionado el jugador es la correcta. |
| Image3.png [Escoger casilla](#h5lyFLKGAqACJQa7) | En función de la tirada obtenida, se podrá ir a unas casillas u otras. El jugador elige la casilla a la que se desplazará. |
| Image9.png [Turno del siguiente jugador](#P0WKFLKGAqACJQcU) | Se repetirá el turno de juego, alternando usuarios cuando éstos fallen una pregunta. |
| Image4.png [¿Era una casilla de quesito?](#IkwqFLKGAqACJQc8) | Se comprueba si la casilla en la que está el usuario es una casilla normal, o una especial. Estas últimas son las que aportan los "quesitos". |
| Image3.png [Ganamos un quesito](#kw0qFLKGAqACJQdp) | Se incrementa la cuenta de "quesitos" del jugador si ésta acierta una pregunta de las casillas correspondientes. |
| Image12.png [Anotación](#K_C6FLKGAqACJQhW) | Anotación que define un bucle en "Turno de juego" |
| Image10.png [Jugador logra todos los quesitos](#AYwGFLKGAqACJQia) | El el momento en el que el jugador logra un quesito de cada categoría, pasa a lo que sería la fase final del juego, encaminada a terminar la partida. |
| Image3.png [Avanza casilla central](#wozOtLKGAqACJQb2) | El jugador avanza hasta la casilla central. Este avance se realiza siguiendo el turno normal de juego. |
| Image3.png [Responde pregunta aleatoria](#uPIhtLKGAqACJQdn) | El jugador responde la última pregunta de la partida. Ésta es de temática elegida al azar. |
| Image13.png [FIN DE LA PARTIDA](#UauxtLKGAqACJQnB) | El jugador que antes haya logrado reunir los "quesitos" correspondientes a cada una de las categorías y acertar una pregunta final, será el ganador de la partida. |

### Image14.png Juego

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Aplicación propiamente dicha. Producto que encarga la empresa, y que es desarrollado por nuestro equipo. |
| Identificación | BP03 |
| Black Box | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 19:07:24 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:01:02 | |

#### Hijos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Descripción |
| Image6.png [Datos usuario](#HI9IaLKGAqACIw2V) | Datos de registro del nuevo usuario. |
| Image3.png [Crea usuario](#Dq5oaLKGAqACIw3j) | La aplicación crea un nuevo usuario con los datos recibidos. |
| Image7.png [Base de Datos](#3tjoaLKGAqACIw33) | La aplicación se conecta a la base de datos de los usuarios, e introduce el nuevo usuario. |
| Image6.png [Tema de la casilla](#dh9OFLKGAqACJQnw) | Se solicita a la aplicación la temática de la casilla correspondiente. |
| Image3.png [Comprobar tema casilla](#uHrOFLKGAqACJQov) | Se comprueba el tema correspondiente a la casilla en la que se encuentre el usuario, y se hace la petición a la base de datos en función a ello. |
| Image7.png [Base de Preguntas](#BoQuFLKGAqACJQo9) | Base de datos donde se encuentran almacenadas las preguntas del juego. |
| Image6.png [Pregunta](#_riuFLKGAqACJQpf) | Se retorna una pregunta aleatoria acorde a la temática de la casilla. |
| Image3.png [Obtener tirada](#f6iVlLKGAqDKnQ8R) | La aplicación genera una tirada aleatoria para el usuario. |
| Image3.png [Dar quesito al jugador](#n25vlLKGAqDKnQ9m) | La aplicación debe incrementar el número de "quesitos" asociados al jugador. |
| Image3.png [Obtener pregunta final](#U4phtLKGAqACJQe8) | La aplicación solicita a la base de datos una pregunta aleatoria de un tema elegido igualmente al azar. |

### Image2.png Le apetece jugar

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Evento que inicia el uso del juego. |
| Identificación | BP13.BP08 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:51:25 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Elige jugar al trivial](#0AIfqLKGAqACIwvw) |
| Identificación | BP13.BP10 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:51:40 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

### Image3.png Elige jugar al trivial

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Actividad en la que el cliente elige jugar al trivial después de decidir que le apetece jugar. |
| Identificación | BP13.BP09 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:51:40 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image4.png [¿Conoce nuestro juego?](#dD2_qLKGAqACIwwJ) |
| Identificación | BP13.BP12 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:57:39 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image2.png [Le apetece jugar](#GmAfqLKGAqACIwvp) |
| Identificación | BP13.BP10 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:51:40 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

### Image4.png ¿Conoce nuestro juego?

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | ¿Está el cliente familiarizado con nuestro juego? Si es así, se dirigirá directamente a la página del mismo; si no es así, buscará un trivial online, y así llegará a nuestra página. |
| Identificación | BP13.BP11 |
| Gateway Type | Image15.png XOR |
| Gateway Direction | Unspecified |
| Inject Inherent Logic | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:57:39 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Gateway Type

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos |
| Nombre | XOR |
| While | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:57:39 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Entra en nuestra página](#rKl_qLKGAqACIwwv) |
| Identificación | BP13.BP16 |
| Condition Expression | El jugador SÍ conoce nuestro juego |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:02 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| To | Image5.png [Conoce nuestro juego](#8gFwaLKGAqACIwzl) |
| Identificación | BP13.BP30 |
| Condition Expression | El jugador NO conoce nuestro juego |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:23:20 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Elige jugar al trivial](#0AIfqLKGAqACIwvw) |
| Identificación | BP13.BP12 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:57:39 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

### Image5.png Conoce nuestro juego

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Identificación | BP13.BP24 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Sub Process Type | Embedded |
| Is Transaction | false |
| Compensation | false |
| Triggered By Event | false |
| Expanded Diagram Content | Same Diagram |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:15:58 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:29:58 | |

#### Procedure

|  |
| --- |
| 1. |

#### Sub-Process Type

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Sub-Proceso Incrustado |
| Nombre | Embedded |
| Ad Hoc | false |
| Cancel Remaining Instances | true |
| Ad Hoc Ordering | Parallel |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:15:58 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Entra en nuestra página](#rKl_qLKGAqACIwwv) |
| Identificación | BP13.BP31 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:23:28 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |
| No : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Conoce nuestro juego?](#dD2_qLKGAqACIwwJ) |
| Identificación | BP13.BP30 |
| Condition Expression | El jugador NO conoce nuestro juego |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:23:20 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

### Image3.png Busca un trivial online

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El Cliente, después de decidir que le apetece jugar, y después de que elije jugar al trivial, se dispondrá a buscar un trivial al que poder jugar en la web. |
| Identificación | BP13.BP24.BP02 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:44:46 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Encuentra nuestro juego](#dHxPqLKGAqACIwu0) |
| Identificación | BP13.BP24.BP05 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:45:06 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

### Image3.png Encuentra nuestro juego

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El cliente llega hasta nuestro juego mediante la búsqueda que ha realizado. |
| Identificación | BP13.BP24.BP04 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:45:06 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Busca un trivial online](#8Q.PqLKGAqACIwup) |
| Identificación | BP13.BP24.BP05 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:45:06 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

### Image3.png Entra en nuestra página

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El usuario, tras haber encontrado nuestro juego, entra en la página del mismo. |
| Identificación | BP13.BP14 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:58:35 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image4.png [¿Está registrado?](#btX_qLKGAqACIwxj) |
| Identificación | BP13.BP18 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:46 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Conoce nuestro juego?](#dD2_qLKGAqACIwwJ) |
| Identificación | BP13.BP16 |
| Condition Expression | El jugador SÍ conoce nuestro juego |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:02 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image5.png [Conoce nuestro juego](#8gFwaLKGAqACIwzl) |
| Identificación | BP13.BP31 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:23:28 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

### Image4.png ¿Está registrado?

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | ¿Está el cliente ya registrado en nuestra aplicación? |
| Identificación | BP13.BP17 |
| Gateway Type | Image15.png XOR |
| Gateway Direction | Unspecified |
| Inject Inherent Logic | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:46 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

#### Gateway Type

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos |
| Nombre | XOR |
| While | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:46 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Se loguea](#rL5AaLKGAqACIwx4) |
| Identificación | BP13.BP20 |
| Condition Expression | El jugador SÍ está registrado en nuestro juego. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:02:51 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Se registra](#xmdAaLKGAqACIwyO) |
| Identificación | BP13.BP26 |
| Condition Expression | El jugador NO está registrado en nuestro juego. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:18:53 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Entra en nuestra página](#rKl_qLKGAqACIwwv) |
| Identificación | BP13.BP18 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 20:59:46 | | Última Modificación | 06-may-2015 16:55:43 | |

### Image3.png Se registra

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El cliente crea un nuevo usuario para tener acceso a la aplicación. Esto se lleva a cabo mediante la introducción de un nombre de usuario, y una contraseña; esta última dos veces. |
| Identificación | BP13.BP21 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:03:18 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image6.png [Datos usuario](#HI9IaLKGAqACIw2V) |
| Identificación | BP13.BP29 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:20:54 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Se loguea](#rL5AaLKGAqACIwx4) |
| Identificación | BP13.BP34 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:27:08 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| No : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Está registrado?](#btX_qLKGAqACIwxj) |
| Identificación | BP13.BP26 |
| Condition Expression | El jugador NO está registrado en nuestro juego. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:18:53 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

### Image6.png Datos usuario

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Datos de registro del nuevo usuario. |
| Identificación | BP03.BP11 |
| Trigger | Image16.png Message |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:20:49 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Message |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:20:49 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Crea usuario](#Dq5oaLKGAqACIw3j) |
| Identificación | BP03.BP13 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:25:08 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image3.png [Se registra](#xmdAaLKGAqACIwyO) |
| Identificación | BP13.BP29 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:20:54 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image3.png Crea usuario

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación crea un nuevo usuario con los datos recibidos. |
| Identificación | BP03.BP12 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:24:40 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Introduce usuario : Data Association | |
| To | Image7.png [Base de Datos](#3tjoaLKGAqACIw33) |
| Identificación | BP03.BP15 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:25:22 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image6.png [Datos usuario](#HI9IaLKGAqACIw2V) |
| Identificación | BP03.BP13 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:25:08 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image17.png Base de Datos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación se conecta a la base de datos de los usuarios, e introduce el nuevo usuario. |
| Identificación | BP03.BP14 |
| Unlimited | false |
| Capacity | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:25:22 | | Última Modificación | 06-may-2015 15:24:05 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Introduce usuario : Data Association | |
| From | Image3.png [Crea usuario](#Dq5oaLKGAqACIw3j) |
| Identificación | BP03.BP15 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:25:22 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image3.png Se loguea

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El usuario utiliza su usuario y contraseña para acceder a la aplicación. |
| Identificación | BP13.BP19 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:02:51 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image8.png [Inicia partida nueva](#Bv9YaLKGAqACIw6U) |
| Identificación | BP13.BP36 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:29:37 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Está registrado?](#btX_qLKGAqACIwxj) |
| Identificación | BP13.BP20 |
| Condition Expression | El jugador SÍ está registrado en nuestro juego. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:02:51 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Se registra](#xmdAaLKGAqACIwyO) |
| Identificación | BP13.BP34 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:27:08 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image8.png Inicia partida nueva

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Evento intermedio en el que el cliente, ya registrado e identificado, inicia una nueva partida. |
| Identificación | BP13.BP35 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:29:37 | | Última Modificación | 06-may-2015 17:03:19 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) |
| Identificación | BP13.BP38 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:12:35 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Se loguea](#rL5AaLKGAqACIwx4) |
| Identificación | BP13.BP36 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Nacho | | Fecha de Creación | 02-may-2015 21:29:37 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image6.png Solicitar tirada

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se le solicita una tirada a la aplicación. |
| Identificación | BP13.BP37.BP04 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:19 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:40 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image3.png [Obtener tirada](#f6iVlLKGAqDKnQ8R) |
| Identificación | BP13.BP37.BP05 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:28 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image3.png Obtener tirada

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación genera una tirada aleatoria para el usuario. |
| Identificación | BP03.BP85 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:37:36 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:06:25 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image6.png [Solicitar tirada](#oLz1lLKGAqDKnRLA) |
| Identificación | BP13.BP37.BP05 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:28 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image6.png Retornar tirada

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación calcula una tirada y la retorna. |
| Identificación | BP03.BP85.BP01 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:45 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:45:05 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) |
| Identificación | BP03.BP85.BP02 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:54 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image3.png Lanzar dado

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El jugador simula el lanzamiento de un dado, y se le comunica la tirada que ha obtenido. |
| Identificación | BP13.BP37 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:12:35 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Escoger casilla](#h5lyFLKGAqACJQa7) |
| Identificación | BP13.BP49 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:19:09 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image8.png [Inicia partida nueva](#Bv9YaLKGAqACIw6U) |
| Identificación | BP13.BP38 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:12:35 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Ganamos un quesito](#kw0qFLKGAqACJQdp) |
| Identificación | BP13.BP59 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:26:10 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Era una casilla de quesito?](#IkwqFLKGAqACJQc8) |
| Identificación | BP13.BP62 |
| Condition Expression | La casilla NO era de "quesito". |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:26:56 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image6.png [Retornar tirada](#jvn1lLKGAqDKnRLn) |
| Identificación | BP03.BP85.BP02 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 16:44:54 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image3.png Escoger casilla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | En función de la tirada obtenida, se podrá ir a unas casillas u otras. El jugador elige la casilla a la que se desplazará. |
| Identificación | BP13.BP48 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:19:09 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Responder Pregunta](#gsMSFLKGAqACJQXu) |
| Identificación | BP13.BP50 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:19:25 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image6.png [Tema de la casilla](#dh9OFLKGAqACJQnw) |
| Identificación | BP13.BP76 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:58:52 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) |
| Identificación | BP13.BP49 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:19:09 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image6.png Tema de la casilla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se solicita a la aplicación la temática de la casilla correspondiente. |
| Identificación | BP03.BP16 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:58:52 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:59:06 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Comprobar tema casilla](#uHrOFLKGAqACJQov) |
| Identificación | BP03.BP18 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:59:18 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image3.png [Escoger casilla](#h5lyFLKGAqACJQa7) |
| Identificación | BP13.BP76 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:58:52 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image3.png Comprobar tema casilla

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se comprueba el tema correspondiente a la casilla en la que se encuentre el usuario, y se hace la petición a la base de datos en función a ello. |
| Identificación | BP03.BP17 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:59:18 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Solicitamos pregunta : Data Association | |
| To | Image7.png [Base de Preguntas](#BoQuFLKGAqACJQo9) |
| Identificación | BP03.BP19 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:00:08 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image6.png [Pregunta](#_riuFLKGAqACJQpf) |
| Identificación | BP03.BP80 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:01:13 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image6.png [Tema de la casilla](#dh9OFLKGAqACJQnw) |
| Identificación | BP03.BP18 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:59:18 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image17.png Base de Preguntas

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Base de datos donde se encuentran almacenadas las preguntas del juego. |
| Identificación | BP03.BP76 |
| Unlimited | false |
| Capacity | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:00:08 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Solicitamos pregunta : Data Association | |
| From | Image3.png [Comprobar tema casilla](#uHrOFLKGAqACJQov) |
| Identificación | BP03.BP19 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:00:08 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |

### Image6.png Pregunta

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se retorna una pregunta aleatoria acorde a la temática de la casilla. |
| Identificación | BP03.BP79 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:01:13 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:01:23 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image3.png [Responder Pregunta](#gsMSFLKGAqACJQXu) |
| Identificación | BP03.BP83 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:02:58 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Comprobar tema casilla](#uHrOFLKGAqACJQov) |
| Identificación | BP03.BP80 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:01:13 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image3.png Responder Pregunta

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Al jugador se le presenta una pregunta, con una serie de respuestas asociadas. Debe elegir la que considere correcta. |
| Identificación | BP13.BP39 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:12:46 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#Am6SFLKGAqACJQYk) |
| Identificación | BP13.BP44 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:13:32 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Escoger casilla](#h5lyFLKGAqACJQa7) |
| Identificación | BP13.BP50 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:19:25 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image6.png [Pregunta](#_riuFLKGAqACJQpf) |
| Identificación | BP03.BP83 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 11:02:58 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:24:17 | |

### Image4.png ¿La respuesta es correcta?

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se evalúa si la respuesta que ha seleccionado el jugador es la correcta. |
| Identificación | BP13.BP43 |
| Gateway Type | Image15.png XOR |
| Gateway Direction | Unspecified |
| Inject Inherent Logic | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:13:32 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Gateway Type

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos |
| Nombre | XOR |
| While | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:13:32 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| To | Image9.png [Turno del siguiente jugador](#P0WKFLKGAqACJQcU) |
| Identificación | BP13.BP54 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador NO era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:22:28 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| To | Image4.png [¿Era una casilla de quesito?](#IkwqFLKGAqACJQc8) |
| Identificación | BP13.BP56 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador SÍ era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:16 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Responder Pregunta](#gsMSFLKGAqACJQXu) |
| Identificación | BP13.BP44 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:13:32 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image4.png ¿Era una casilla de quesito?

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se comprueba si la casilla en la que está el usuario es una casilla normal, o una especial. Estas últimas son las que aportan los "quesitos". |
| Identificación | BP13.BP55 |
| Gateway Type | Image15.png XOR |
| Gateway Direction | Unspecified |
| Inject Inherent Logic | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:16 | | Última Modificación | 07-may-2015 9:50:27 | |

#### Gateway Type

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Decisión Exclusiva/Combinación (O Exclusivo) basado en datos |
| Nombre | XOR |
| While | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:16 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Ganamos un quesito](#kw0qFLKGAqACJQdp) |
| Identificación | BP13.BP58 |
| Condition Expression | La casilla SÍ era de "quesito". |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:48 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) |
| Identificación | BP13.BP62 |
| Condition Expression | La casilla NO era de "quesito". |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:26:56 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#Am6SFLKGAqACJQYk) |
| Identificación | BP13.BP56 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador SÍ era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:16 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

### Image3.png Ganamos un quesito

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se incrementa la cuenta de "quesitos" del jugador si ésta acierta una pregunta de las casillas correspondientes. |
| Identificación | BP13.BP57 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:48 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Lanzar dado](#MqkSFLKGAqACJQXj) |
| Identificación | BP13.BP59 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:26:10 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿Era una casilla de quesito?](#IkwqFLKGAqACJQc8) |
| Identificación | BP13.BP58 |
| Condition Expression | La casilla SÍ era de "quesito". |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:25:48 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

### Image6.png Incrementa "quesitos"

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se indica a la aplicación que tiene que añadirle un "quesito" a los ya poseídos por el usuario. |
| Identificación | BP13.BP57.BP02 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 18:02:00 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:38:48 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 18:02:38 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Dar quesito al jugador](#n25vlLKGAqDKnQ9m) |
| Identificación | BP13.BP57.BP03 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 18:02:07 | | Última Modificación | 07-may-2015 7:49:18 | |

### Image3.png Dar quesito al jugador

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación debe incrementar el número de "quesitos" asociados al jugador. |
| Identificación | BP03.BP88 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 18:02:07 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image6.png [Incrementa "quesitos"](#hjpvlLKGAqDKnQ9Z) |
| Identificación | BP13.BP57.BP03 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivi | | Fecha de Creación | 06-may-2015 18:02:07 | | Última Modificación | 07-may-2015 7:49:18 | |

### Image9.png Turno del siguiente jugador

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se repetirá el turno de juego, alternando usuarios cuando éstos fallen una pregunta. |
| Identificación | BP13.BP53 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Is Transaction | false |
| Compensation | false |
| Triggered By Event | false |
| Expanded Diagram Content | Same Diagram |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:22:28 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image10.png [Jugador logra todos los quesitos](#AYwGFLKGAqACJQia) |
| Identificación | BP13.BP65 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:38:22 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |
| No : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#Am6SFLKGAqACJQYk) |
| Identificación | BP13.BP54 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador NO era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:22:28 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

|  |  |
| --- | --- |
| No : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#IYAJtLKGAqACJQol) |
| Identificación | BP13.BP94 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador NO era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:49:39 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |

### Image10.png Jugador logra todos los quesitos

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El el momento en el que el jugador logra un quesito de cada categoría, pasa a lo que sería la fase final del juego, encaminada a terminar la partida. |
| Identificación | BP13.BP64 |
| Trigger | Image18.png Regla |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:38:22 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:31:28 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Conditional Trigger |
| Nombre | Regla |
| Interrupting | true |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:13:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Avanza casilla central](#wozOtLKGAqACJQb2) |
| Identificación | BP13.BP80 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:17:13 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:21:28 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image9.png [Turno del siguiente jugador](#P0WKFLKGAqACJQcU) |
| Identificación | BP13.BP65 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:38:22 | | Última Modificación | 06-may-2015 11:14:40 | |

### Image3.png Avanza casilla central

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El jugador avanza hasta la casilla central. Este avance se realiza siguiendo el turno normal de juego. |
| Identificación | BP13.BP79 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:17:13 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image3.png [Responde pregunta aleatoria](#uPIhtLKGAqACJQdn) |
| Identificación | BP13.BP82 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:35:55 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image10.png [Jugador logra todos los quesitos](#AYwGFLKGAqACJQia) |
| Identificación | BP13.BP80 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:17:13 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:21:28 | |

### Image3.png Responde pregunta aleatoria

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El jugador responde la última pregunta de la partida. Ésta es de temática elegida al azar. |
| Identificación | BP13.BP81 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:35:55 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Solicitar pregunta : Flujo de Mensajes | |
| To | Image3.png [Obtener pregunta final](#U4phtLKGAqACJQe8) |
| Identificación | BP13.BP84 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:44:26 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| To | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#IYAJtLKGAqACJQol) |
| Identificación | BP13.BP92 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:49:18 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |
| Unnamed Secuencia de Flujo | |
| From | Image3.png [Avanza casilla central](#wozOtLKGAqACJQb2) |
| Identificación | BP13.BP82 |
| Condition Type | None |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:35:55 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:43:54 | |

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| From | Image6.png [Retornar pregunta final](#MpeRtLKGAqACJQj7) |
| Identificación | BP03.BP90.BP02 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:42:32 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:38:16 | |

### Image3.png Obtener pregunta final

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | La aplicación solicita a la base de datos una pregunta aleatoria de un tema elegido igualmente al azar. |
| Identificación | BP03.BP90 |
| Start Quantity | 1 |
| Completion Quantity | 1 |
| Suppress Join Failure | false |
| Enable Instance Compensation | false |
| Process Type | None |
| Estado | None |
| Compensation | false |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:38:07 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Solicitamos pregunta : Data Association | |
| To | Image7.png [Base de Preguntas](#.CVhtLKGAqACJQfV) |
| Identificación | BP03.BP92 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:38:54 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |
| Solicitar pregunta : Flujo de Mensajes | |
| From | Image3.png [Responde pregunta aleatoria](#uPIhtLKGAqACJQdn) |
| Identificación | BP13.BP84 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:44:26 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:54:28 | |

### Image6.png Retornar pregunta final

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Se retorna una pregunta final, aleatoria tanto en contenido como en temática. |
| Identificación | BP03.BP90.BP01 |
| Trigger | Image16.png Mensaje |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:42:02 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:38:16 | |

#### Trigger

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Type | Message Trigger |
| Nombre | Mensaje |
| Reply | false |
| Cancel Activity | false |
| Interrupting | true |
| Trigger Type | Catching |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:42:06 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Unnamed Flujo de Mensajes | |
| To | Image3.png [Responde pregunta aleatoria](#uPIhtLKGAqACJQdn) |
| Identificación | BP03.BP90.BP02 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:42:32 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:38:16 | |

### Image19.png Turno de juego

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Esquema de cómo se desarrollaría el turno de juego para un jugador determinado. Este turno se repetiría para cada jugador en orden, empezando en el momento en el que falla el jugador anterior, y terminando en el momento en el que falla el propio jugador. |
| Identificación | BP78.BP61 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:30:10 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:10:58 | |

### Image20.png Anotación

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | Anotación que define un bucle en "Turno de juego" |
| Identificación | BP13.BP63 |
| Texto | Estos pasos se realizarán hasta que uno de los jugadores logre ganar todos los quesitos. Ese jugador avanzará entonces hasta la casilla final. |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 06-may-2015 10:34:57 | | Última Modificación | 07-may-2015 10:10:58 | |

### Image13.png FIN DE LA PARTIDA

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre | Valor |
| Descripción | El jugador que antes haya logrado reunir los "quesitos" correspondientes a cada una de las categorías y acertar una pregunta final, será el ganador de la partida. |
| Identificación | BP13.BP89 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:46:19 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:29:58 | |

#### Relationships

|  |  |
| --- | --- |
| Sí : Secuencia de Flujo | |
| From | Image4.png [¿La respuesta es correcta?](#IYAJtLKGAqACJQol) |
| Identificación | BP13.BP93 |
| Condition Expression | La respuesta del jugador SÍ era correcta. |
| Condition Type | Expression |
| Immediate | Unspecified |
| Quantity | 1 |
| Timeout | 0 |
| Project Management | |  |  | | --- | --- | | Nombre | Valor | | Autor | Ivana | | Fecha de Creación | 07-may-2015 10:49:26 | | Última Modificación | 07-may-2015 11:37:01 | |